

PLAN TESTÓW	
PROJEKT:	DevPlace
WERSJA:	WERSJA 1.1

SPIS TREŚCI

I. Wprowadzenie	5
1. Cel i zakres dokumentu	5
2. Oczekiwania	5
3. Przedmiot testów	5
A. Ogólna charakterystyka produktu	5
B. Użytkownicy i cele produktu	5
C. Elementy podlegające testowaniu	5
II. Zakres planowanych testów	6
1. Wymagania testowe	6
Zakres testów obejmuje zagadnienia funkcjonalne platformy.	6
A. Wymagania objęte zakresem testów	6
B. Dodatkowy zakres testów	7
III. Podejście do testów	8
1. Poziom i typ testów	8
2. Wykorzystane techniki projektowania testów oraz narzędzia	8
3. Fazy testów	8
4. Kryteria zaliczenia / niezaliczenia testu	9
5. Warunki rozpoczęcia testów	9
6. Warunki zakończenia testów	9
7. Kryteria zawieszenie i wznowienia testów	9
VI. Produkty procesu testowego	9
V. Czynności i zadania testowe	10
1. Środowisko testowe	10
2. Role i odpowiedzialności, potrzeby szkoleniowe	10
A. Podział obowiązków procesu testowego	10
VI. Harmonogram	11
VII. Rejestr ryzyk	11
1. Ryzyka projektowe	11
2. Ryzyka produktowe	11
VIII. Zatwierdzenie planu	12

Metryka dokumentu

METRYKA DOKUMENTU			
Nazwa dokumentu:	Plan testów platformy DevPlace		
Nr ID dokumentu:	PT-SH-01		
Streszczenie:	Plan testów dotyczący platformy DevPlace		
Projekt:	DevPlace		
Właściciel dokumentu:	Justyna		
Sporządził:	Justyna		
Nr wersji:	1.1	Data sporządzenia:	30.08.2024
Status:	Do weryfikacji	Data ostatniej modyfikacji:	08.12.2024
Zatwierdził:	Justyna	Data zatwierdzenia:	08.12.2024

Historia zmian dokumentu

HISTORIA ZMIAN DOKUMENTU					
Nr wersji	Data	Opis zmian	Działanie*	Rozdział**	Autor
1.0	30.08.2024	Sporządzenie dokumentu	N	W	Justyna
1.1	08.12.2024	Zmiana nazwy aplikacji	M	W	Justyna

* N - nowy, M – modyfikacja, W – weryfikacja

** Numer rozdziału lub W – wszystkie rozdziały

Lista załączników

LISTA ZAŁĄCZNIKÓW		
L p.	Załącznik	Uwagi
1.	brak	brak

Wykaz użytych skrótów, symboli i terminów

WYKAZ UŻYTYCH SKRÓTÓW, SYMBOLI I TERMINÓW

Skrót/termin	Znaczenie
Przypadek testowy	Zestaw warunków które muszą zostać sprawdzone
Testowanie oprogramowania	Weryfikacja wymagań
Testy funkcjonalne	Testy „co robi” platforma
Testy czarnoskrzynkowe	Testy dotyczące funkcjonalności platformy
Testy niefunkcjonalne	Testy związane z wydajnością, skalowalnością, bezpieczeństwem
Testy dynamiczne	Testy polegające na porównywaniu danych wejściowych z wyjściowymi
Testy systemowe	Testy określające czy platforma zgodna jest z wymaganiami
Testy eksploracyjne	Testy dotyczące funkcjonalności po przez uczenie się aplikacji i weryfikacji jej funkcjonowania
ClickUp	Aplikacja do zarządzania projektem jak i testami

I. Wprowadzenie

1. Cel i zakres dokumentu

Celem planu testów jest określenie elementów testowania, sposoby testowania i wynik końcowy jaki powstanie. Dokument zawiera informacje na temat produktu. Opisano przedmiot testów, zakres testów, podejście do testów, kryteria, produkty procesu testowego, czynności i zadania testowe, środowisko, role, harmonogram i ryzyka.

