# Considerações Sobre Classes e Objetos

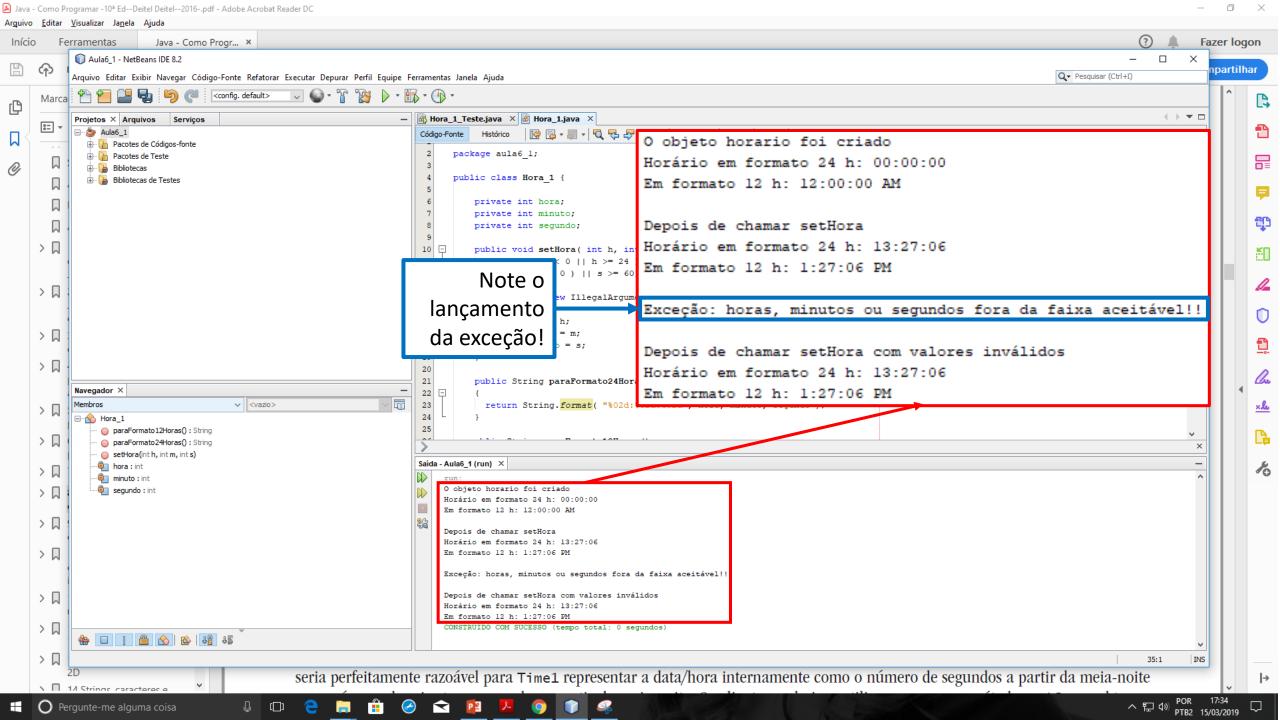
Prof. Ricardo P. Mesquita

# Lançando Exceção

- Vamos codificar um programa simples para ilustrar o efeito do lançamento de uma exceção
- Faremos o método set lançar uma exceção por meio de uma cláusula throw
- Faremos um bloco try ... catch para capturar esta exceção e informar para o usuário
- Vamos visualizar os campos do objeto antes e depois da ocorrência da exceção
- Vamos programar...

```
Classe Hora_1 public class Hora_1 {
                  private int hora;
                  private int minuto;
                  private int segundo;
                  public void setHora( int h, int m, int s ){
                      if ((((( h < 0 || h >= 24 ) || m < 0 ) || m >= 60 ) ||
                              s < 0 ) || s >= 60)
     Lança
                          throw new IllegalArgumentException("horas, minutos ou segundos fora da faixa aceitável!!");
    exceção
                      this.hora = h;
                      this.minuto = m;
                      this.segundo = s;
                  public String paraFormato24Horas()
                    return String.format( "%02d:%02d:%02d", hora, minuto, segundo );
                 public String paraFormato12Horas()
                    return String.format( "%d:%02d:%02d %s",
                       ( ( hora == 0 || hora == 12 ) ? 12 : hora % 12 ),
                       minuto, segundo, ( hora < 12 ? "AM" : "PM" ) );
```

```
public class Hora 1 Teste {
Classe Hora_1_Teste
                                 public static void main(String[] args) {
                                     Hora 1 horario = new Hora 1();
     Instancia um objeto
     Hora 1 com valores
                                     mostraHora("O objeto horario foi criado", horario);
     default
                                     System.out.println();
     'Seta" valores
                                     horario.setHora(13, 27, 6);
                                     mostraHora("Depois de chamar setHora", horario);
     válidos para o
                                     System.out.println();
     objeto
                                     try
                                         horario.setHora(99, 99, 99);
     Tenta setar valores
     fora da faixa para o
                                     catch (IllegalArgumentException e)
     objeto
                                         System.out.printf("Exceção: %s%n%n", e.getMessage());
                                     mostraHora("Depois de chamar setHora com valores inválidos", horario);
                                 private static void mostraHora(String cabecalho, Hora 1 t)
                                     System.out.printf("%s%nHorário em formato 24 h: %s%nEm formato 12 h: %s%n",
                                         cabecalho, t.paraFormato24Horas(), t.paraFormato12Horas());
```



