



JUAN PABLO RÍOS

DESARROLLADOR WEB REACT Y PYTHON PERFIL PERSONAL

Soy un ingeniero apasionado por la programación, especializado en JavaScript, React y Python. Busco alcanzar el máximo nivel de competencia, actualizándome y mejorando continuamente mis habilidades.

Gracias a mi experiencia como ingeniero, desarrollador y deportista de alto rendimiento, he desarrollado habilidades valiosas como la disciplina, el enfoque, la resiliencia y la fortaleza mental. Esto me lleva a ser un profesional enfocado en la excelencia y en brindar soluciones rápidas y efectivas.

EXPERIENCIA LABORAL

Desarrollador | Frontend | Backend | React.js | Web

Topografía Aplicada | 2018 - 2023

- Desarrollé landing page usando JavaScript React.js, HTML, CSS y Framer Motion.
- Implementé diferentes aplicaciones backend con Python, VBA y JavaScript para manipular, modificar y analizar datos de cartera de campo.
- Desarrollé aplicación Android tanto frontend como backend para la investigación de alcantarillados en campo, esta aplicación cumplía la función de recolectar información, almacenarla en una base de datos SQL y hacer cálculos simples, además se permitía añadir datos, leerlos, modificarlos y eliminarlos.

Desarrollador Freelance | Python | HTML | CSS

Plataformas Upwork y Fiverr | 2019 - 2020

- Desarrollé código con Python y Selenium, para la extracción de fechas de inicio de una empresa llamada "1 Million Cups" en cada uno de las 170 ciudades de Estados Unidos donde trabaja. Esto se realizó para un cliente en Canadá.
- Desarrollé código con Python y Selenium, para navegación automática de web y extracción de datos de fútbol, basketball, tennis y fútbol Americano. Para esto se requirió analizar a profundidad toda la parte frontend tanto HTML como CSS de las páginas web. Esto se realizó para un cliente de USA.
- Implementé diferentes macros en Excel y código con Python para automatizar procesos y manipular datos. Muchos de mis clientes han sido topógrafos los cuales manejan cientos de miles de datos.

Proyectos personales de desarrollo | Python | React.js | JavaScript

Estos son algunos de mis proyectos personales más recientes | 2022 - 2023

- Desarrollé mi página web portafolio utilizando HTML, CSS y React.js, usé algunos hooks como useState, useRef, useEffect, forwardRef. Además usé las librerías react-18next para cambiar de idioma, react-icons y email-js para recibir correos.
- Desarrollé un juego con React.js que consiste en juntar 4 fichas seguidas en un tablero de 7*6. Para el juego desarrollé una lógica con JavaScript que permite jugar contra la máquina. Hago uso de React Hooks, React Router, HTML y CSS.
- Desarrollé un código en Python que extrae toda la información de partidos de fútbol, este fue hecho con el paradigma de programación orientada a objetos, y es capaz de navegar por la página indicada y extraer todos los datos de cada partido. Los datos se almacenan en .json, .csv o en una base de datos NoSQL

FORMACIÓN

Platzi

Programación orientada a objetos | JavaScript Profesional | HTML | CSS | React.js | Git y GitHub | Bases de datos SQL y NoSQL | 2022 - 2023

Durante mi carrera he hecho diferentes cursos, proyectos personales y académicos enfocados al desarrollo web frontend, aprendí JavaScript a profundidad y actualmente estoy estudiando la ruta completa de React.js que va desde las bases hasta React Native.

HABILIDADES

- JavaScript
- React
- HTML | CSS
- Python
- Selenium
- SQL | MongoDB
- Office - VBA | Google - App script
- Git | GitHub

HABILIDADES BLANDAS

- Disciplina
- Adaptabilidad
- Creatividad
- Resolución de problemas

IDIOMAS

- Español - Nativo
- Inglés - B2

HOBBIES

- Natación - Competitivo
- Apnea - Competitivo
- Artes marciales
- Lectura

EDUCACIÓN FORMAL

Universidad EAFIT

Ingeniería civil - Gerencia de proyectos | 2012 - 2018

CONTACTO

✉ jpriosos@outlook.com

🌐 [Mi sitio web](#)

☎ +57 316 493 8408

🔄 [GitHub - jpriosos](#)

🌐 [LinkedIn - jpriosos](#)