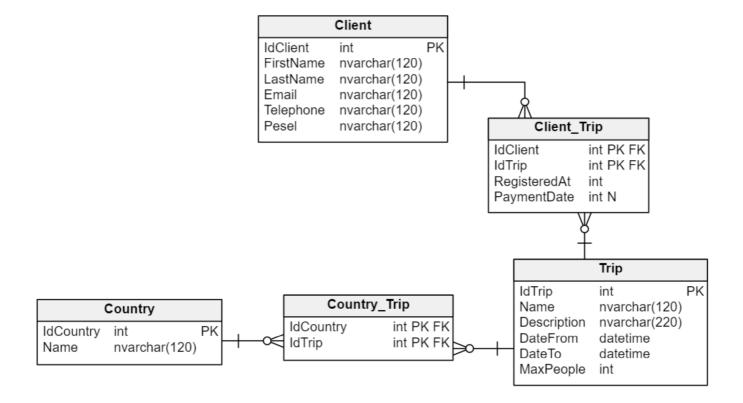
W niniejszym zadaniu skorzystamy z biblioteki EntityFramework Core - podejście "database first". Poniżej przedstawiony jest diagram na którym będziemy pracować.



Wszystkie tabele są dodane w schemacie "trip".

- 1. Stwórz aplikację typu REST Api.
- 2. Przygotuj końcówkę zwracającą dane z pomocą EntityFramework Core zgodnie z poniższymi informacjami:
 - 1. Końcówkę odpowiadającą na żądania HTTP GET wysyłane na adres /api/trips
 - 2. Końcówka powinna zwrócić listę podróży w kolejności posortowanej malejącą po dacie rozpoczęcia wycieczki.

3. Poniżej przedstawiony przykładowy format zwróconych danych.

- 3. Przygotuj końcówkę pozwalającą na usunięcie danych klienta.
 - Końcówka przyjmująca dane wysłane na adres HTTP DELETE na adres /api/clients/{idClient}
 - Końcówka powinna najpierw sprawdzić czy klient nie posiada żadnych przypisanych wycieczek. Jeśli klient posiada co najmniej jedną przypisaną wycieczkę – zwracamy błąd i usunięcie nie dochodzi do skutku.
- 4. Przygotuj końcówkę pozwalającą na przypisanie klienta do wycieczki.
 - 1. Końcówka powinna przyjmować żądania http POST wysłane na adres /api/trips/{idTrip}/clients
 - 2. Parametry przesłane w ciele żądania powinna wyglądać następująco (format danych może być inny):

```
"FirstName": "John",
"LastName": "Doe",
"Email": "doe@wp.pl",
"Telephone": "543-323-542",
"Pesel": "91040294554",
"IdTrip": 10,
"TripName": "Rome",
"PaymentDate": "4/20/2021"
}
```

- 5. Po przyjęciu danych sprawdzamy:
 - 1. Czy klient o danym numerze PESEL istnieje. Jeśli nie, dodajemy go do bazy danych.
 - 2. Czy klient nie jest już zapisaną na wspomnianą wycieczkę w takim

- wypadku zwracamy błąd.
- 3. Czy wycieczka istnieje jeśli nie zwracamy błąd.
- 6. "PaymentDate" może posiadać wartość null, dla tych klientów, którzy jeszcze nie zapłacili za podróż. Ponadto kolumna "RegisteredAt" w tabeli Client_Trip powinna być równa aktualnemu czasowi przetworzenia żądania.
- 7. Pamiętaj o poprawnych nazwach zmiennych/metod/klas.
- 8. Wykorzystaj dodatkowe modele dla danych zwracanych i przyjmowanych przez końcówki DTO (ang. Data Transfer Object).