### Controlando o Acesso a Membros

- Os modificadores de acesso public e private controlam o acesso a variáveis e métodos de uma classe.
- O principal objetivo dos métodos public é apresentar aos clientes da classe uma visualização dos serviços que a classe fornece (isto é, a interface pública da classe). Mas...
- Os clientes não precisam se preocupar com a forma como a classe realiza suas tarefas!
- Por essa razão, as variáveis private e os métodos private da classe (isto é, seus detalhes de implementação) não são acessíveis aos clientes.

### Controlando o Acesso a Membros

 Tente usar essa classe driver para a classe Hora\_1 do exemplo anterior:

```
public class TesteDeAcesso {
    public static void main(String[] args) {
        Hora_1 h = new Hora_1();

        h.hora = 7;
        h.minuto = 15;
        h.segundo = 30;
}
```

Forçando a saída:

### Uso da Referência **This**

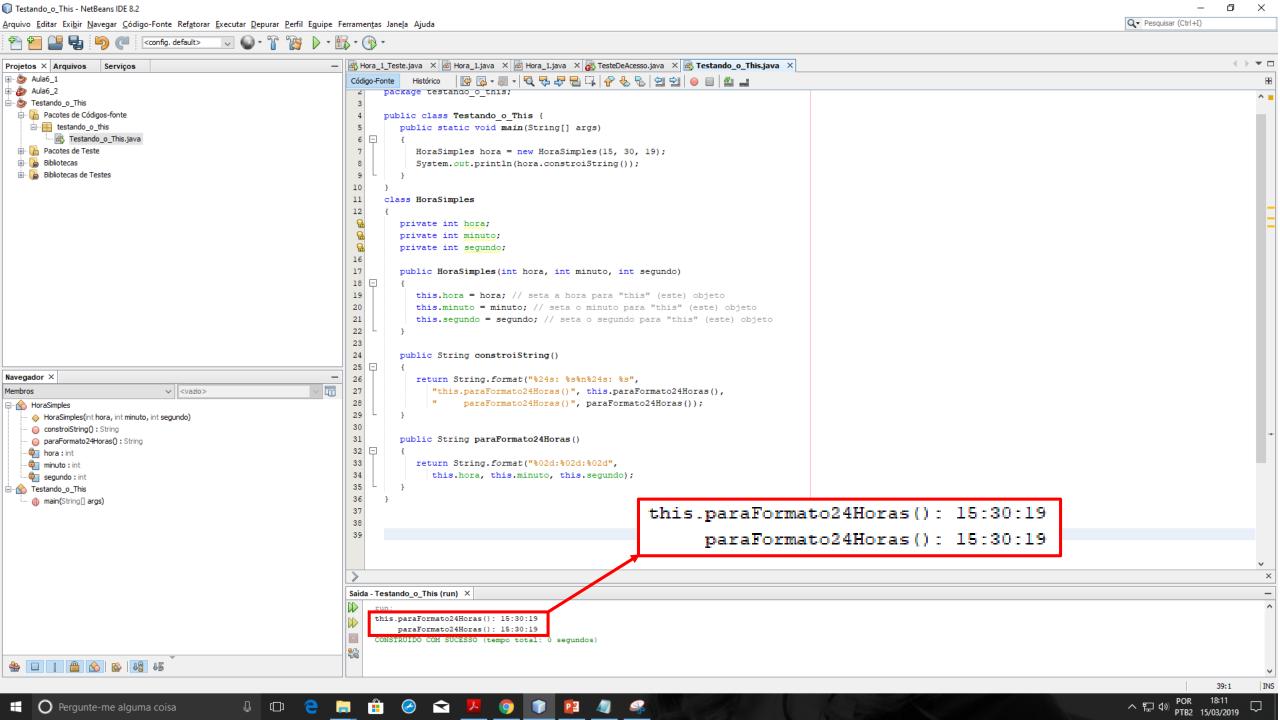
- Cada objeto pode acessar uma referência a si próprio com a palavrachave this.
- Quando um método é chamado para um objeto particular, o corpo do método utiliza implicitamente a palavra-chave this para referenciar as variáveis de instância do objeto e outros métodos.
- Isso permite que o código da classe saiba qual objeto deve ser manipulado.
- Podemos também usar a palavra-chave this explicitamente no corpo do método.
- Vamos programar...

