

Metaphor/Architecture Specification Template

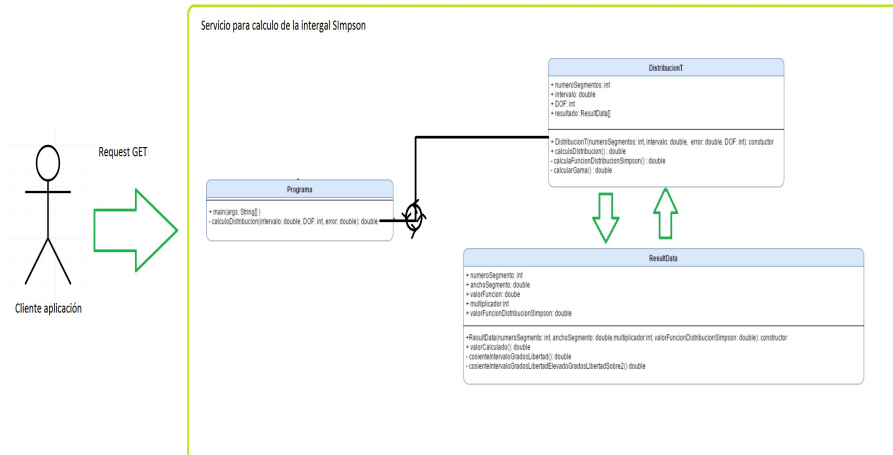
Student	Juan pablo ospino solano	Date	20170303
Program	Tarea5	Program #	5
Instructor	Mario Riveros	Language	JAVA

Design El programa fue diseñado basado en un modelo de dos capas: presentación y negocio. La primera de ellas se encarga de recibir el request del cliente separar las variables de entrada al programa y hacer una ejecución iterativa del método de calculo de la integral

References

El programa requiere 3 parametros:
intervalo valor corespondiente al límite de la cordenada x en la función
DOF número de grados de libertad
error el error aceptado por el cliente del servicio.

Graphical representation of the metaphor



Textual representation of metaphor

El cliente del servicio hace un llamado al servicio REST a través del método GET y la capa de presentacion (App) se encarga de calcular dos veces la distribución para divisiones de intervalos diferentes y sigue iterando el cálculo hasta el punto en que la diferencia del valor anterior y el nuevo valor calculado (difieren en la siguiente iteración se aumenta el número de divisiones) sea menor al valor del error acetpetado por el usuario. Por otro lado la capa de negocio se encarga de realizar los calculos de la integral simulando la tabla de resultados del ejemplo del ejericio y sus correspondientes cálculos generales y particulares por cada segmento del ejercicio, los resultados de cada una de las filas son sumariizados y agrupados como resultado del calculo.

Metaphor/Architecture Specification Template Instructions

Purpose	To contain the metaphor for a program, component, or system To enable precise, rapid and complete design understanding To facilitate thorough design and implementation reviews and inspections
General	Use this template to document the program's high-level metaphor. The metaphor could be based in common programming patterns as MVC, or architectural styles as tree layer design, client-server, or inversion of control frameworks After implementation and testing, update the template to reflect the actual implemented product. Use plain language and avoid using programming instructions wherever practical.
Header	Enter your name and the date. Enter the program name and number. Enter the instructor's name and the programming language you are using.
Design References	List the references used to produce the program's design. the Operational, Functional, and State templates the program's requirements any other pertinent source
Graphical representation of the metaphor/Architecture	Create a graphical representation of the main program parts and its interactions Use clear names for each part Use edges with arrows to show interactions Use descriptive names for the interactions
Textual representation of metaphor	Use text to describe the main idea and metaphor used in your design Describe the graphical representation using common language