## Tratamento de Exceções

Prof. Ricardo P. Mesquita

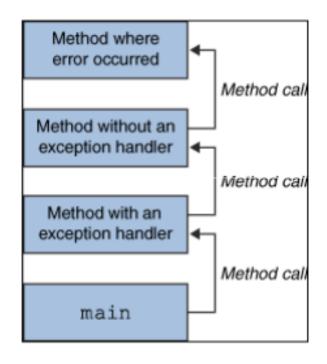
- Aplicações, durante a execução, podem incorrer em muitas espécies de erros de vários graus de severidade
- Quando métodos são invocados sobre um objeto:
  - > Problemas de estado interno
  - Erros com objetos ou dados que eles manipulam
  - Ele pode estar violando seu contrato básico

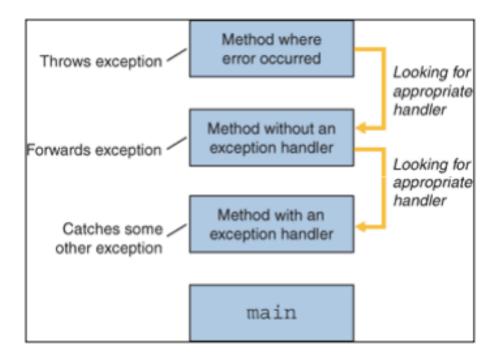
- Acontece quando encontra algo inesperado:
  - Problemas no hardware
  - Arrays fora de faixa
  - Valores de variáveis
    - Divisão por zero
  - Erro de entrada e saída (IO)
  - Erros da aplicação
  - Saldo insuficiente
  - Parâmetros de métodos
  - Falha de Memória
  - Usuário não existe
  - Nota inválida

- É desagradável encontrar erros...
- O que deve ser feito:
  - ➤ Notificar o usuário de um erro;
  - ➤ Conseguir salvar todo o trabalho
  - ➤ Permitir que usuários saiam elegantemente do programa

- Exceção é um desvio no fluxo de execução normal do programa
- Indica que houve problema na execução de um bloco do programa
- Se não for tratada, programa pode parar
- O uso correto de exceções torna o programa mais robusto e confiável

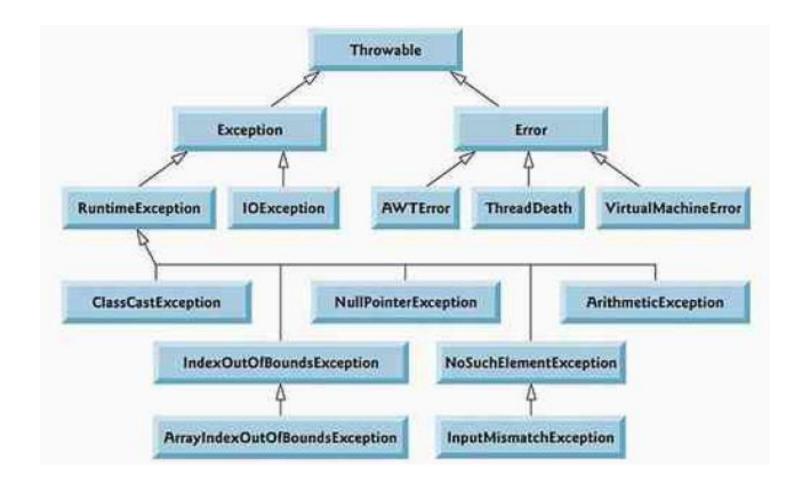
- Quando um erro ocorre dentro de um método:
  - ➤ Um objeto é criado
  - ➤O objeto contém informações sobre o erro, assim como o tipo e o estado do programa
  - >A ação de capturar esse objeto chamamos de throwing an exception
  - ➤O ambiente de execução (*runtime system*) tenta encontrar algum tratamento a exceção
  - ➤ A busca segue a *call stack* lista de chamadas de métodos





## Hierarquia de Exceções

 Em Java, um objeto de exceção é sempre uma instância de uma classe derivada
 Throwable



## Hierarquia de Exceções

#### • Error:

- >Ocorrem devido a problemas de SO ou hardware
- ➤ Não deve lançar um objeto desse tipo
- Ao se fazer um programa Java, deve-se focar na hierarquia Exception
  - ➤ Divide-se em dois ramos: as que derivam de **RuntimeException** e as que não derivam

## Hierarquia de Exceções

#### • RuntimeException:

- ➤ Acontece porque se fez um erro de programação
- >Exemplos:
  - Acesso de array proibido;
  - acesso de ponteiro nulo.