2. Oczekiwania

Czynności testowania mają za zadanie wykazać czy zaprojektowana platforma spełnia wymagania. Wynikiem realizacji planu testów będzie gotowy produkt – platforma „DevPlace”. Wszelkie etapy realizacji projektu zostaną zaraportowane w formie raportu z testów, a zestawienie zadań realizowane w aplikacji ClickUp.

3. Przedmiot testów

A. Ogólna charakterystyka produktu

Platforma „DevPlace” łączy specjalistów z osobami, które potrzebują wsparcia w nauce czy rozwiązaniu konkretnego problemu. Umożliwia zdalne połączenie osób za pomocą czata wideo lub tekstowego, wymiany plików i edycji kodu na żywo. Możliwa jest rejestracja na platformie za pomocą e-mail, google czy Facebook. Projekt ma na celu wymianę umiejętności w konkretnym języku programowania i na odpowiednim poziomie.

B. Użytkownicy i cele produktu

Użytkownikami platformy będą osoby, które:

- uczą się samodzielnie i potrzebują wsparcia osoby bardziej doświadczonej,
- myślą o nauce programowania, ale nie wiedzą czym ono jest, mogą uzyskać fachową poradę,
- osoby chcące udzielać korepetycji.

Celem jest budowa bazy osób, które chcą wymieniać się wiedzą i umiejętnościami.

C. Elementy podlegające testowaniu

Testowaniu będzie podlegała platforma DevPlace.

II. Zakres planowanych testów

1. Wymagania testowe

Zakres testów obejmuje zagadnienia funkcjonalne platformy.

Wymagania:

W-FUN – Wymaganie funkcjonalne

W-INT – Wymaganie dotyczące integracji z systemami zewnętrznymi

W-UX – Wymaganie dotyczące użyteczności serwisu

W-BD – Wymaganie dotyczące baz danych

W-WYD – Wymagania wydajnościowe

W-BEZ – Wymagania bezpieczeństwa

A. Wymagania objęte zakresem testów

ID	Wymaganie	Etap
W-FUN.1	Możliwość zarejestrowania użytkownika po przez adres e-mail. Walidacja formularza rejestracyjnego: <ul style="list-style-type: none">• Pole 'Imię' - minimum 2 znaku• Pole 'Nazwisko' - minimum 2 znaku• Pole 'Hasło' - minimum 5 znaków• format e-mail: nazwa@domena.pl	1
W-FUN.2	Możliwość zarejestrowania użytkownika po przez Google. Walidacja formularza rejestracyjnego: <ul style="list-style-type: none">• Przycisk zalogowania za pomocą Google• przejście procesu logowania przy użyciu konta Google	1
W-FUN.3	Możliwość zarejestrowania użytkownika po przez Facebook. Walidacja formularza rejestracyjnego: <ul style="list-style-type: none">• Przycisk zalogowania za pomocą Facebook• przejście procesu logowania przy użyciu konta Facebook	
W-FUN.4	Możliwość zalogowania zarejestrowanego użytkownika do konta.	1
W-FUN.5	Możliwość filtrowania / wyszukiwania mentorów według ustawień	1
W-FUN.6	Możliwość wybrania osoby z listy dostępnych mentorów	1

W-FUN.7	Profil użytkownika zawiera: nazwę, zdjęcie (avatar), doświadczenie/umiejętności, technologie, poziom doświadczenia, sekcja 'o mnie' + (zmiana hasła)	1
W-FUN.8	Podgląd sekcji "Top Subject" (najczęściej wyszukiwane języki programowania)	1
W-FUN.9	Podstrona Regulamin - zawierająca regulamin usługi	1
W-FUN.10	Możliwość kontaktu między użytkownikami za pomocą czatu.	3
W-FUN.11	System umożliwia zarządzanie profilem „Moje konto”	2
W-FUN.12	System umożliwia ustalenie czasu trwania sesji, formatu (online/offline) oraz dostępności.	3
W-FUN.13	System zintegrowany jest z platformami: Zoom/Google Meet	3
W-FUN.14	Możliwość tworzenia notatek podczas sesji online na wraz z czatem.	3
W-FUN.15	Wyświetlanie informacji o plikach cookies.	3

