

Jugando al tenis

Escribe un programa en Python que obtenga el **resultado de un partido de tenis** a partir de los puntos que han ganado los/las jugadores/as que intervienen.

Notas

- Cada jugador/a viene identificado/a por una letra **'A'** o **'B'**.
- Si la letra es **'A'** significa que ese/a jugador/a ha ganado el punto y lo mismo para la letra **'B'**.
- El resultado debe ser una **cadena de texto** donde se indique los juegos que se han ganado en cada set.
- En el resultado los juegos se separan con un *guión medio* **'-'** y los *sets* se separan con un *espacio* **' '**.

Ejemplo

Supongamos que la entrada es la siguiente: **'AAABBAABBBB...'**

'A'	15-0
'A'	30-0
'A'	40-0
'B'	40-15
'B'	40-30
'A'	¡ A gana el juego!
'A'	15-0
'A'	30-0
'B'	30-15
'B'	30-30
'B'	30-40
'B'	¡ B gana el juego!
...	...

Continuaríamos de esta forma hasta obtener el resultado del primer set, del segundo set y (*si procede*) del tercer set.

El resultado de este ejemplo podría ser: **'6-3 4-6 6-2'**.