Arpia,Bestia voladora que utiliza proyectiles venenosos, 500,normal

Bruja,Hechicera exiliada por utilizar magia prohibida, 450,normal

Bufon,Bromista mecanizado capaz de utilizar diversos trucos y trampas para capturar a los desprevenidos,400,normal

Gnomo,Ser enano que domina la teletransportacion para robar a cualquiera que se le cruce,550,normal

Noble,Subordinado de Fabio que domina el arte de la espada,700,normal

Anima,Espectro que se alimenta de las almas de los vivos,800,normal

Titan,Humanoide de gran altura y fuerza descomunal,950,normal

Maton,Ladron con ataques rapidos de dagas dobles,1000,elite

Momia,Antiguo rey que conquisto reinos con su control perfecto de la arena,2200,jefe

Fabio,Valiente arriero paisa que infunde terror con su machete y carriel tiene una rivalidad con requiem,3000,jefe

Orco, Monstruo que se alimenta de humanos,2300,jefe

Trol,Demonios que se especializan en lanzar maldiciones y generar el caos en grupos,1500,elite

Incendiario,Bestia creada a partir del fuego mismo pulveriza casi cualquier cosa que se le acerque,900,normal

Geryon,Parasito de la naturaleza deja infertil cualquier tierra a la que se acerque,800,normal

Diablillo,Demonio de menor rango que utiliza sus travesuras para sobrevivir en combates,780,normal

Treant,Arboles que cobraron vida gracias al poder del Druida actuan como guardias de la naturaleza,330,normal

Leviathan,Demonio marino de exorbitantes dimensiones es el mayor temor de los piratas,600,normal

Cavaliere,Antiguo caballero mitico inmortalizado por magos que se puede regenerar a velocidades altas,2740,jefe

Behemoth,Demonio de los altos rangos. Comanda a los Geryon para devastar la naturaleza,2500,jefe

Amon,Demonio de alto rango que tiene partes de diferentes animales aterrorizando a cualquiera de poca voluntad,2800,jefe

Fhamiud,Demonio que puede adquirir cualquier forma que desee y se alimenta de la sangre de los vivos,2100,jefe

Grifo,Criatura que de cuerpo de leon y cabeza de aguila que aleja a los invasores de las ruinas,

Gresuk,Bestia cazadora que se divierte al perseguir a seres aterrorizados que cruzaron su territorio,1000,elite

Vassago,Alma que ataca a cualquier ser vivo para apoderarse de su cuerpo,1220,elite

Pirata,Un tipo de maton que logro lucrarse mejor en mar. Tiene mejor equipamiento que un maton regular,300,normal

Marioneta,Antiguo sirviente artificial de los reyes. Se volvio obsoleto al generar consciencia propia,1700,elite

Cerza,Estructura romboidal que actua como guardia en algunas entradas de las ruinas,300,normal

Druida,Jefe de los treants y verdadero guardian de la naturaleza,1300,elite

Scargar,Demonio que vive entre humanos y tiene un gran poder político,460,normal

Requiem,Criatura del vacio, la mas fuerte de todas. Temido por los demonios y controlado por Fabio,3000,jefe

45, 50 , 54, 55, 67, 69, 80, 78, 94, 97, 90, 80, 77, 65, 30, 58, 94, 98, 96, 82, 60, 68, 72, 56, 85, 59, 88, 80, 71, 105,

, , 400, 550, 700, 800, 950, 1000, 2640, 3063, 1500, 600, 800, 780, 330, 600, 2740, 2500, 2967, 2100, 1000, 1220, 1680, 300, 1300, 460, 200, 1790, 1350, 3300