

Universidade Federal Da Bahia  
Curso: Sistemas de Informação  
Disciplina: Estrutura De Dados  
Docente: Danilo Santos  
Discentes: Jorge Paulo Souza da Silva

Projeto: Árvore

## **Introdução**

Este relatório descreve brevemente as estratégias utilizadas no projeto Árvore Genealógica, que é atividade final da disciplina Estrutura de Dados por isso neste onde foi proposto o desenvolvimento de um programa capaz de exibir a árvore genealógica dos elementos cadastrados.

Para atender os requisitos da atividade solicitada a melhor estratégia foi criar uma árvore binária por causa da sua baixa complexidade de implementação assim as funcionalidades de a inserção e busca de dados se torna mais fácil de se desenvolver

No repositório do git hub encontra-se todo o código fonte do projeto.

<https://github.com/jpsilva1/EDarv.git>

## Estrutura de Dados Utilizada

Foi utilizada uma árvore binária que segue as seguintes regras:

- Ou não tem elemento algum (árvore vazia).
- Ou tem um elemento distinto, denominado raiz, com dois ponteiros para duas estruturas diferentes, denominadas sub-árvore esquerda e sub-árvore direita.

## Descrição do Algoritmo

### Bibliotecas utilizadas

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
```

### A Função main

É a função principal do meu programa, nela são chamadas todas as funções.

### **A Função inserir**

É uma função recursiva que recebe a struct

## **Conclusão**

Durante a implementação do código foi possível tirar dúvidas referentes aos conceitos que envolvem árvore bem como fixar o conteúdo das aulas anteriores desse modo torna-se concreta a evolução nas habilidades de programação em linguagem C bem como as diversas estruturas de dados apresentadas durante a disciplina preparando assim para os novos conhecimentos que serão apresentados no decorrer da graduação.