

```
1  USE MEI_TRAB
2
3  DECLARE @startTime DateTime2(0) = GetDate();
4
5  -- Timeout after 15 min
6  DECLARE @endTime DateTime2(0) = DateAdd(MINUTE, 15, @startTime);
7
8  DECLARE @Random INT, @Upper INT, @Lower INT
9
10 -- Limites para a geração de números aleatórios
11 Set @Lower = 1; -- Menor valor
12 Set @Upper = 100; -- Maior valor
13
14 -- Loop until timeout (or BREAK is called)
15 WHILE (GetDate() < @endTime)
16 BEGIN
17     -- Gerar número aleatório entre 1 e 100
18     Set @Random = ROUND(((@Upper - @Lower - 1) * RAND() + @Lower), 0);
19
20     -- Faz uma operação de acordo com o valor do número gerado
21     -- 40% Insert; 40% Update; 20% Delete
22     BEGIN TRAN
23     IF @Random < 40 -- 40% inserir
24         EXEC INSERIR_ENCOMENDA
25     ELSE IF @Random < 80 -- 40%
26         EXEC ACTUALIZAR_ENCOMENDA
27     ELSE
28         EXEC APAGAR_ENCOMENDA
29
30     IF (@@ERROR = 0) -- Success!
31         COMMIT
32     ELSE
33         ROLLBACK
34
35     -- Wait 15 seconds
36     WAITFOR DELAY '00:00:15';
37 END
38
39
40
```