B. Dodatkowy zakres testów

W-INT.1	Integracja z systemem płatności on-line	1
W-UX.1	System powinien spełniać wymagane standardy UX.	1
W-UX.3	<p>System umożliwia dostęp do wszystkich funkcjonalności portalu poprzez przeglądarkę internetową:</p> <ul style="list-style-type: none"> • GUI Systemu musi być poprawnie interpretowany i wyświetlany przez przeglądarki IE, Chrome, Firefox, Safari, Opera oraz ich odpowiednik w wersjach mobilnych wspieranych przez producentów na moment odbioru Systemu. • Graficzny interfejs użytkownika (GUI) Systemu jest dostępny za pośrednictwem przeglądarki internetowej. <p>Interfejs systemu jest skalowalny do różnych rozdzielczości ekranu (responsywny).</p>	1

W-UX.4	System jest przystosowany do wyświetlania treści na różnorodnych urządzeniach mobilnych. Urządzeniami tymi mogą być telefony komórkowe, smartfony czy tablety.	1
W-WYD.1	Testy wydajnościowe - wątek do rozwinięcia	1
W-BEZ.1	System musi spełniać wszystkie wymagania wynikające z dyrektywy RODO (Rozporządzenia o Ochronie Danych Osobowych) ang. GDPR (General Data Protection Regulation).	1
W-BEZ.2	Możliwość samodzielnej zmiany hasła	1
W-BEZ.3	Walidację haseł niedopuszczalnych: pustych, takich samych jak nazwa użytkownika, których częścią jest imię i nazwisko użytkownika lub nazwa podmiotu gospodarczego.	1

III. Podejście do testów

1. Poziom i typ testów

Platforma jest zintegrowanym systemem, w związku z czym przeprowadzone zostaną testy systemowe, ale także funkcjonalne które określą funkcjonalność produktu. Wykonane zostaną testy dynamiczne oraz eksploracyjne. Testowanie będzie się opierało na specyfikacji technicznej, ale i na wiedzy i doświadczeniu testerów.

2. Wykorzystane techniki projektowania testów oraz narzędzia

W celu realizacji testów wykonane zostaną testy funkcjonalne z zastosowaniem technik czarnoskrzynkowych. Kolejno wykorzystane zostaną techniki projektowania testów:

- Podział na klasy równoważności,
- Analiza wartości brzegowych,
- Testowanie przejść między stanami,
- Testowanie oparte na podstawie przypadków użycia,
- Testowanie oparte na doświadczeniu.

Proces testowy będzie wspomagany za pomocą narzędzia ClickUp (zadania, zgłoszenia).

3. Fazy testów

Proces testowy zostanie podzielony na 4 fazy testowe:

- planowania testów,
- opracowywania przypadków testowych,
- wykonywania testów,
- raportowania testów.

4. Kryteria zaliczenia / niezaliczenia testu

Kryteria zaliczenia:

Spełnienie wymagań zawartych w dokumentacji technicznej platformy DevPlace za pomocą narzędzia pareto. Co oznacza, że 80% przypadków musi być zakończonych pozytywnie do 20% nieudanych testów.

Kryteria niezaliczenia:

Niespełnienie wymagań zawartych w dokumentacji technicznej, niska jakość aplikacji.

5. Warunki rozpoczęcia testów

Warunkami rozpoczęcia testów są:

- Dostęp do narzędzi,
- Dostęp do dokumentacji, danych,
- Dostęp do środowiska testowego,
- Dostęp do aktualnej wersji testowanego produktu,
- Zaakceptowana dokumentacja testowa,
- Zaakceptowany plan testów.

6. Warunki zakończenia testów

- Wykonanie wszystkich testów za pomocą wymienionych w pkt 5 B technik testowania,
- Spełnienie wymagań,
- Wszystkie błędy o priorytecie „Urgent” i „High” oraz z tagiem “Critical” zostały usunięte.

