

Aluno:	Jean Pierre Ribas Alves				
Conveniada:	Isae Mercosul 3 - Londrina				
Turma:	ISA32369-MGPJ18				
Disciplina:	Gerenciamento de escopo e qualidade em projetos				
Prova:	1ª Chamada - 16/11/2023	Valor da Prova:	10,00	Nota Aluno:	9,00
Disponível a partir de:	01/12/2023 (0 dias)				

Comentários das Questões

Questão 1)	Valor: 3,00	Nota: 2,00	Olá Jean, O detalhamento foi interessante, faltou somente um exemplo de utilização de uma destas técnicas.
Questão 2)	Valor: 3,00	Nota: 3,00	Excelente explicação e exemplo.
Questão 3)	Valor: 4,00	Nota: 4,00	Muito bom o desenvolvimento da explicação e de como aplicar na prática.



102250230021330387

Aluno: Jean Pierre Rivas Alves

Documento: 071.716.429-26

Curso: Mba em Gerenciamento De Projetos

Turma: ISA32369-MGPJ18

Disciplina: Gerenciamento de escopo e qualidade em projet

Avaliação: 1ª Chamada - C

Data: 16/11/2023

Professor: Cebay William Gomes



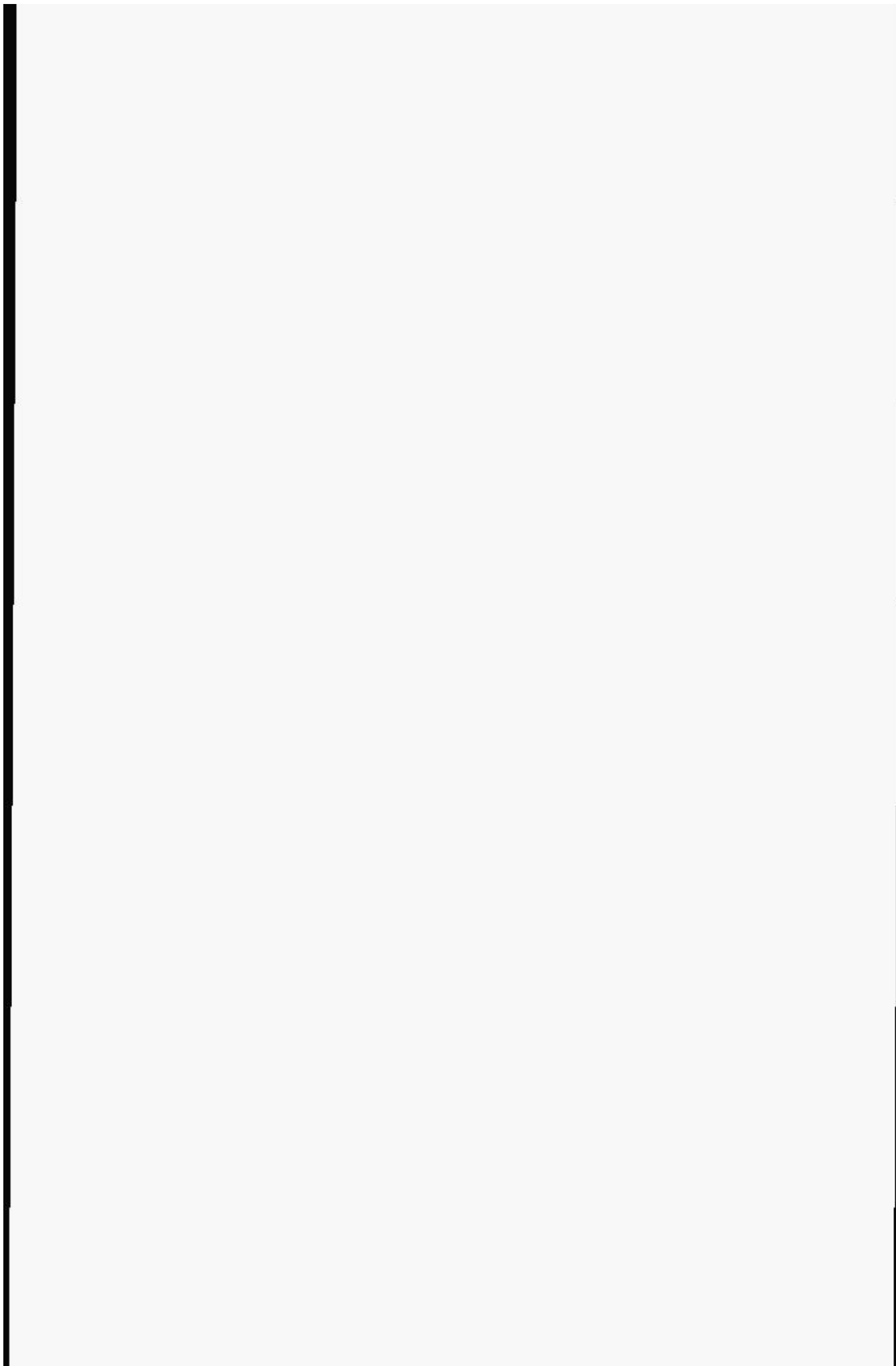
202250230021330387

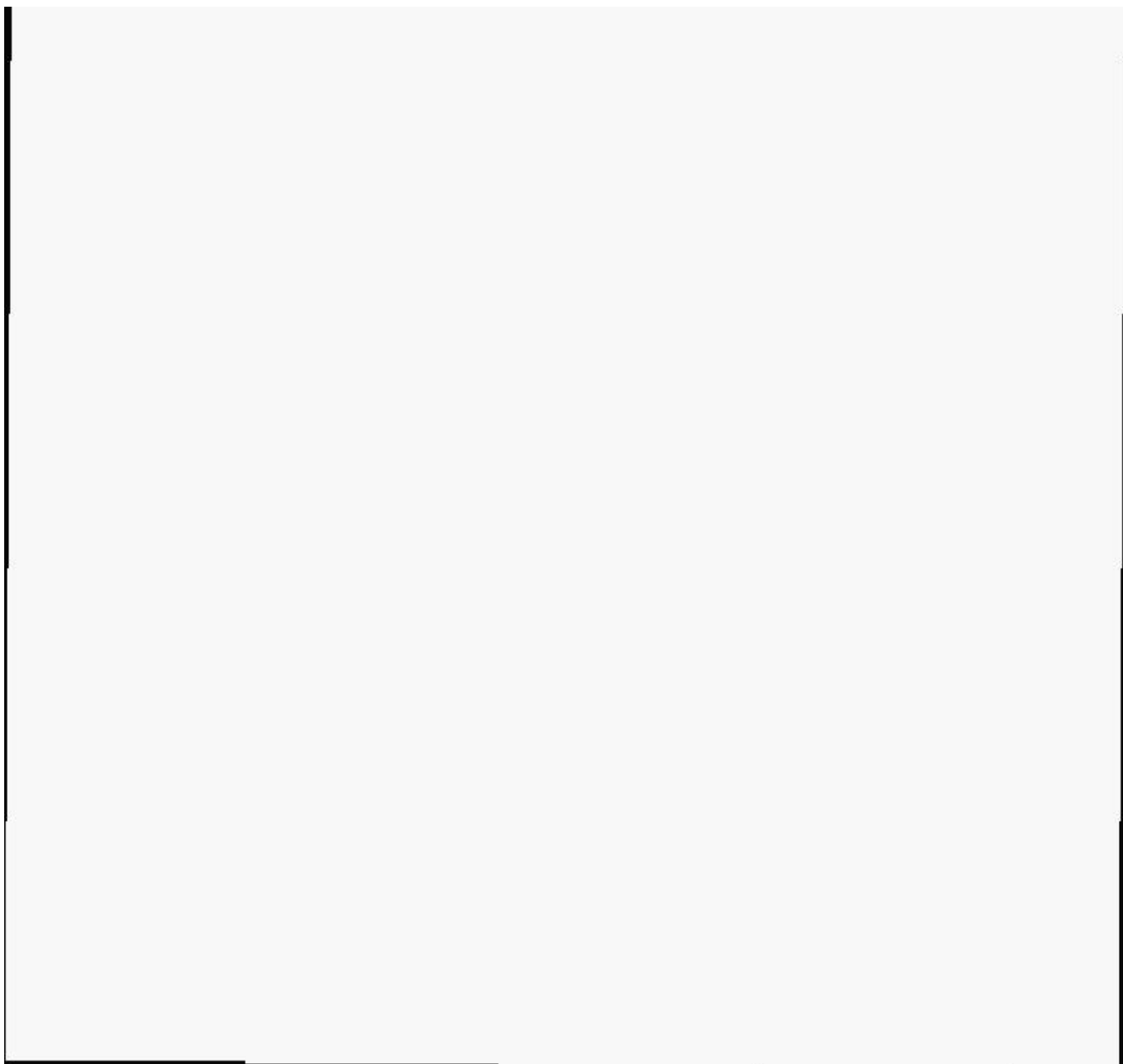