#### **Classe Testando\_o\_This**

classe HoraSimples para demonstrar a referência "this"

se o construtor usa nomes de parâmetros idênticos aos nomes das variáveis de instância, é requerida a referência this para fazer a distinção entre os nomes!

```
public class Testando o This {
    public static void main(String[] args)
       HoraSimples hora = new HoraSimples(15, 30, 19);
       System.out.println(hora.constroiString());
class HoraSimples
    private int hora;
    private int minuto;
    private int segundo;
  public HoraSimples(int hora, int minuto, int segundo)
       this.hora = hora; // seta a hora para "this" (este) objeto
       this.minuto = minuto; // seta o minuto para "this" (este) objeto
       this.segundo = segundo; // seta o segundo para "this" (este) objeto
    public String constroiString()
       return String.format("%24s: %s%n%24s: %s",
          "this.paraFormato24Horas()", this.paraFormato24Horas(),
                paraFormato24Horas()", paraFormato24Horas());
    public String paraFormato24Horas()
       return String.format("%02d:%02d:%02d",
          this.hora, this.minuto, this.segundo);
```



## Sobrecarga de Construtores

- Permitem que objetos da classe sejam instanciados de diferentes maneiras.
- Para sobrecarregar construtores, simplesmente forneça múltiplas declarações de construtor com assinaturas diferentes.
- Vamos a um exemplo...

```
Classe Hora_2
```

```
public class Hora 2
  private int hora;
  private int minuto;
  private int segundo;
  public Hora 2()
     this(0, 0, 0);
  public Hora 2(int h)
      this(h, 0, 0); // invoke constructor with three arguments
  public Hora 2(int h, int m)
     this(h, m, 0);
  public Hora 2(int h, int m, int s)
      if (h < 0 | | h >= 24)
         throw new IllegalArgumentException("A hora deve estar entre 0-23");
      if (m < 0 \mid | m > = 60)
         throw new IllegalArgumentException ("Os minutos devem estar entre 0-59");
      if (s < 0 | | s >= 60)
         throw new IllegalArgumentException ("Os segundos devem estar entre 0-59");
      this.hora = h;
      this minuto = m:
```

