**ESTRUCTURA** DE DATOS PARA LA **PREDICCIÓN** DE RENDIMIENTO **EN LAS PRUEBAS** SABER PRO



## Presentación del Equipo





Juan Pablo Restrepo



Juan José Sánchez



Miguel Correa



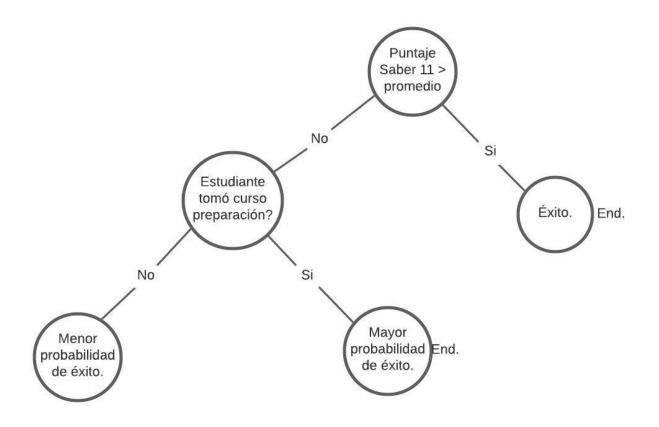
Mauricio Toro





## Diseño del Algoritmo





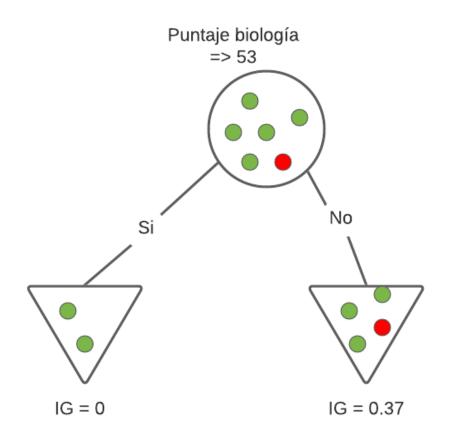


Trabajamos con el algoritmo CART para crear nodos por medio de variables. Utilizando la impureza de Gini podremos generar nodos que determinen más específicamente la probabilidad del éxito para los estudiantes que presenten la prueba Saber Pro.

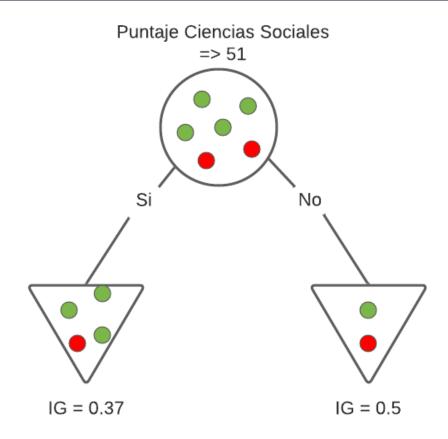


#### División de un nodo





Esta división usa como condición "Puntaje biología => 53" dando como resultado en el nodo izquierdo una Impureza de Gini de 0 y en el nodo derecho una Impureza de Gini de 0.37. La impureza ponderada es



Esta división usa como condición "Puntaje biología => 53" dando como resultado en el nodo izquierdo una Impureza de Gini de 0 y en el nodo derecho una Impureza de Gini de 0.37. La impureza ponderada es



## Complejidad del Algoritmo



	Complejidad en tiempo	Complejidad en memoria
Entrenamiento del modelo	O(N <sup>^2</sup> M*2 <sup>^M</sup> )	O(N*M*2 <sup>^M</sup> )
Validación del modelo	O(N*M)	O(1)

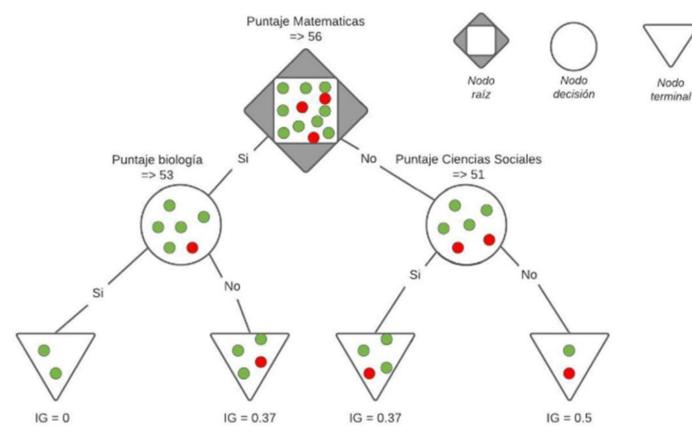
Complejidad en tiempo y memoria del algoritmo del algoritmo CART. Donde N hace referencia a las filas y M a las columnas.





