

Laboratorio M6-20

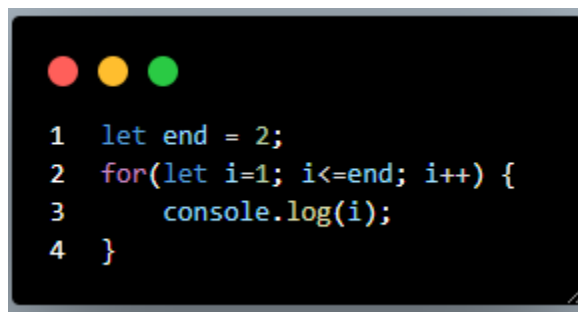
Realizar los siguientes ejercicios en tu Editor de Código preferencia Visual Studio Code, adjunta tus archivos js.

Enviar laboratorio a: tareas@juanpageek.com

Recuerda adjuntar el número de grupo al que perteneces en el asunto del email

Ejercicio No.49

Ejecuta el siguiente código:



```
1 let end = 2;
2 for(let i=1; i<=end; i++) {
3   console.log(i);
4 }
```

Debería dar como salida los números 1 y 2 en la consola. Usa el debugger para hacer que el programa genere los números 1, 2, 3, 4 y 5. No modifiques el código del programa. Usa solo puntos de interrupción y la opción de modificar variables.

Ejercicio No.50

Use el debugger para comprender por qué el resultado final registrado es igual a cero cuando en cada iteración del **for**, aumenta un valor de bucle la variable **result**. Utiliza Watch para realizar un seguimiento de los cambios en las variables seleccionadas.

```
1 let counter = 0;
2 let maxValue = 10;
3 let result = 1;
4
5 debugger;
6 for (counter = 0; counter < maxValue; counter++) {
7     console.log(result);
8     result *= maxValue - counter - 1;
9 }
10
11 console.log("Resultado final: ", result);
```



Ejercicio No.51

Ejecuta el siguiente código:

```
1 function max(array) {  
2     let maxValue = array[1];  
3     for(let i=1; i<array.length; i++) {  
4         if(array[i] > maxValue) {  
5             maxValue = array[i];  
6         }  
7     }  
8     return maxValue;  
9 }  
10  
11 console.log( max([1, 4, 6, 2]));  
12 console.log( max([10, 4, 6, 2]));
```

La función max debe devolver el número más grande del arreglo dado como argumento. Como puedes ver, en el segundo caso funciona incorrectamente: en lugar del valor 10 obtenemos 6. Usando el depurador, rastrea la ejecución de la función max paso a paso. Observa los valores de las variables `i` y `maxValue`. Localiza el problema y corrige el código para que funcione correctamente.