

The background of the slide is a dark green field filled with a pattern of binary code (0s and 1s) in a lighter green color. Overlaid on this background are four wireframe human figures, also in a green color. The figures are arranged in a row, with the largest one on the left and three smaller ones to its right, creating a sense of depth. The figures are composed of a network of lines, giving them a digital, skeletal appearance.

# INTELIGÊNCIA ARTIFICIAL APLICADA A PROJETOS

**Trabalho Individual**  
Mathias Freire de Carvalho



# Avatares Inteligência Artificial



# Proposta

## Leitura gamificada

### Resumo



Interação de estudos com tutores de IA

A apostila disponibilizada nesta disciplina deve servir de apoio para estudo teórico.

Avatares criados para cada subtema (ref. ementa) foram disponibilizados para que os alunos possam interagir com os mesmos.

### Objetivo

**Estudo com tutor IA:** cada avatar foi criado para responder perguntas específicas de parte da apostila (4 tutores).

**Objetivo de aprendizado:** a interação com os avatares permite uma maior retenção da teoria prevista.

# Tutores

- **Aristóteles:**  
→ avatar IA do famoso filósofo e pensador Aristóteles, filósofo e um dos pilares da linha de mitologia que embasa a ciência.  
Clique no código QR para acessar o avatar, ou digite: <http://tinyurl.com/filosia>
- **Alan Turing:**  
→ avatar IA do descendente direto do Pai da Computação, aprendendo sobre as invenções e desenvolvimentos que levaram até a tecnologia atual.  
Clique no código QR para acessar o avatar, ou digite: <http://tinyurl.com/alantia>
- **T-801:**  
→ avatar IA de um dos melhores (e mais assertivos) consultores de negócios com tecnologia, entendendo os principais pontos de gerenciamento de projetos com IA. Clique no código QR para acessar o avatar, ou digite: <http://tinyurl.com/term801>
- **HALc-9000:**  
→ avatar IA do sistema mais ético e heurístico do planeta, e de outros também. Clique no código QR para acessar o avatar, ou digite: <http://tinyurl.com/Monopolia>

**IMPORTANTE:** interagir com o máximo possível de temas e conceitos apresentados, para obter uma importante pista, como parte do segredo que levará ao prêmio final.





## Para completar a tarefa individual

- Completando as mensagens apresentadas pelos tutores de IA:  
→ ao interagir com cada um dos tutores de IA, você deve obter (ao mencionar pelo menos três (03) dos temas descritos na apostila) parte de uma “mensagem secreta”.

Esta mensagem, quando combinada (em quatro partes), poderá ser decifrada no site da Máquina Enigma Online:

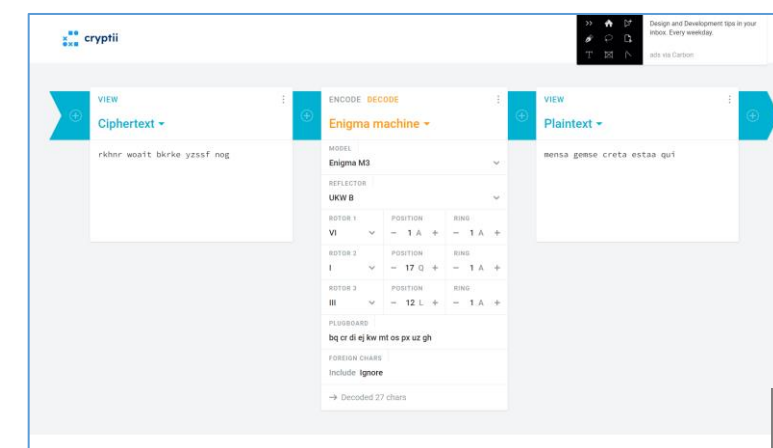
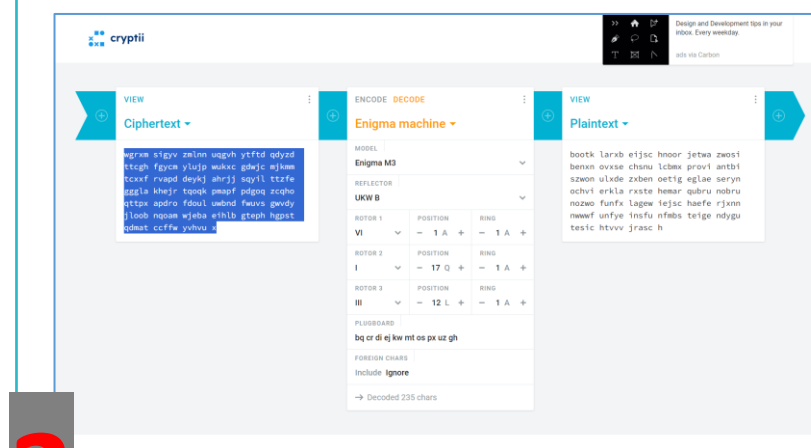
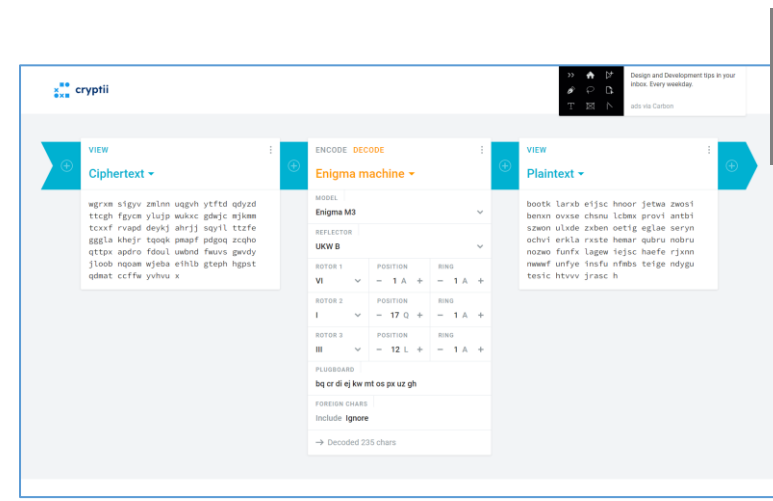
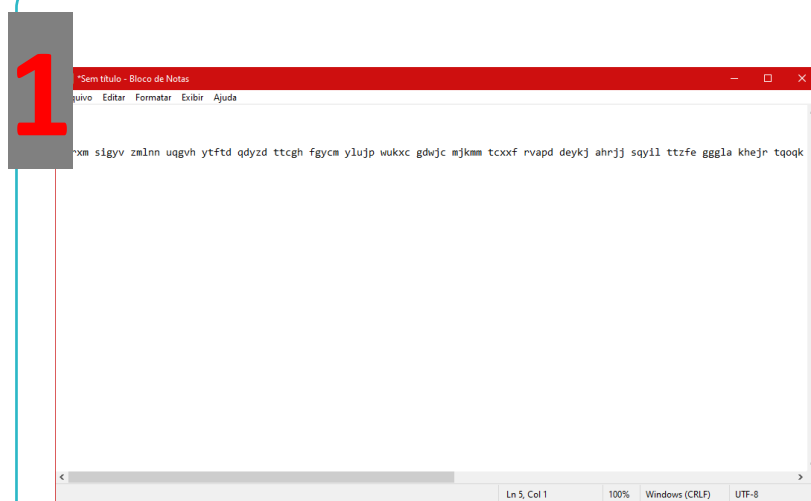
<https://cryptii.com/pipes/enigma-machine>



# Passos para decifrar a mensagem

Siga estas instruções

## Decodificação ENIGMA



1. copie e cole as quatro mensagens recebidas em uma linha única de texto (arquivo TXT);
2. selecione a opção DECODE (não altere os demais componentes);
3. insira o texto codificado no site;
4. a mensagem aparecerá “quebrada”, basta recompilar as letras e enviar ao docente / instrutor ([eClass](#)).

(Esta tarefa vale 1,5 pontos na nota final)

Parceiro



headoffice

[www.headoffice.space](http://www.headoffice.space)





Boa sorte!

