

Aluno(s): João Pedro Silva de Carvalho 18/0033743  
Victor Samuel dos Santos Lucas 18/0028685

## Relatório de Entrega Nº 1

### Objetivos:

Simulação de um relacionamento Cliente-Servidor por meio do modelo de Referência OSI, pela construção de um protótipo de camada de enlace de dados, aliado ao Protocolo UDP, de forma Simplex e não orientada à conexão. Implementado em linguagem C.

### Diário de Atividades:

As atividades relacionadas ao desenvolvimento do trabalho foram realizadas pela dupla em questão, com o auxílio da ferramenta Discord (Plataforma de comunicação de voz e vídeo), Github (Plataforma de armazenamento) e o Visual Studio Code Live Share (Extensão que permite o compartilhamento e modificações instantâneas do projeto).

24/08/2021

**O que foi feito:** Início das atividades: análise do problema disponibilizado, leitura de código e implementações das primeiras funções.

**Problemas encontrados:** Dificuldades na análise do problema e implementações iniciais do protocolo TCP, junto a definição de estratégias para confecção das funções de verificações de erros e aplicação de orientação a conexão.

28/08/2021

**O que foi feito:** Por conta das mudanças de entrega abordadas durante a aula, a equipe mudou a estratégia, reduziu o escopo e dedicou forças à implementação do protocolo UDP, de maneira Simplex e não orientado à conexão.

**Problemas encontrados:** Problemas técnicos e de sintaxe, e conceitos ainda vagos.

30/08/2021

**O que foi feito:** Componentização de arquivos, criação e implementação das últimas funções, e aplicação da Fila de mensagens (Criada e testada em ambiente Linux).

**Problemas encontrados:** Problemas técnicos de implementação.

### Como rodar:

Compile cada um dos programas separadamente no terminal. Os programas Cliente.c e Server.c precisam receber como parâmetro o localhost e a porta para ser usa

