

# Índice Hash Estático

‘main.py’:

## Importações

**import tkinter as tk:** Importa a biblioteca tkinter, que é uma interface padrão do Python para o toolkit Tk GUI. O as tk é um alias para simplificar a chamada de métodos da biblioteca.

**from gui import setup\_gui:** Importa a função setup\_gui do módulo gui. Presume-se que gui.py é um arquivo separado que contém esta função, responsável por configurar os elementos da GUI.

## Função main

A função main é o ponto de entrada para o programa e executa as seguintes etapas para criar e mostrar a GUI:

**root = tk.Tk():** Cria o widget principal da tkinter, que serve como a janela raiz da aplicação GUI. Este widget é geralmente o ponto de partida para a criação de uma aplicação tkinter.

**setup\_gui(root):** Chama a função setup\_gui e passa o widget root como argumento. Esta função é definida no módulo gui e é responsável por adicionar todos os elementos da GUI necessários (como botões, campos de texto, etc.) ao widget root. A função setup\_gui é onde a maior parte da configuração da interface é feita.

**root.mainloop():** Inicia o loop principal da GUI. Este loop é o que mantém a janela aberta, escutando eventos (como cliques de botão e entradas de teclado). É um loop de espera que mantém a aplicação em execução até que o usuário feche a janela da GUI.

## Bloco if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":

Este bloco condicional verifica se o script está sendo executado diretamente (ou seja, não está sendo importado como um módulo em outro script). Se for verdade, a função main é chamada. Este padrão é uma prática comum em Python para adicionar código que só deve ser executado quando o script é o ponto de entrada do programa, o que ajuda a organizar o código e facilita a reutilização em outros scripts como um módulo.

‘gui.py’:

## Classe HashIndexGUI

**Construtor (\_\_init\_\_):** Inicializa a GUI. root é o widget principal da tkinter, que atua como a janela da aplicação. Uma instância de Tabela é criada com um tamanho de página padrão de 100. O método setup\_gui é chamado para configurar os elementos da GUI.

**setup\_gui:** Define o título e o tamanho da janela principal e chama outros métodos para configurar diferentes partes da interface, como área de carregamento de dados, definição do tamanho da página, busca, table scan e exibição de estatísticas.

## Métodos de Configuração da GUI

Cada um desses métodos configura uma parte específica da interface:

**setup\_load\_frame:** Configura a área para carregar dados, incluindo um botão que, quando clicado, chama load\_data.

**setup\_page\_size\_frame:** Permite ao usuário definir o tamanho da página por meio de um campo de entrada.

**setup\_search\_frame:** Contém um campo de entrada e um botão para realizar buscas no índice hash.

**setup\_table\_scan\_frame:** Configura a área para realizar um table scan, permitindo ao usuário especificar um limite para o número de registros a serem exibidos.

**setup\_stats\_display:** Configura a área para exibir estatísticas sobre o índice hash, como o total de entradas e a taxa de colisões.

### **Métodos de Ação**

**load\_data:** Abre uma caixa de diálogo para o usuário selecionar um arquivo de texto. O arquivo é lido, e cada linha é adicionada como uma tupla na tabela. O índice hash é construído com base nesses dados.

**set\_page\_size:** Atualiza o tamanho da página com base na entrada do usuário e exibe uma mensagem informativa.

**search:** Realiza uma busca no índice hash usando a chave fornecida pelo usuário e exibe os resultados.

**table\_scan:** Realiza um table scan limitado, exibindo as tuplas até o limite especificado pelo usuário.

**show\_statistics:** Calcula e exibe estatísticas sobre o índice hash, como o total de entradas e a taxa de colisões.

### **Função setup\_gui**

Fora da classe, a função setup\_gui é definida para instanciar a HashIndexGUI e configurá-la no widget root.

### **Bloco if \_\_name\_\_ == "\_\_main\_\_":**

Quando o script é executado diretamente (não importado como um módulo), uma nova janela tkinter é criada e a GUI é configurada e exibida chamando setup\_gui.

‘data\_sctructures.py’:

### **Classe Tupla**

**Propósito:** Representa um único registro ou linha de dados, contendo uma chave de busca e os dados associados.

#### **Atributos:**

chave: Identificador único para a tupla, usado na função hash para alocar a tupla em um bucket específico.

dados: Informações associadas à chave, que podem ser de qualquer tipo ou estrutura.

### **Classe Pagina**

**Propósito:** Simula uma página de memória ou de armazenamento em disco, limitando o número de tuplas que podem ser armazenadas juntas, o que é uma prática comum em sistemas de banco de dados para otimizar o acesso e a leitura dos dados.

#### **Atributos:**

tamanho\_max: O número máximo de tuplas que a página pode conter.

tuplas: Uma lista das tuplas armazenadas na página.

**Métodos:**

adicionar\_tupla(tupla): Tenta adicionar uma tupla à página. Se a página já estiver cheia (atingiu tamanho\_max), a tupla não será adicionada e o método retorna False.

**Classe Bucket**

**Propósito:** Representa um bucket no índice hash, que pode armazenar múltiplas tuplas que têm a mesma chave hash (quando colisões ocorrem).

**Atributos:**

entradas: Uma lista das tuplas armazenadas no bucket.

**Métodos:**

adicionar\_entrada(tupla): Adiciona uma tupla ao bucket sem verificar o tamanho ou possíveis colisões, pois a resolução de colisões não é explicitamente tratada neste método.

**Classe Tabela**

**Propósito:** Agrega todas as tuplas e organiza-as em páginas e buckets, formando a estrutura completa do índice hash.

**Atributos:**

tamanho\_pagina: Define o número máximo de tuplas por página.

paginas: Uma lista das páginas que contêm as tuplas.

buckets: Uma lista dos buckets usados no índice hash.

num\_buckets: O número total de buckets na tabela.

**Métodos:**

adicionar\_tupla(tupla): Adiciona uma tupla à tabela, criando uma nova página se necessário.

inicializar\_buckets(num\_buckets): Inicializa a lista de buckets com base em um número especificado.

funcao\_hash(chave): Uma função hash simples que determina o índice do bucket para uma chave dada.

construir\_indice(): Constrói o índice hash mapeando cada tupla para um bucket com base na sua chave.

buscar(chave): Busca tuplas com a chave fornecida e retorna uma lista de tuplas e suas referências de página.

table\_scan(limite): Realiza um table scan limitado, retornando as primeiras limite tuplas.

calcular\_estatisticas(): Calcula estatísticas sobre o índice, como total de entradas e taxa de colisões.

calcular\_num\_buckets(): Determina o número ideal de buckets com base no número total de tuplas e um fator de carga desejado.

encontrar\_pagina\_ref(tupla): Encontra a referência da página para uma dada tupla.