- 1) Questão 1 (3,0 Pontos): Você foi convidado para gerenciar um projeto em que diversos problemas de atraso vêm ocorrendo. Defina quais técnicas e ferramentas podem ser utilizadas para buscar uma solução e a prevenção desses atrasos. Desenvolva um exemplo de utilização destas técnicas em gerenciamento de projetos.

(VALOR: 300 pontos)

PARA BUSCAR UMA SOLUÇÃO E PREVENÇÃO NO ATRASO DO PROJETO, PODEMOS UTILIZAR TÉCNICAS DE CHECKLIST, CAUSA-EFEITO, HISTOGRAMA, PARETO, GRÁFICO DE DISPERSÃO.

PODEMOS TER COMO EXEMPLO UM APLICATIVO DE ENCONTROS QUE APRESENTA LENTIDÃO E TRUQUEAMENTO NO MOMENTO DA UTILIZAÇÃO PELOS USUÁRIOS. O GRÁFICO DE CAUSA-EFEITO SERIA ÓTIMO PARA RASTREAR AS PRINCIPAIS CAUSAS, O HISTOGRAMA SERIA BASTANTE INTERESSANTE POIS MEDIRIA A FREQUÊNCIA DE TRUQUEAMENTOS DO APLICATIVO. OUTRO GRÁFICO BASTANTE INTERESSANTE É O GRÁFICO DE DISPERSÃO POIS MOSTRARIÁ AS TENDÊNCIAS DE USO DOS USUÁRIOS, AJUDANDO DESTA FORMA A IDENTIFICAR AS CAUSAS RAÍZ DO PROBLEMA.