#### Qualquer outra Exceção:

- ➤ Ocorre porque algo ruim, como um erro de E/S, aconteceu com o programa bom em outros aspectos
- >Exemplos:
  - Tentar ler além do fim de um arquivo;
  - tentar abrir um URL malformado.

## Tipos de Exceções

- A Java Language Specification define dois tipos de exceções:
  - **≻**Exceção Não Verificada (*unchecked*):
    - Deriva da classe Error ou da RuntimeException
    - Não precisam ser tratadas, mas podem ser
    - NullPointerException, NumberFormatException, ArrayIndexOutOfBoundsException
    - Se uma exceção não verificada ocorrer e não for tratada, o programa pode parar (console)
  - Exceção Verificada (checked):
    - Exceções previsíveis
    - Devem ser tratadas pelo programa

## Formas de Captura

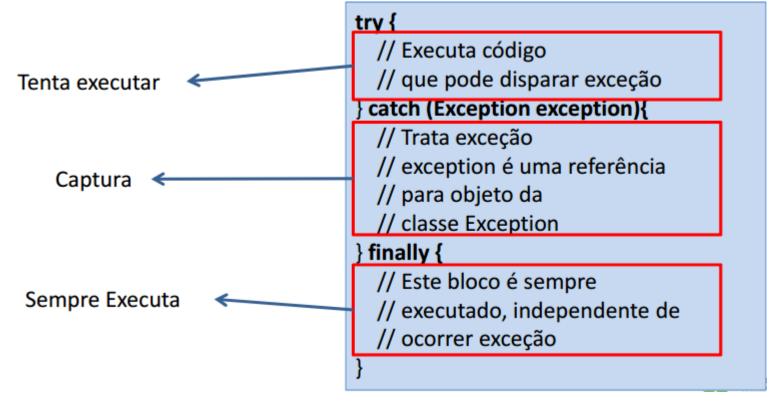
- Através de uma *cláusula throws* na assinatura do método
- Ou através de uma *bloco try*

## Formas de Captura

- Um método deve informar que exceções ele pode disparar (throw)
  - >cláusula throws na definição do método
- Um bloco que tenta (try) chamar um método que pode disparar uma exceção deve tratá-la
  - ➤ Chamada normal de um método, mas que deve estar em um *bloco try* {...} catch {...}
- Uma exceção é um objeto que deve ser capturado (catch)
  - ➤É nesse bloco que a exceção deve ser tratada
- Um trecho de código pode ser executado sempre
  - **>**bloco **finally**

## Tratando Exceções

- 1ª Forma: bloco try-catch-finally
  - ➤ Um bloco deve capturar uma exceção para tratá-la



- O método parseInt pode disparar exceção NumberFormatException (não verificada)
  - ➤ Se a exceção for dispara os comandos do bloco try não serão mais executados.
  - ➤O fluxo de execução muda para a captura (bloco catch)
  - ➤ Ela pode não ser tratada.
    - Programa encerra se for disparada

```
System.out.print("Digite um número");
String numero = sc.nextLine();
int x;
try{
    x = Integer.parseInt(numero);
    System.out.println("Numero digitado é válido");
} catch (NumberFormatException exception){
    System.out.println("Digite um número válido");
}
```

#### Catch

- Pode haver mais de um bloco catch
  - ➤ Cada bloco trata um tipo específico de exceção
  - >O bloco try contém métodos que podem disparar todas as exceções
  - ➤Um método pode disparar mais de uma exceção

```
try {
// bloco de comandos
} catch (Excecao1 ex1) {
// Trata exceção1
} catch (Excecao2 ex2) {
// Trata exceção2
} catch (Excecao3 ex3) {
// Trata exceção3
}
```

## Repassando a Responsabilidade

- Um método pode repassar uma exceção
  - Ele chama um método que dispara uma exceção, mas não quer tratar
    - Ele pode repassar a exceção
- Basta colocar a cláusula throws na assinatura do método
- Para quem chama, é o método que dispara a exceção

