

Programação Orientada a Objetos

TEMA 7 - Tratamento de Exceções

EXERCÍCIOS:

1. O que são *exceções*?
2. Quando ocorrem exceções?
3. Por que devemos tratar as exceções?
4. O que deve ser feito ao detectar uma exceção?
5. O que deve ocorrer quando um erro ocorre dentro de um método?
6. Quais as formas de se capturar uma exceção?
7. Explique a lógica de um bloco try-catch-finally.
8. Como deve-se proceder para definirmos uma exceção específica?
9. Escreva um programa que mostra um construtor que passa informações sobre a falha do construtor para uma rotina de exceção. Defina a classe SomeClass, que lança um Exception no construtor. O seu programa deve tentar criar um objeto do tipo SomeClass e capturar a exceção que é lançada do construtor.
10. Escreva um programa que ilustra o relançamento de uma exceção. Defina os métodos someMethod e someMethod2. O método someMethod2 deve lançar inicialmente uma exceção. O método someMethod deve chamar someMethod2, capturar a exceção e relançá-la. Chame someMethod a partir do método main e capture a exceção relançada. Imprima o rastreamento de pilha dessa exceção.