#### Laboratorio M2-08

Realizar los siguientes ejercicios en tu Editor de Código preferida, adjuntar tu archivo py.

Enviar laboratorio a jpruiz@itgcorp.co

Recuerda adjuntar el número de grupo al que perteneces en el asunto del email

#### Ejercicio No.8

Como probablemente sabes, *Sudoku* es un rompecabezas de colocación de números jugado en un tablero de 9x9. El jugador tiene que llenar el tablero de una manera muy específica:

- Cada fila del tablero debe contener todos los dígitos del 0 al 9 (el orden no importa).
- Cada columna del tablero debe contener todos los dígitos del 0 al 9 (nuevamente, el orden no importa).
- ➤ Cada uno de los 9 subcuadros de 3x3 de la tabla debe contener todos los dígitos del 0 al 9.

Si necesitas más detalles, puedes encontrarlos aquí:

https://en.wikipedia.org/wiki/Sudoku

Tu tarea es escribir un programa que:

- ➤ Lea las 9 filas del Sudoku, cada una con 9 dígitos (verifica cuidadosamente si los datos ingresados son válidos).
- Da como salida Si si el Sudoku es válido y No de lo contrario.

Prueba tu código utilizando los datos que te proporcionamos.





# Datos de prueba

# Entrada de muestra:

## Salida de muestra:

Sí

## Entrada de muestra:

#### Salida de muestra:

No