

Programación usando Python

Cecilia Manzino

- Los arreglos no son una estructura de datos nativa de Python.
- NumPy es una Librería de Python library que permite trabajar con arreglos de forma eficiente (<http://www.numpy.org/>).
- Otra alternativa es usar el módulo `array`.

```
>>> import array
```

- El módulo Array permite representar arreglos de valores de tipos básicos: enteros, caracteres o puntos flotantes.
- El tipo de los elementos es especificado con un *type code* (código de tipo), algunos de ellos son:

Type Code	Python Type
'c'	character
'i'	int
'I'	long
'f', 'd'	float

Creando arreglos

Un arreglo se inicializa dando el tipo de los elementos del mismo y posiblemente una secuencia inicial de datos. Sintaxis:

```
array.array(typecode, initializer)
```

Ejemplos:

```
1 import array
2
3 # arreglo vacio de elementos enteros
4 b = array.array('i')
5 c = array.array('i', [0, 1, 2, 3, 4])
6
7 # otra forma de definir c
8 d = array.array('i', xrange(5))
9 print 'El arreglo b: ', b
10 print 'El arreglo c: ', c
11 print 'El arreglo d: ', d
```

Creando arreglos

```
1 e = array.array('c', 'hola mundo')
2
3 # un pedazo de e
4 f = array.array('c', e[0:4])
5
6 print 'El arreglo e: ', e
7 print 'El arreglo f: ', f
```

- Para agregar elementos al final usar `append` o `insert`.

`nombre_arreglo.append(elemento)`

`nombre_arreglo.insert(indice, elemento)`

- Para agregar más de un elemento usar `extend`, `fromlist` o `fromstring`.

`nombre_arreglo.extend(arreglo_a_agregar)`

`nombre_arreglo.fromlist(lista_a_agregar)`

`nombre_arreglo.fromstring(string_a_agregar)`

- Para acceder a los elementos del arreglo:

nombre_arreglo[indice]

- Para eliminar un elemento del arreglo usar `remove` o `pop` que elimina el último elemento:

nombre_arreglo.remove(indice)

nombre_arreglo.pop()

Ejemplos

```
1 | print c[0], c[1], c[2], c[3], c[4]
```

0 1 2 3 4

```
1 | c.append(6)
2 | print c
```

array('i', [0, 1, 2, 3, 4, 6])

```
1 | c.insert(1, 10)
2 | print c
```

array('i', [0, 10, 1, 2, 3, 4, 6])

Ejemplos

```
1 | c.fromlist([5,6,7])  
2 | print c
```

```
array('i', [0, 10, 1, 2, 3, 4, 6, 5, 6, 7])
```

```
1 | c.pop()  
2 | print c
```

```
array('i', [0, 10, 1, 2, 3, 4, 6, 5, 6])
```

```
1 | c.remove(0)  
2 | print c
```

```
array('i', [10, 1, 2, 3, 4, 6, 5, 6])
```

- *nombre_arreglo.buffer_info()*

retorna una tupla con la dirección en memoria del arreglo y el tamaño del mismo (cantidad de elementos).

- *nombre_arreglo.count(x)*

devuelve la cantidad de apariciones de x en el arreglo.

- *nombre_arreglo.reverse ()*

invierte el orden de los elementos en el arreglo

La sentencia **for**

Esta sentencia itera sobre los ítems de cualquier secuencia (una lista o una cadena de texto), en el orden que aparecen en la misma.

Ejemplos:

```
1  # mide cadenas de texto
2  palabras = ['gato', 'ventana', 'perro']
3
4  for p in palabras:
5      print(p, len(p))
```

('gato', 4)

('ventana', 7)

('perro', 5)

Sentencia **for**

```
1 # para iterar sobre una secuencia de numeros  
2 for i in range(5,10):  
3     print(i)
```

5
6
7
8
9

```
1 # especificamos tambien el crecimiento  
2 for i in range(5,10,2):  
3     print(i)
```

5
7
9

Definición de funciones

- La palabra reservada `def` se usa para definir funciones.
- Debe seguirle el nombre de la función y la lista de parámetros entre paréntesis.
- Las sentencias que forman el cuerpo de la función deben empezar en la línea siguiente, y estar con sangría.
- La sentencia `return` devuelve un valor en una función. `return` sin un argumento no retorna nada. Si se alcanza el final de una función, tampoco se retorna nada.

Ejemplo

```
1 def signo (a):  
2     if a >0: result = 1  
3     elif a <0 : result = -1  
4     else : result = 0  
5     return result
```

```
>>> f (3)
```

```
1
```

```
>>> f (-2)
```

```
-1
```