

## Laboratorio M4-14

Realizar los siguientes ejercicios en tu Editor de Código preferencia Visual Studio Code, adjunta tus archivos js.

Enviar laboratorio a: [tareas@juanpageek.com](mailto:tareas@juanpageek.com)

*Recuerda adjuntar el número de grupo al que perteneces en el asunto del email*

### Ejercicio No.30

Escribe un fragmento de código que escriba números del 100 al 0 en la consola, pero en pasos de 10 en 10; entonces sería 100, 90, 80... etc.

### Ejercicio No.31

Modifica el programa anterior para que le pida al usuario el primer y último número a usar en lugar de 100 y 0 (pista: use el cuadro de diálogo prompt). Comprueba si los valores introducidos son correctos (que el valor inicial sea mayor que el valor final).

### Ejercicio No.32

Hay diez números diferentes en este arreglo:

```
let numbers = [21, 45, 100, 12, 11, 78, 61, 4, 39, 22];
```

Escribe un programa que primero escriba todos estos números en la consola, luego solo los que son pares (pista: el residuo de dividir un número par entre 2 es igual a 0), luego solo los que son mayores que 10 y al mismo tiempo menor que 60.

### Ejercicio No.33

Escribe un programa utilizando un bucle que le pida al usuario el nombre de una película (primer cuadro de dialogo) y su calificación de [www.imdb.com](http://www.imdb.com) (segundo cuadro de dialogo). El programa te permitirá ingresar tantas películas como desees en el arreglo de películas. Cada elemento del arreglo será un objeto, que constará de dos campos: título e imdb. La entrada se completa si el usuario presiona Cancelar en el cuadro de diálogo. Luego, el programa debe imprimir primero en la consola todas las películas que tienen una calificación inferior a 7, luego aquellas cuya calificación sea mayor o igual a 7. Escribe el nombre de la película y su calificación uno al lado del otro, por ejemplo:< /p>

Perdido en la Selva (7.7)

### Ejercicio No.34

El contenido del objeto que describe la posición del barco llamado "Mareno" se muestra en la consola.

LATITUD -> 40.07288

LONGITUD -> 154.48535

CURSO -> 285.6

VELOCIDAD -> 14.0

OMI -> 9175717

NOMBRE -> MARENO

El código que se presenta a continuación se usa para esto. Completa el programa declarando el objeto que falta en lugar de los tres puntos.

```
let vessel = ...
```

```
for( let key in vessel) {  
    console.log(`${key} -> ${vessel[key]}`);  
}
```



### Ejercicio No.35

Modifica el programa de calculadora que creaste en el Módulo 4, Sección 2, de tal manera que funcione en el bucle hasta que el usuario ingrese S en cualquiera de los cuadros de dialogo.