# Proyecto Batalla Naval en Assembly 8086 - Michael Estrada & Juan Plúas

## Descripción del Proyecto

Este proyecto consiste en desarrollar una versión para computadora del juego de mesa "Batalla Naval" utilizando el ensamblador 8086. El juego está diseñado para un solo jugador y se ejecuta en un tablero de 6x6, con una flota compuesta por un portaviones, un destructor y un submarino.

## **Especificaciones Funcionales**

Tablero: 6x6

Flota:

Portaviones: 5 celdasDestructor: 3 celdasSubmarino: 3 celdas

- Misiles: El jugador tiene hasta 18 misiles para hundir la flota enemiga.
- Condiciones de Victoria: El jugador gana si hunde toda la flota enemiga con 18 misiles o menos.
- Finalización del Juego: Si no se hunden todos los objetivos, se resaltan las celdas donde estaban los buques no encontrados. El jugador puede optar por jugar nuevamente o salir del programa.
- Salida Rápida: La combinación de teclas CTRL+E debe habilitarse para salir del programa en cualquier momento.

## Requisitos del Proyecto

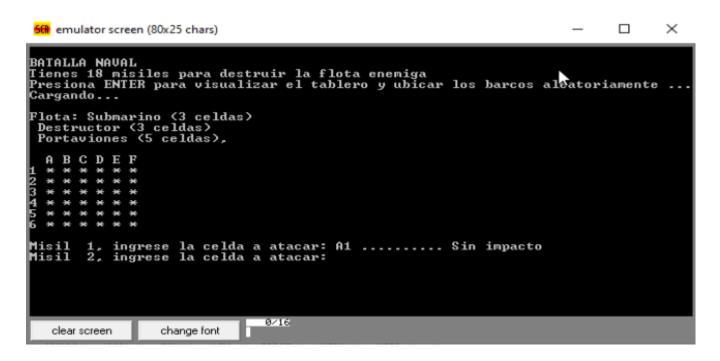
- Utilizar el simulador emu8086.
- Validaciones adecuadas para los ingresos del usuario.
- Comentarios descriptivos en el código.

#### **Detalles Adicionales**

- Mapa Inicial: Al comienzo del juego se muestra el mapa del juego pero sin mostrar los barcos.
- Validación de Celdas Atacadas: Durante el juego se valida si el jugador ingresó una celda que ya fue atacada previamente.
- Corregir la entrada: Puede corregir la celda mientras tipea la entrada.
- No necesita del ENTER: A la hora de colocar la celda se ejecuta inmediatamente.
- **Resultado del Juego**: Al final se muestra si el jugador ganó o perdió, y se le pregunta si quiere empezar de nuevo con un nuevo mapa aleatorio.

## Capturas de Pantalla del Programa

#### **Pantalla Inicial**



## Juego en Progreso

```
\times
         66 emulator screen (80x25 chars)
                                                                ingrese la celda a atacar:
ingrese la celda a atacar:
ingrese la celda a atacar:
         lisil
Iisil
Iisil
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        Impacto confirmado
Sin impacto
                                                                                                                                                                                                                                  AЗ
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        Ya impactado, intente de nuev
         lisil
                                             5, ingrese la celda a atacar: A3
                                           5, ingrese la celda a atacar: A5
6, ingrese la celda a atacar: A6
7, ingrese la celda a atacar: B1
8, ingrese la celda a atacar: B2
9, ingrese la celda a atacar: B3
10, ingrese la celda a atacar: B3
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      Sin impacto
Sin impacto
Sin impacto
Sin impacto
         lisil
lisil
lisil
lisil
lisil
lisil
10.
11. if it. i
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        Impacto confirmado
                                                                   ingrese la celda a atacar: B4
ingrese la celda a atacar: B5
ingrese la celda a atacar: B6
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              Impacto confirmado
Impacto confirmado
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              Impacto confirmado ; Destruc
                                                                                                                     la celda a atacar:
la celda a atacar:
la celda a atacar:
la celda a atacar:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             Sin impacto
Sin impacto
                                                                      ingrese
                                                                      ingrese
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             Impacto confirmado
Sin impacto
                                                                       ingrese
                                                                       ingrese
                                                                       ingrese la celda a atacar:
ingrese la celda a atacar:
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              Sin impacto
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             Sin impacto
         lejor suerte para la proxima! ;>
         lostrando barcos faltantes...
                                                                                                                                                                                9/16)
                                                                                                    change font
                     clear screen
                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                        \times
```

```
A B C D E F

1 1 1 1

Desea jugar de nuevo? Si(1)/No(0) _

clear screen | Change font | 0/16
```

## Referencias

- Battleship Online
- Documentación y manuales de emu8086

## Instrucciones para Ejecución

- 1. **Compilación**: Utilice el emulador emu8086 para compilar el archivo . ASM.
- 2. Ejecución: Cargue y ejecute el programa en el emulador.

3. Interacción: Siga las instrucciones en pantalla para jugar el juego de "Batalla Naval".	