1092502300213303671

Aluno: Jean Pierre Ribas Alves

Documento: 071.710.429-20

Curso: Mba em Gerenciamento De Projetos

Turma: IS/32389-M3PJ16

Disciplina: Gerenciamento do escopo e qualificado em projet

Avaliação: 1ª Chamada - C

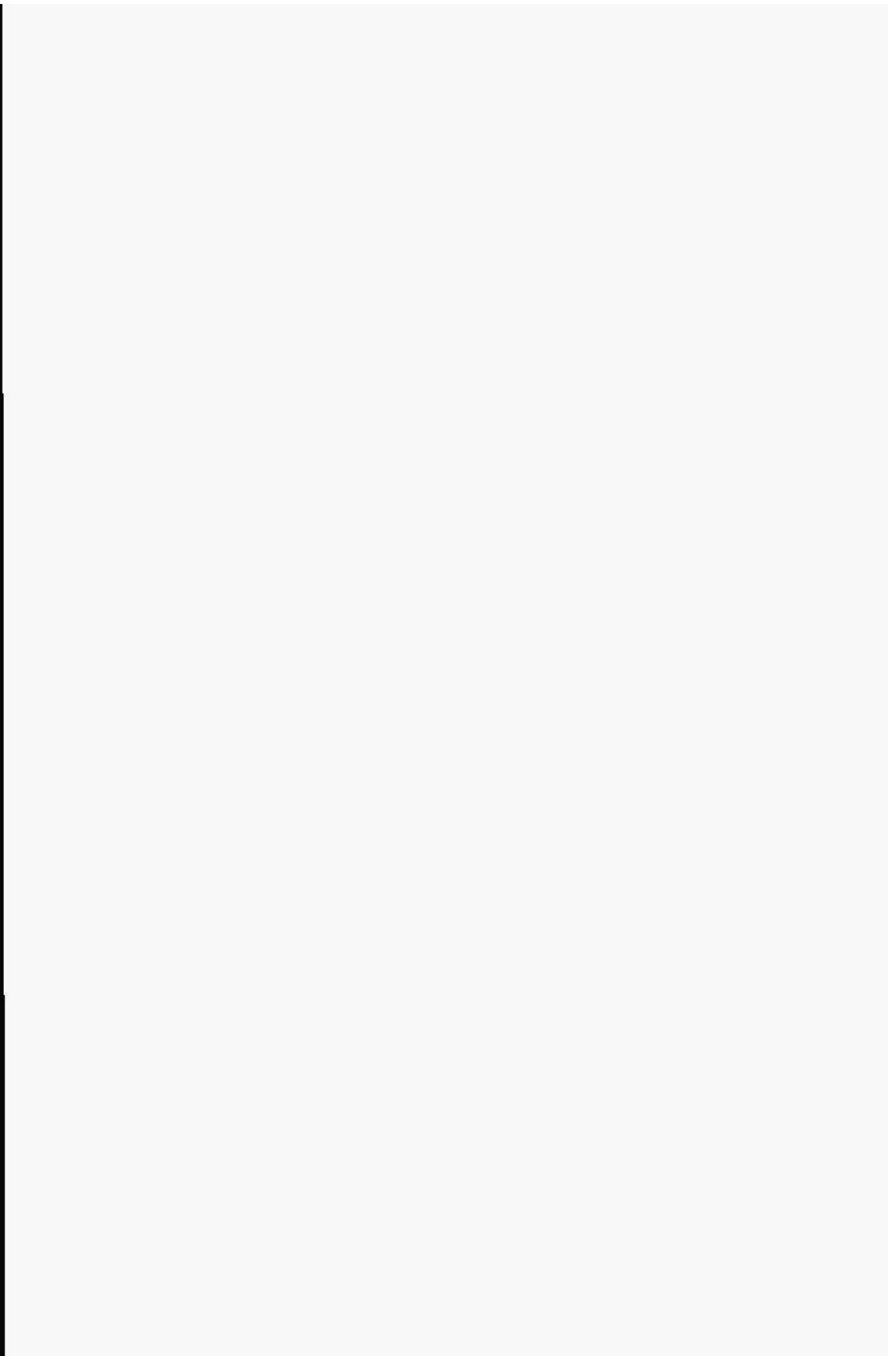
Data: 16/ 1/2023

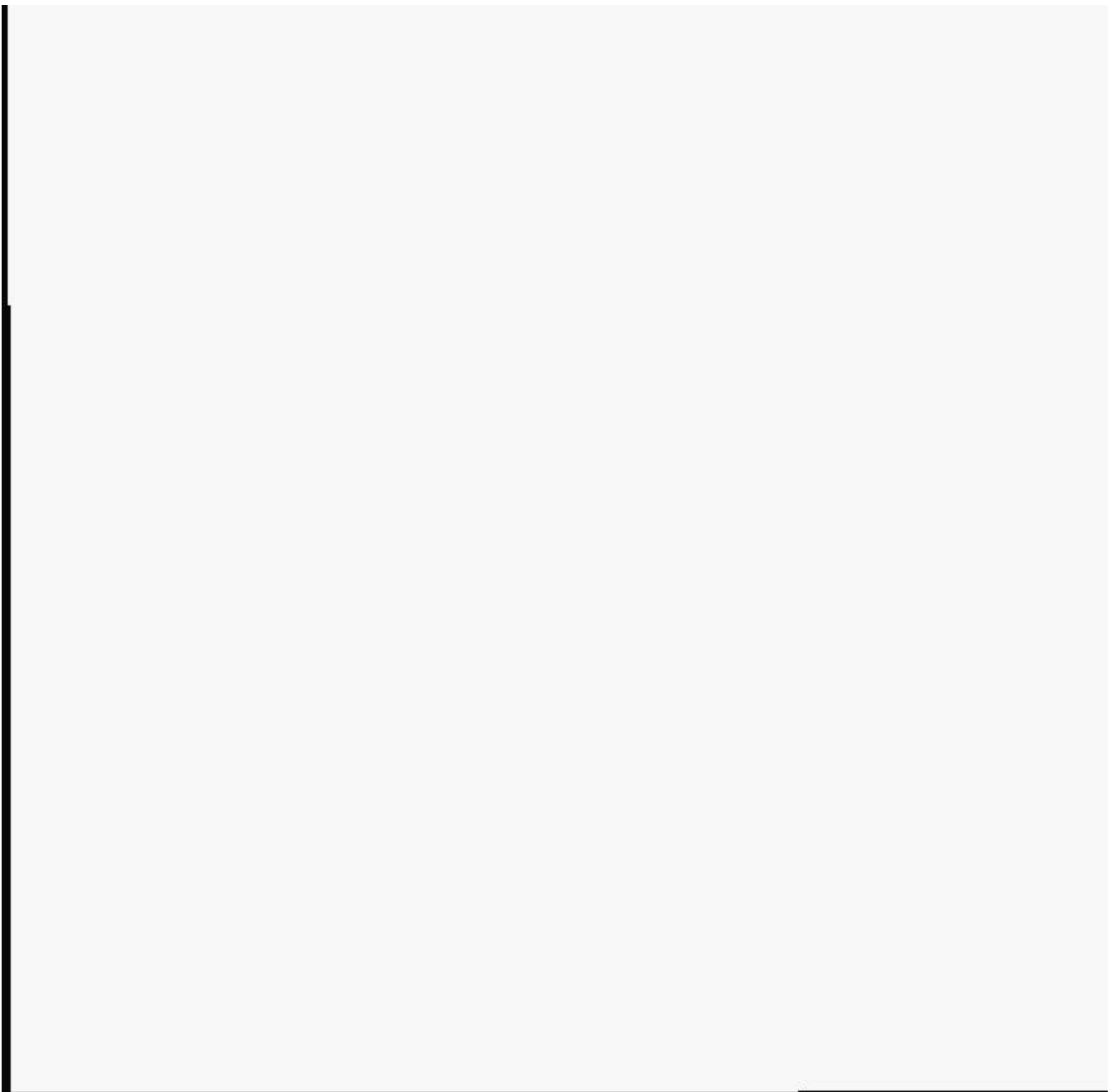
Professor: Cleber Willian Gomes

1)



2032502300213301100







Aluno: Jean Pierre Rihias Alves

Documento: 071.716.429-25

Curso: Mba em Gerenciamento De Projetos

