



Construir un algoritmo de cifrado de información y su posterior descifrado utilizando el algoritmo del solitario

Cifrado y descifrado con el solitario

Según la descripción de la [wikipedia](#), el **cifrado** es un procedimiento que utiliza un algoritmo con cierta clave (clave de cifrado) para **transformar un mensaje**, sin atender a su estructura lingüística o significado, de tal forma que sea incomprensible o, al menos, difícil de comprender a toda persona que no tenga la clave secreta (clave de descifrado) del algoritmo. Las claves de cifrado y de descifrado pueden ser iguales (criptografía simétrica), distintas (criptografía asimétrica) o de ambos tipos (criptografía híbrida), tal y como se describe en el siguiente [link de genbeta](#).

Pues bien, en la siguiente tarea, el alumno debe construir una comunicación cifrada entre dos funciones utilizando [el algoritmo del solitario](#):

- 1.- Una primera [función](#) a la que enviemos una variable (que será una frase o cadena e texto) para que la función lo cifre mediante [el solitario](#). En programación existen diferentes tipos de variables: [strings](#), [enteros](#), [flotantes](#), [booleanos](#), ... y en este caso la variable o [parámetro](#) que se le envía a la función es de tipo [String](#).
- 2.- Una segunda función que recoja el mensaje cifrado y lo descifre utilizando este mismo algoritmo.

#HASHTAGS *(etiquetas de ayuda para búsqueda de información relevante)*

#algoritmo-de-cifrado-simétrico #algoritmo-de-cifrado-asimétrico #algoritmo-del-solitario #funciones-en-programación

LINKS DE INTERÉS

<https://www.youtube.com/watch?v=Q8K311s7EiM>
<https://sindominio.net/biblioweb/telematica/solitario.html>
<https://imacreste.com/crear-formularios-con-html5/>
<https://www.genbeta.com/desarrollo/tipos-de-criptografia-simetrica-asimetrica-e-hibrida>
https://www.youtube.com/watch?v=T_6vZOZWfP4

DICCIONARIO

algoritmo-de-cifrado-simétrico | algoritmo-de-cifrado-asimétrico | funciones-en-programación

PUNTUACIÓN

Programación: 3

Redes: 1

Seguridad: 4

Algoritmia: 4