#### Modelo de árbol de decisión





Este modelo de entrenamiento permite al algoritmo, saber que preguntas va a recibir y por lo tanto poder trabajar con una condición que le permita generar la impureza de Gini según la posición indicada.

# **Características mas importantes**



Matemáticas



Biología

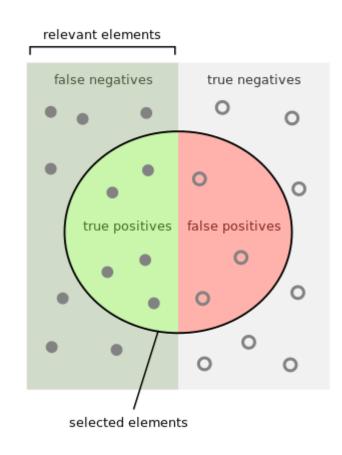


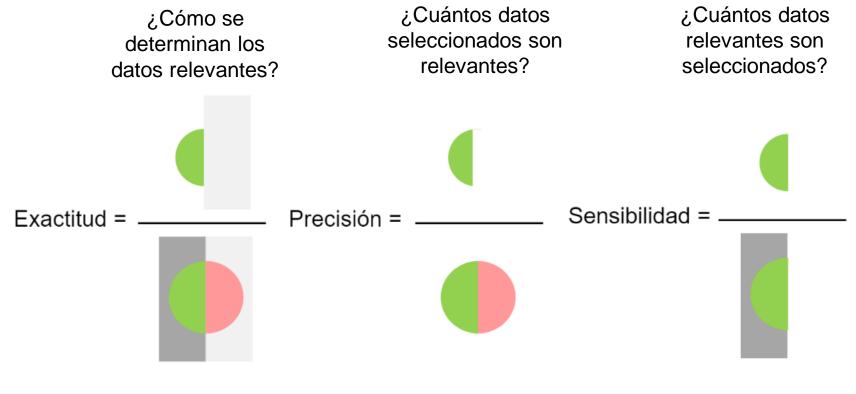
Ciencias Sociales



### Métricas de Evaluación









#### Métricas de Evaluación



	Conjunto de entrenamiento	Conjunto de validación
Exactitud	0.75	0.78
Precisión	0.78	0.75
Sensibilidad	0.76	0.83

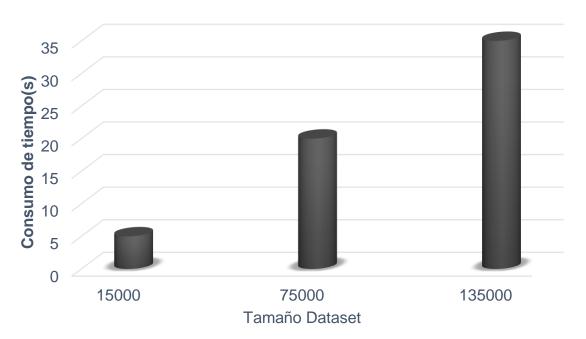
Métricas de evaluación obtenidas con el conjunto de datos de entrenamiento de 135,000 estudiantes y el conjunto de datos de validación de 45,000 estudiantes.

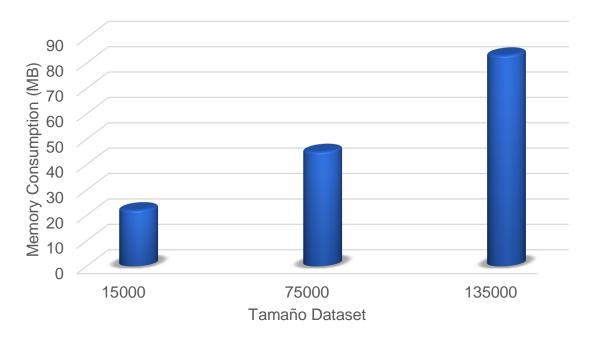




# Consumo de tiempo y memoria







Consumo de tiempo