Turma: ISA32369-MGPJ18

Disciplina: Gerenciamento de escopo e qualidade em projet

Avaliação: 1ª Chamada - C

Data: 16/11/2023

Professor: Cleber Willian Gomes



2042502300213302100

- 2) Questão 2 (3,0 Pontos): Com relação a utilização do SIPOC em gerenciamento de projetos. Explique os seguintes itens:

Explique de que forma esta técnica pode ser aplicada no Gerenciamento de Projetos.

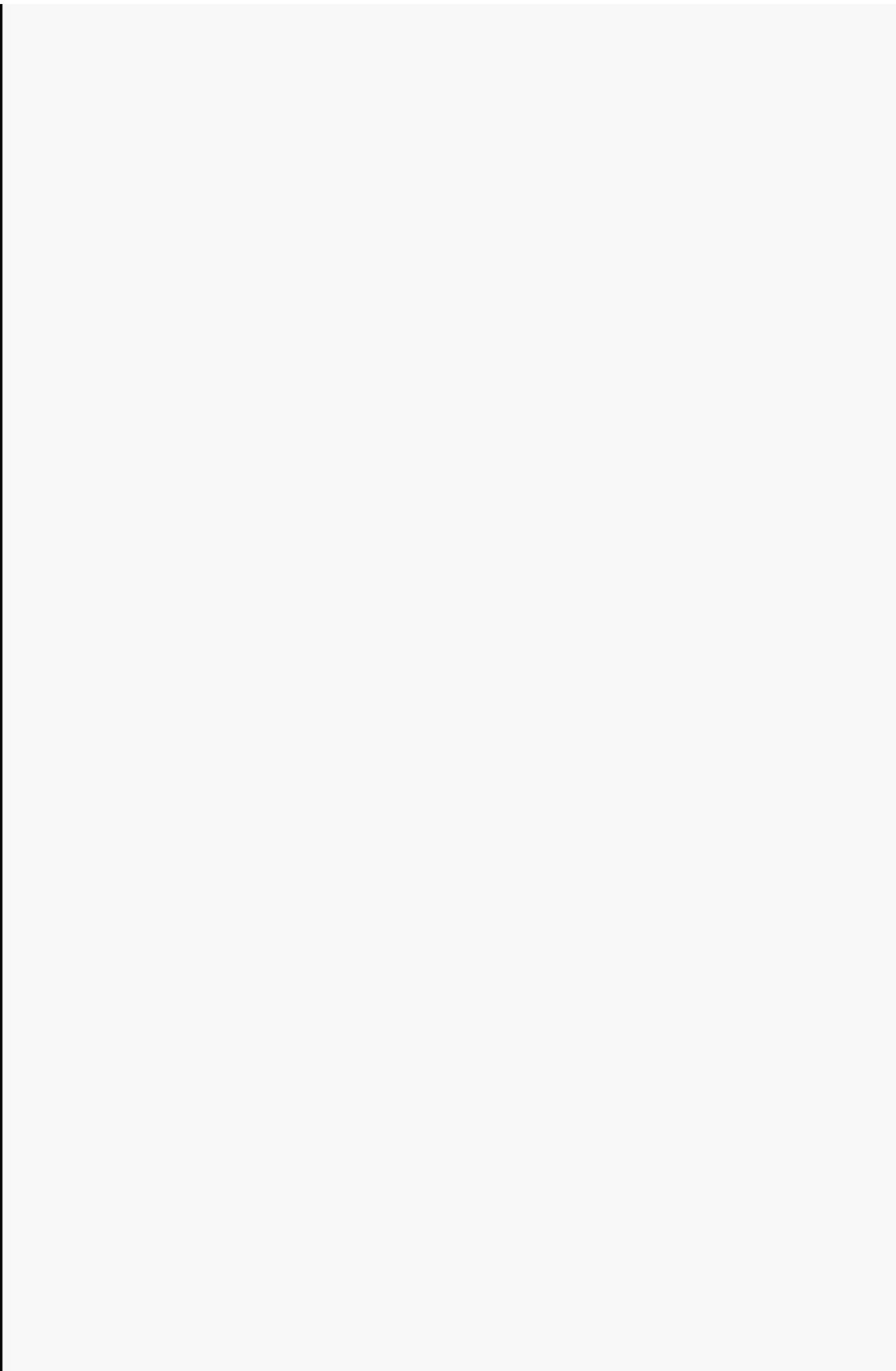
Desenvolva um exemplo de utilização em gerenciamento de projetos