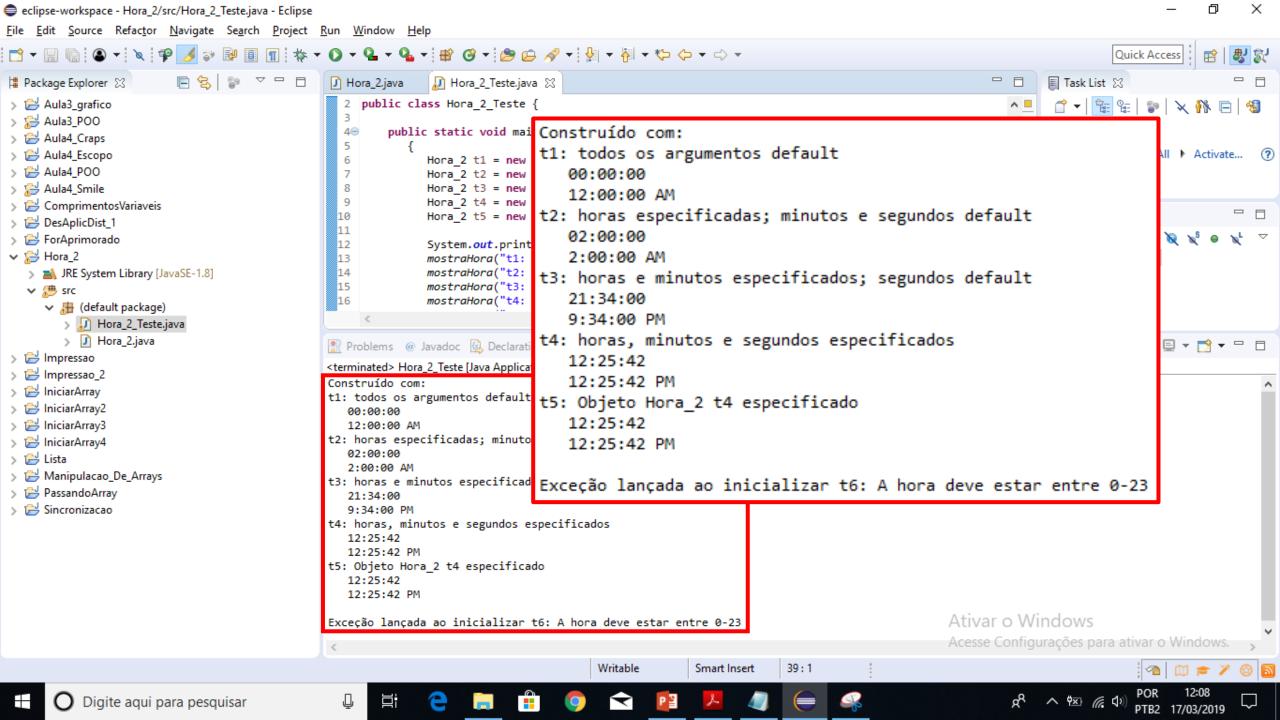
#### Classe Hora\_2

```
public int getHora()
  return hora;
public int getMinuto()
  return minuto;
public int getSegundo()
  return segundo;
public String paraFormato24Horas()
  return String.format(
     "%02d:%02d:%02d", getHora(), getMinuto(), getSegundo());
public String paraFormato12Horas()
   return String.format("%d:%02d:%02d %s",
      ((getHora() == 0 || getHora() == 12) ? 12 : getHora() % 12),
     getMinuto(), getSegundo(), (getHora() < 12 ? "AM" : "PM"));</pre>
```

```
Classe Hora_2_Teste
```

Classe driver

```
public class Hora 2 Teste {
    public static void main(String[] args)
         Hora 2 t1 = new Hora 2();
         Hora 2 t2 = new Hora 2(2);
         Hora 2 t3 = new Hora 2(21, 34);
         Hora 2 t4 = new Hora 2(12, 25, 42);
         Hora 2 t5 = new Hora 2(t4);
         System.out.println("Construído com:");
         mostraHora("t1: todos os argumentos default", t1);
         mostraHora("t2: horas especificadas; minutos e segundos default", t2);
         mostraHora("t3: horas e minutos especificados; segundos default", t3);
         mostraHora("t4: horas, minutos e segundos especificados", t4);
         mostraHora("t5: Objeto Hora 2 t4 especificado", t5);
          try
             Hora 2 t_6 = new Hora 2(27, 74, 99);
          catch (IllegalArgumentException e)
             System.out.printf("%nExceção lançada ao inicializar t6: %s%n",
                e.getMessage());
       private static void mostraHora(String cabecalho, Hora 2 t)
         System.out.printf("%s%n %s%n %s%n",
             cabecalho, t.paraFormato24Horas(), t.paraFormato12Horas());
```



## Composição

- Uma classe pode ter referências a objetos de outras classes como membros.
- Trata-se de um relacionamento tem um.
- Vamos construir um exemplo de composição:
  - Uma classe Data cujos objetos são datas no formato dia-mês-ano
  - Uma classe Empregado, que usa objetos Data.

```
Classe Data
```

```
public class Data {
 private int dia;
   private int mes;
   private int ano;
   private static final int[] dias_por_mes =
      \{0, 31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31\};
   public Data(int d, int m, int a)
      if (d <= 0 ||
         (d > dias_por_mes[m] && !(m == 2 && d == 29)))
         throw new IllegalArgumentException("O dia (" + d +
            ") está fora da faixa especificada para mês e ano");
      if (m == 2 && d == 29 && !(a % 400 == 0 ||
           (a \% 4 == 0 \&\& a \% 100 != 0)))
         throw new IllegalArgumentException("O dia (" + d +
            ") está fora da faixa especificada para mês e ano");
      if (m <= 0 \mid | m > 12)
         throw new IllegalArgumentException(
            "O mês (" + m + ") deve estar entre 1 e 12");
      this.dia = d;
      this.mes = m;
```

