

Programação Orientada a Objetos

TEMA 2 – Métodos

Exercícios:

1. Por qual motivo todos os métodos devem estar limitados à realização de uma única tarefa?
2. Como devemos definir os nomes dos métodos?
3. O que são e para que servem métodos static?
4. Por que o método main é static?
5. O que podemos usar como argumentos para métodos?
6. O que os métodos podem retornar?
7. Qual a função do método toString? Que objetos podem usá-lo?
8. O que se entende por escopo de uma variável?
9. PRÁTICA: Modifique o programa exemplo Craps para que este inclua interações com o usuário, como apostas e/ou outras opções.