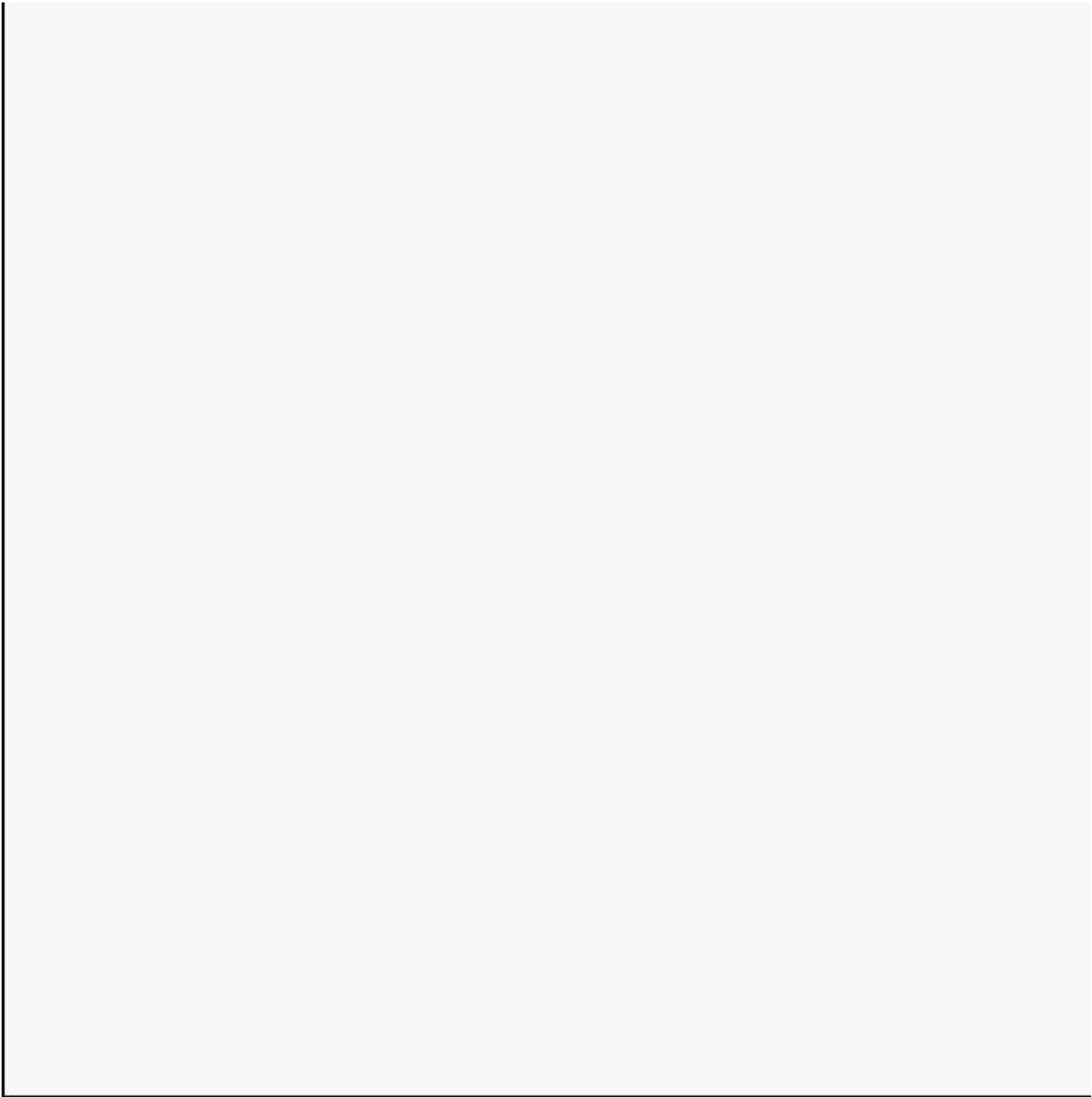
(VALOR: 3,00 pontos)

A utilização do SIPOC é utilizada para apresentar quem são os fornecedores e os clientes de um processo, além de mostrar os inputs (entradas) e os outputs (saídas) desse processamento.

<u>S</u>	<u>I</u>	<u>P</u>	<u>O</u>	<u>C</u>
Apague	Canne moída triturador	Canne	Canne	Chuvas queira
	Alcatraz		triturada	
	Picantim			

Temos também como exemplo um aplicativo de encontros sendo desenvolvido, os analistas seriam os fornecedores, os inputs seriam os requisitos, após o desenvolvimento, que é o processamento, teríamos como resultado os outputs que são as funcionalidades prontas. E por último