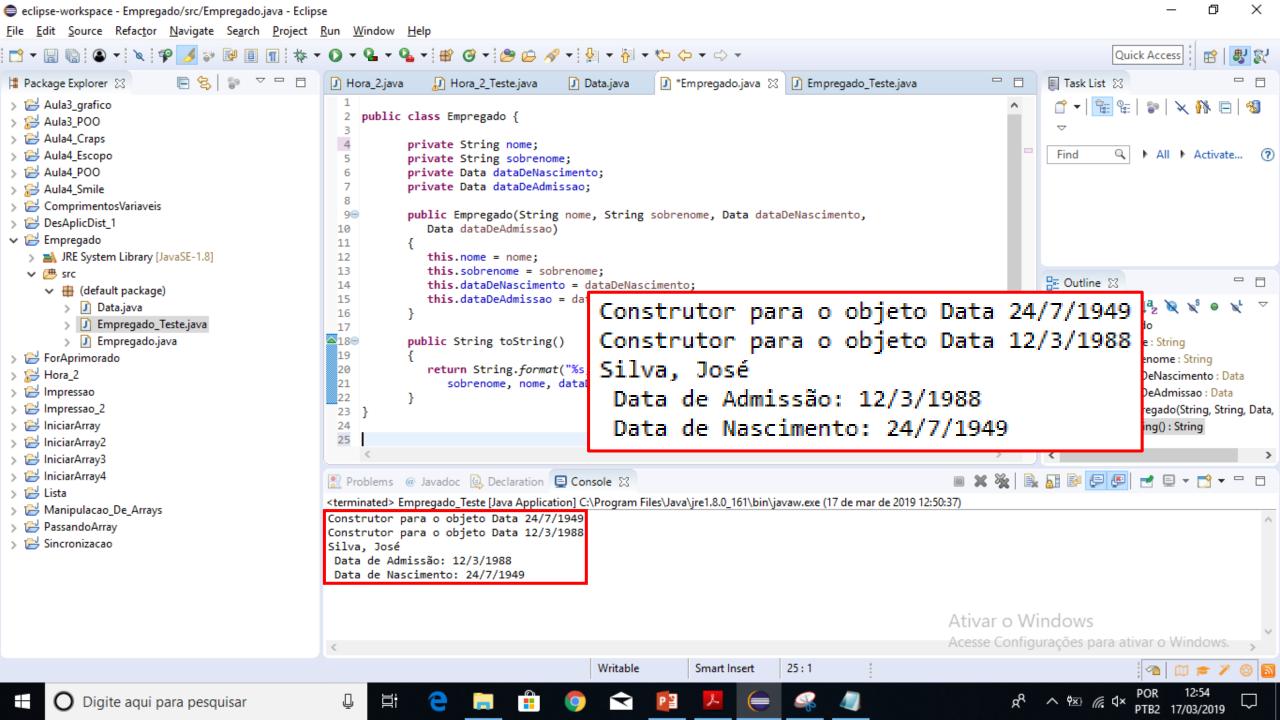
#### **Classe Empregado**

```
public class Empregado {
private String nome;
   private String sobrenome;
   private Data dataDeNascimento;
   private Data dataDeAdmissao;
   public Empregado(String nome, String sobrenome, Data dataDeNascimento,
      Data dataDeAdmissao)
      this.nome = nome;
      this.sobrenome = sobrenome;
      this.dataDeNascimento = dataDeNascimento;
      this.dataDeAdmissao = dataDeAdmissao;
   public String toString()
      return String.format("%s, %s\n Data de Admissão: %s\n Data de Nascimento: %s",
         sobrenome, nome, dataDeAdmissao, dataDeNascimento);
```

#### **Classe Empregado\_Teste**

```
public class Empregado_Teste {

public static void main(String[] args)
{
    Data nascimento = new Data(24, 7, 1949);
    Data admissao = new Data(12, 3, 1988);
    Empregado empregado = new Empregado("José", "Silva", nascimento, admissao);
    System.out.println(empregado);
}
```



# Dúvidas?