

## TRABALHO 2 - PROCESSO DE SOFTWARE

### SOFTWARE "ADIVINHE O NÚMERO SECRETO"

Primeiramente, foi definido o roadmap da aplicação com o que será entregue em cada versão, conforme detalhado abaixo:

#### VERSÃO X FUNCIONALIDADES

v0.1.0 - Jogo para 1 jogador.

v0.1.1 - Adicionar um menu com botões para as próximas funcionalidades (inativos).

v0.2.0 - Adicionar o jogo para 2 jogadores.

v0.2.1 - Criar uma tela de contato através do envio de e-mail.

v1.0.0 - Versão final do jogo com tela de créditos.

Após a definição das funcionalidades entregues em cada versão, foi feito o esboço das telas do sistema. Essas telas foram apresentadas ao cliente que solicitou o projeto e, após aprovação, o desenvolvimento foi iniciado.

#### Desenvolvimento da Versão v0.1.0

Nessa versão, foi desenvolvida uma página HTML que apresenta o seguinte conteúdo:

O título "Adivinhe o número secreto!! (Número entre 1 e 10)".

Um caractere "?" no centro da página, representando o número secreto.

Uma caixa de texto para inserir o número indicado pelo jogador, com validação para aceitar somente números de 1 a 10.

Um botão para revelar o número secreto, que aciona um script em JavaScript.

O script gera um número aleatório de 1 a 10 e o exibe no lugar do caractere "?" por 10 segundos.

Após isso, ele valida se o último número sorteado é igual ao número indicado pelo jogador e exibe uma mensagem de alerta informando se o jogador acertou ou errou o número.

O jogo reinicia após a confirmação da mensagem.

Também foi aplicada estilização usando um arquivo de estilo (CSS).

Foram realizados testes na aplicação e corrigidos erros de português e lógica antes de entregar a versão.

#### Desenvolvimento da Versão v0.1.1

Nessa versão, foram feitas as seguintes adições e modificações:

Adicionada uma página com o nome do jogo "Secret Number" e um logotipo em forma de um caractere "?" no centro da página.

Foram adicionados 4 botões de navegação (One Player, Two Player, Credits, Contact), mas apenas a opção "One Player" está ativa.

Adicionado o número da versão atual no rodapé da aplicação.

Adicionado um botão para voltar ao menu na parte superior da página de um jogador.

A estrutura do projeto foi organizada com pastas para arquivos de script (JS) e estilo (CSS).

O estilo base da aplicação foi ajustado para todas as páginas e o estilo específico do menu foi criado.

Foram realizados testes na aplicação e corrigidos erros de caminhos de arquivos antes de entregar a versão.

#### Desenvolvimento da Versão v0.2.0

Nessa versão, foi desenvolvido o jogo para dois jogadores com as seguintes mudanças:

Foi criada uma página que permite a inserção dos dados do jogador 2, com uma disposição ligeiramente diferente dos campos da página de um jogador.

A função de revelar o número secreto foi alterada para aceitar 2 valores e tratar as mensagens de alerta de acordo com o resultado.

A página One Player foi ajustada para incorporar as alterações na função de revelar o número secreto.

A opção Two Players foi liberada no menu.

Foi criado um diretório para agrupar as páginas da aplicação, mantendo apenas o index (página do menu) na raiz do projeto.

Foram corrigidos os caminhos das páginas para não perderem estilo, JavaScript e links.

Foram realizados testes na aplicação e corrigidos erros de português e lógica antes de entregar a versão.

#### Desenvolvimento da Versão v0.2.1

Nessa versão, foram adicionadas as seguintes funcionalidades:

Foi adicionado um link ao botão "Contact" do menu.

Foi criada uma página de contato onde o usuário pode preencher seu nome, assunto e mensagem.

Foi criado um script (JS) para enviar o e-mail usando o cliente de e-mail padrão do sistema.

Foram realizados testes para garantir o funcionamento das novas funcionalidades do software.

#### Desenvolvimento da Versão Final v1.0.0

Na versão final, foram feitas as seguintes adições e modificações:

Foi adicionada uma página de créditos para reconhecer o desenvolvimento do sistema, contendo uma página HTML com estilo CSS.

O botão "Credits" foi habilitado no menu principal, direcionando para a página de créditos.

Foram feitos ajustes gerais no layout e algumas outras alterações na estrutura de arquivos do projeto.

Foram realizados testes em todas as funcionalidades para entregar o produto final com o menor número possível de falhas.