Aluno: Jean Pierre Ribas Alves

Documento: 071.716.429-25

Curso: Mba em Gerenciamento De Projetos

Turma: ISA32369-MGPJ18

Disciplina: Gerenciamento de escopo o qualidade em projet

Avaliação: 1º Chamada - C

Data: 16/11/2023

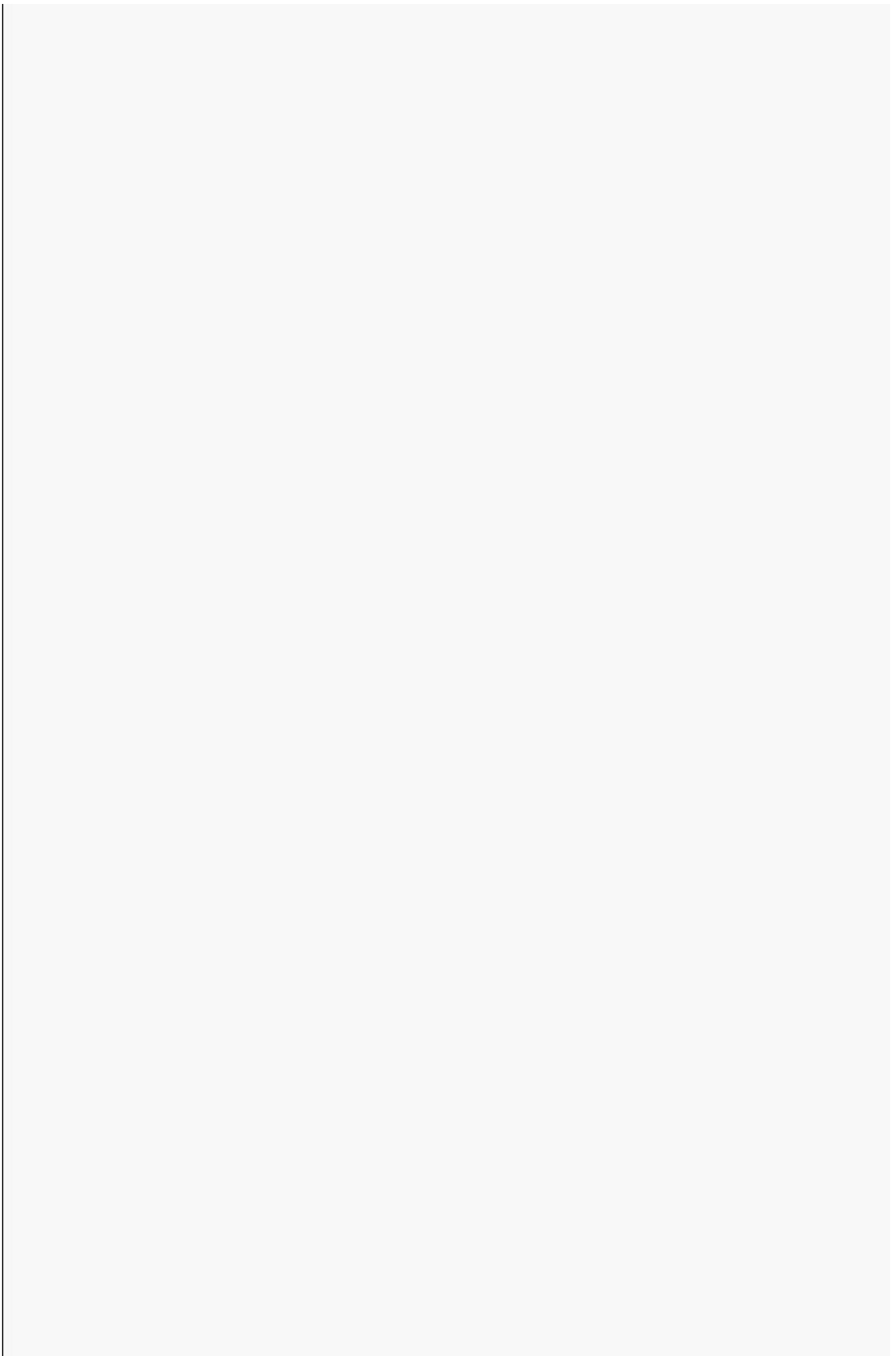
Professor: Cleber William Gomes

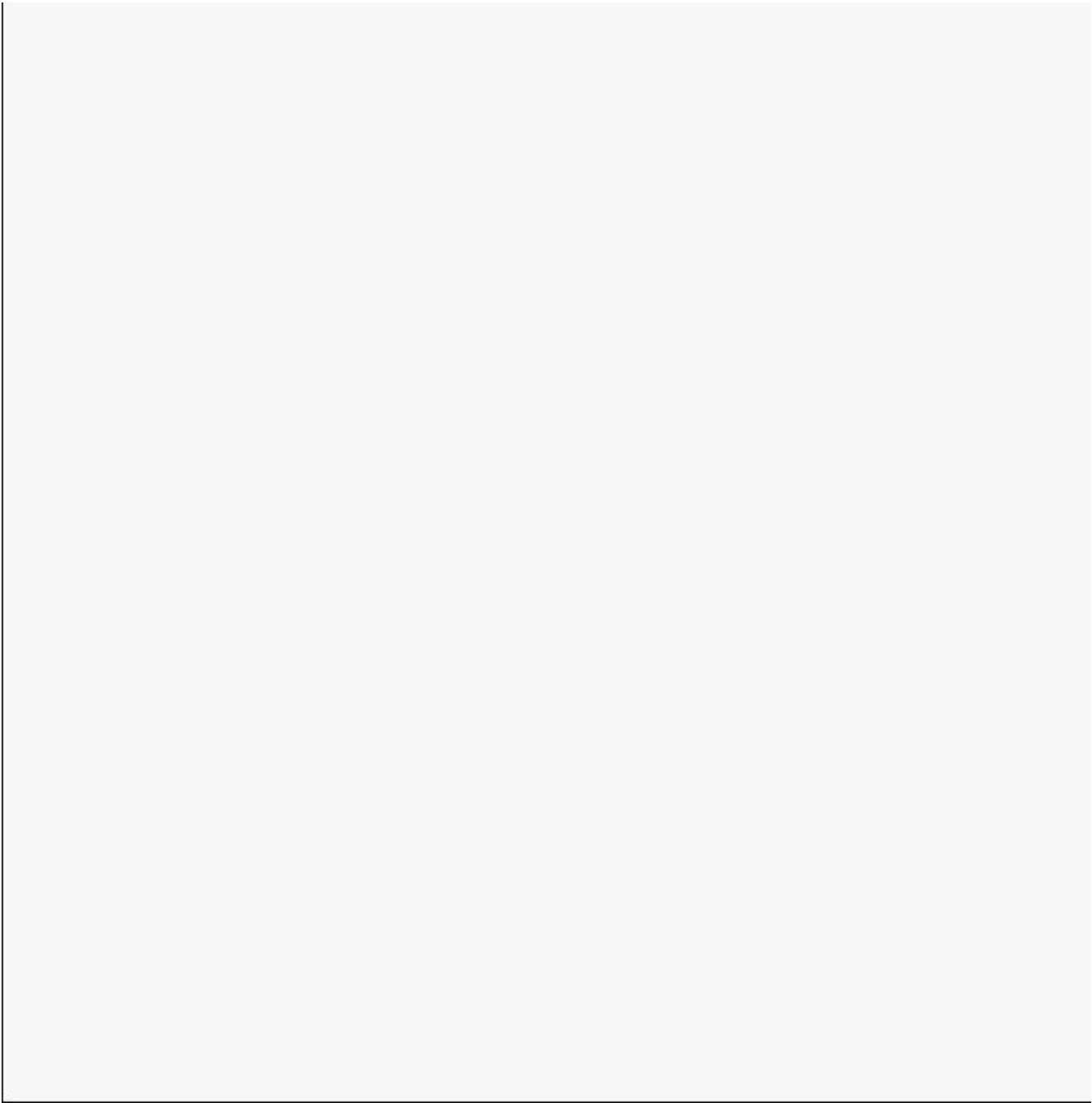
2)



