ESTRUCTURA DE DATOS 2 Código ST0247

Laboratorio Nro.3 Backtracking

Juan Pablo Restrepo Escobar

Universidad Eafit Medellín, Colombia jrestrepe@eafit.edu.co Juan José Sánchez Cortes

Universidad Eafit Medellín, Colombia jjsanchezc@eafit.edu.co

3) Simulacro de preguntas de sustentación de Proyectos

- **3.1** Otra forma de poder resolver este problema es usando el algoritmo de greedy, el cual consiste en elegir la opción optima en cada paso local con la esperanza de llegar a una solución general optima.
- **3.2** Si fuéramos a enumerar todos los caminos que hay en un grafo completo, habría n! caminos en total.

3.3 Tiempo en ms

N-Reinas	Backtracking	Brute Force
2	0	2
4	3	4
6	4	50
8	5	480
10	35	1703
12	432	5005
14	14789	95600
16	65210	330000

- **3.4** En este caso es mejor utilizar DFS ya que el problema a resolver es encontrar el camino mas corto, por lo cual DFS a pesar de requerir un poco más de gasto de memoria a comparación de BFS nos permite minimizar el tiempo de búsqueda de todos los caminos. Ya que en si BFS es mas eficiente a la hora de encontrar todas los posibles caminos pero DFS es mas eficiente encontrando el camino más corto.
- **3.5** Para el planteamiento del problema decidimos crear un algoritmo capaz de realizar una iteración entre cada ruta para determinar así el costo mínimo de cada ruta y ser guardada para su comparación con la siguiente ruta.
- 3.6 La complejidad es O(v + e) para el peor de los casos.
- 3.7 v representa el número de vértices y e el número de bordes

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627

Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473







ESTRUCTURA DE DATOS 2 Código ST0247

3.8 Se implementó n algoritmo basado en DFS el cual terminaba si había una ruta entre dos nodos. Esto con el objetivo de evitar la exploración a un nodo el cual no conduce a la solución. El caso de parada era al explorar el nodo de llegada.

4) Simulacro de Parcial

```
4.1.1 solucionar (n-a, a, b, c)
4.1.2 res, solucionar (n-b, a, b, c) + 1
4.1.3 res, solucionar (n-c, a, b, c) + 1
4.2.1 graph.length
4.2.2 v, graph, path, pos
4.2.3 graph, path, pos + 1
4.5.1 1
4.5.2 ni, nj
4.5.3 2T(n-1) + c
4.7.1 r >= 0
4.7.2 i
4.7.3 r - 1
```

PhD. Mauricio Toro Bermúdez

Docente | Escuela de Ingeniería | Informática y Sistemas Correo: mtorobe@eafit.edu.co | Oficina: Bloque 19 – 627

Tel: (+57) (4) 261 95 00 Ext. 9473





