Guía de studio – Unidad 1

1. ¿Qué es la informática y cuál es su objetivo?
2. Define tratamiento automático y tratamiento racional de la información
3. ¿Qué es un dato y qué tipo de datos existen?
4. ¿Qué es un caracter?
5. ¿Cuál es la diferencia entre dato e información?
6. ¿Cuáles son los pasos para el tratamiento de la información? Explique cada uno.
7. ¿Qué es un ordenador o computador?
8. Definir hardware y mencionar todas las partes del mismo.
9. ¿Qué es la memoria RAM, qué clases existen y en qué se diferencian de un disco rígido?
10. ¿Qué es un bus. Defina las 3 clases de buses del computador.
11. ¿Qué es y para qué sirve el procesador?
12. ¿Qué es la ALU y qué función cumple?
13. ¿Para qué sirve la fuente de alimentación y qué clases de fuentes existen?
14. Definir Software y explicar sus clasificaciones.