2052502300213302100

nao teriamos os usuarios que são os clientes
e se beneficiariam do output.







Aluno: Jean Pierre Ribas Alves

Documento: 071.716.429-25

Curso: Mba em Gerenciamento De Projetos

Turma: ISAJ2J69-MGPJ13

Disciplina: Gerenciamento do escopo e qualidade em projet

Avaliação: 1ª Chamada - C

Data: 16/11/2023

Professor: Cleber Willian Gomes



2062502300213303871

- 3) Questão 3 (4,0 Pontos): Você foi convidado para desenvolver um projeto para os principais investidores da empresa que você trabalha e agora é a sua grande chance de mostrar todo seu conhecimento neste assunto. Este projeto tem uma grande urgência de terminar em tempo mínimo para atender uma questão de legislação. Segue o que deve ser realizado:

Escolha uma empresa que deseja utilizar como tema, sendo que a única restrição é que esta empresa exista no mercado realmente;

Escolha um tema de projeto fictício que considera relevante para esta empresa desenvolver;

Desenvolva um Canvas de Projeto que possa retratar o projeto escolhido. Seguem os itens do canvas de projeto:

Justificativas

Benefícios

Produtos

Requisitos

Stakeholders

Equipe

Restrições

Premissas

Riscos

Entregas

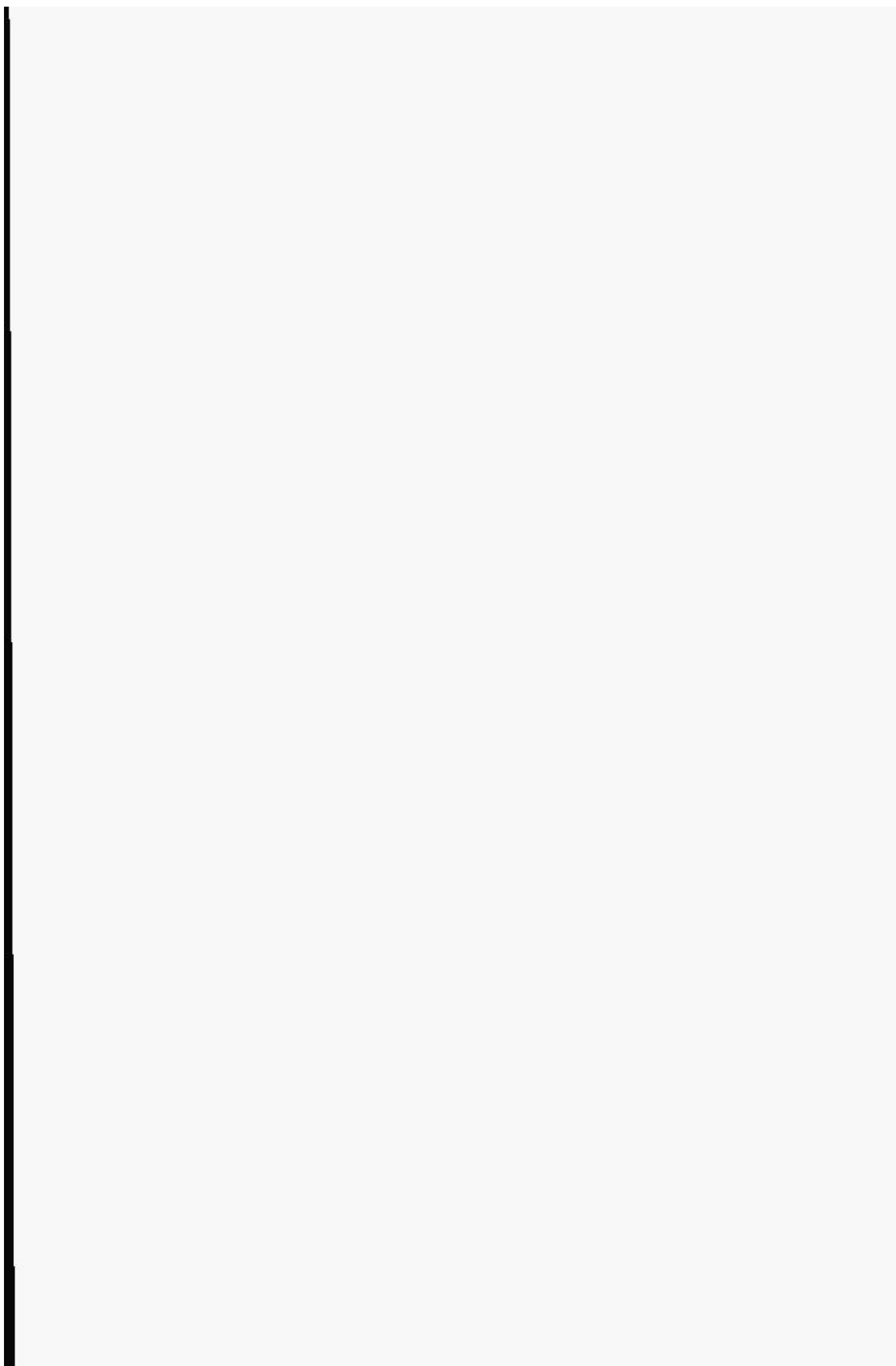
Linha do tempo