7. Kryteria zawieszenie i wznowienia testów

Warunkami zawieszenia/wznowienia testów są:

- Nie zostały usunięte błędy krytyczne,
- Brak odpowiedniej ilości testerów w zespole testowym.

VI. Produkty procesu testowego

Produktami procesu testowego są:

- Plan testów,
- Dane testowe,
- Wyniki testów,
- Raporty z przeprowadzonych testów,
- Raporty o usterkach,

V. Czynności i zadania testowe

1.	Testy dynamiczne, systemowe, funkcjonalne, eksploracyjne
1.1	Identyfikowanie danych testowych
1.2	Opracowanie procedur i zestawów testowych
1.3	Przygotowanie danych testowych
1.4	Wykonywanie testów ręcznie lub przy użyciu narzędzi do wykonywania testów
1.5	Raportowanie defektów oparte na obserwowanych awariach
1.6	Powtórzenie czynności testowych w wyniku działań podjętych w związku z wystąpieniem anomalii albo w ramach zaplanowanego testowania
2.	Ukończenie testów
2.1	Sprawdzenie, czy wszystkie raporty o defektach są zamknięte
2.2	Utworzenie sumarycznego raportu z testów
2.3	Przekazanie testaliów zespołom odpowiedzialnym za pielęgnację
2.4	Retrospektywa

1. Środowisko testowe

Do przeprowadzenia testów niezbędne będzie środowisko testowe o parametrach:

- Dostęp do sieci, internetowe min 512 kb/s,
- Przeglądarka google chrome (ale nie tylko, potrzebne testy na różnych przeglądarkach),
- MacOS, Windows,
- Język polski i/lub angielski.

2. Role i odpowiedzialności, potrzeby szkoleniowe

A. Podział obowiązków procesu testowego

W procesie testowym będą uczestniczyli testerzy, którzy tworzą niezależny zespół testerski. Kolejno czynności związane z planowaniem dokonuje lider testów/PM. Czynności związane z analizą testów wykonują testerzy.

VI. Harmonogram

1.	Testy dynamiczne, systemowe, funkcjonalne, eksploracyjne	Czas realizacji [dni]
1.1	Identyfikowanie danych testowych	2
1.2	Opracowanie procedur i zestawów testowych	3
1.3	Przygotowanie danych testowych	3
1.4	Wykonywanie testów ręcznie lub przy użyciu narzędzi do wykonywania testów	5
1.5	Raportowanie defektów oparte na obserwowanych awariach	ciągle
1.6	Powtórzenie czynności testowych w wyniku działań podjętych w związku z wystąpieniem anomalii albo w ramach zaplanowanego testowania	ciągle
2.	Ukończenie testów	
2.1	Sprawdzenie, czy wszystkie raporty o defektach są zamknięte	1
2.2	Utworzenie sumarycznego raportu z testów	1
2.3	Przekazanie testaliów zespołom odpowiedzialnym za pielęgnację	1
2.4	Retrospektywa	1

VII. Rejestr ryzyk

1. Ryzyka projektowe

Do ryzyka projektowego możemy zaliczyć:

- Braki kadrowe,
- Brak doświadczenia,
- Nieznane technologie,
- Środowisko testowe dostarczone z opóźnieniem,
- Braki umiejętności kadry testerskiej.

2. Ryzyka produktowe

Do ryzyka produktowego możemy zaliczyć kwestie związane z testami niefunkcjonalnymi, gdyż na tą chwilę ich nie wykonujemy co może powodować wystąpienie awarii w przyszłości.

VIII. Zatwierdzenie planu

Zatwierdzenie planu zostanie zrealizowane przez zespół po dostarczeniu mu niniejszego planu testu. Poniżej zamieszczona jest tabela interesariuszy, którzy muszą zatwierdzić plan, aby mógł on wejść w życie.

Imię i nazwisko	Funkcja	Organizacja
Justyna	Tester	DevPlace