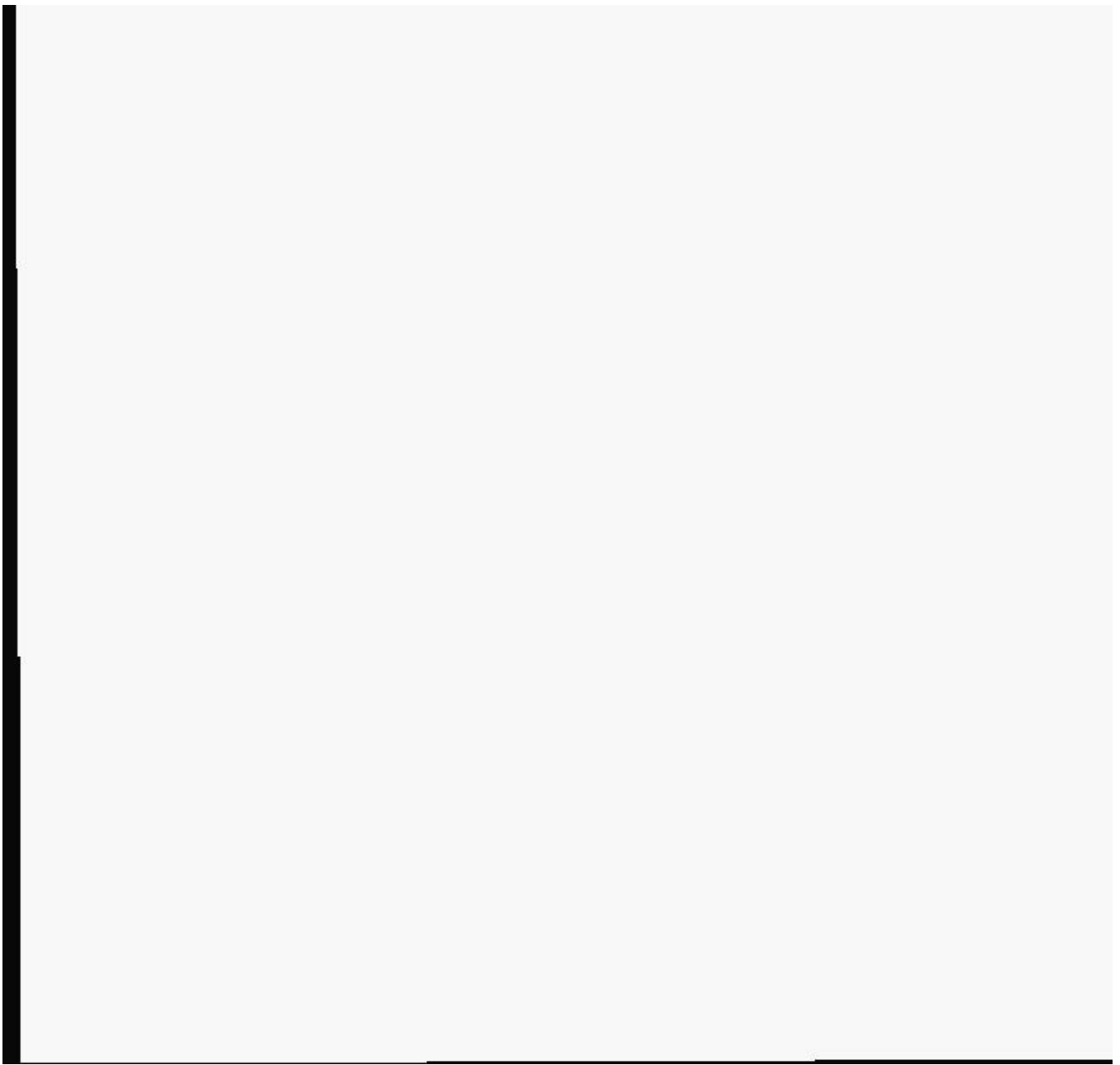
Custos

(VAGUE: 400 em 400%)

A empresa escolhida é a IFood e o projeto fictício é um aplicativo de venda de bebidas

→







Aluno: Jean Piere Ribas Alves

Documento: 071.716.429-25

Curso: Mba em Gerenciamento De Projetos

Turma: ISA32369-MGPJ18

Disciplina: Gerenciamento de escopo e qualidade em projet

Avaliação: 1ª Chamada - C

Data: 16/11/2023

Professor: OobarWillian Gomes

3)



20/250230L21330310L

Justificativa: Pessoas querendo comprar BEBIDAS, seja em ALCOOLICA ou NÃO, e que entregue em domicilio.

Benefícios: O maior benefício é o fato de a pessoa NÃO PRECISAR SAIR DE SUA CASA PARA COMPRAR.

Produtos: O desenvolvimento de um aplicativo.

Requisitos: Linguagem de programação JAVA, BANCO DE DADOS Oracle, Hospedagem em nuvem.

Stakeholders: Diretores do IFood, desenvolvedores de software, clientes que acessarão o aplicativo.

Equipe: CARLOS, ANESSANDRA, ENIC, GUSTAVO.

Restrições: Aplicativo não faz venda programada.

Premissas: Necessário ter um estudo de adesão.

Riscos: Falha de adesão dos usuários.

Entregas: Pacote de funcionalidades 1, Pacote de funcionalidades 2, Pacote de funcionalidades 3.

Linha do tempo: 1. Abertura do Projeto, 2. Desenvolvimento, 3. Conclusão do Projeto.

Custos: R\$ 3.000.00,00.