## Repassando a Responsabilidade

```
public void qualquer(){
   // alguma coisa
   try {
    metodo();
   } catch (AlgumaException e) {
    e.printStackTrace();
   }
   // mais coisa
}
```

```
public void metodo() throws AlgumaException{
// Corpo do método chama
// método que dispara AlgumaException
obj.metodoQueDisparaExcecao();
}
```

## Definindo Exceções

- 1º Passo: Defina uma classe que herde de Exception
  - ➤Ou RuntimeException se desejar fazer exceção não verificada

```
public class ContatoNaoEncontradoException extends Exception {
    public ContatoNaoEncontradoException()
    {
        super("Contato não encontrado");
    }
}
```

## Definindo Exceções

- 2º Passo: No método que dispara a exceção:
  - ➤ Coloque a cláusula throws
  - ➤ Crie o objeto da classe de exceção
  - ➤ Dispare (throw) a exceção
    - Onde a exceção será disparada depende de cada método

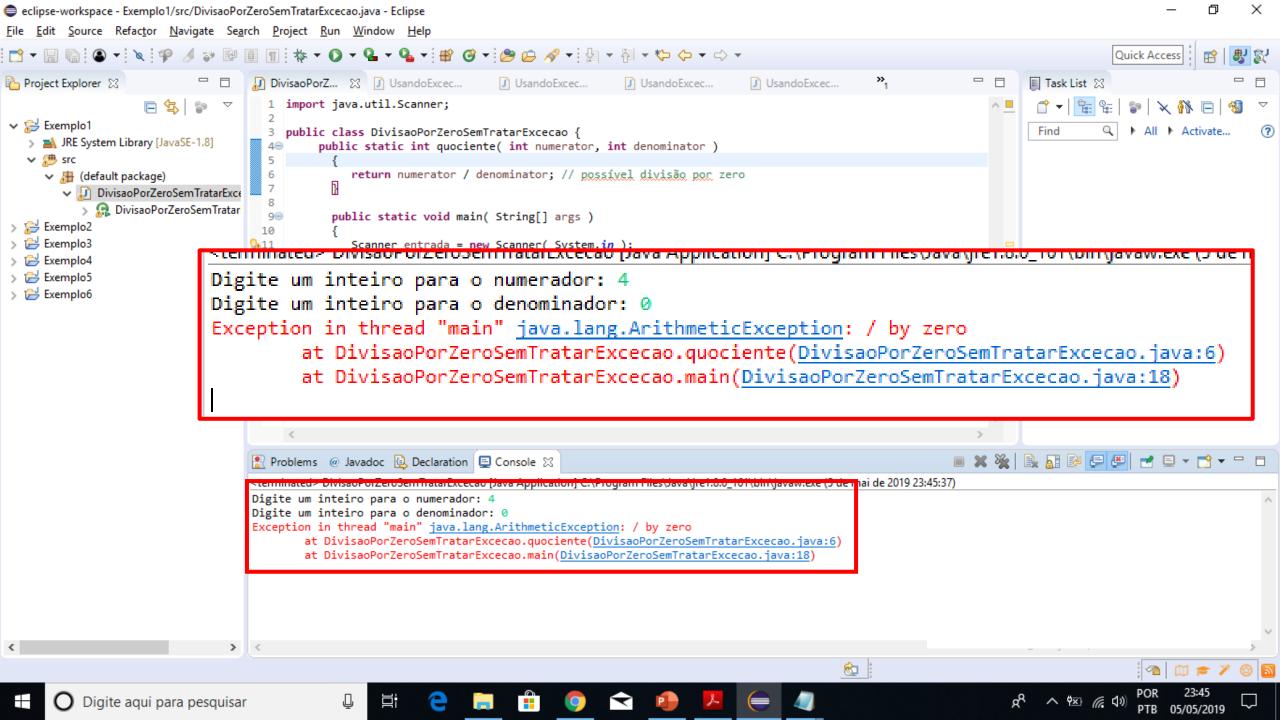
```
public Contato buscar(String nome)
  throws ContatoNaoEncontradoException{
    // Laco para procurar contato pelo nome
    for (int i = 0; i < quantidade; i++)
        if (contatos[i].nome().equals(nome))
    return contatos[i];
    // Se sair do laço e não tiver retornado
    // o contato não esta cadastrado
    // deve disparar excecao
    throw new ContatoNaoEncontradoException();
}</pre>
```

## Definindo Exceções

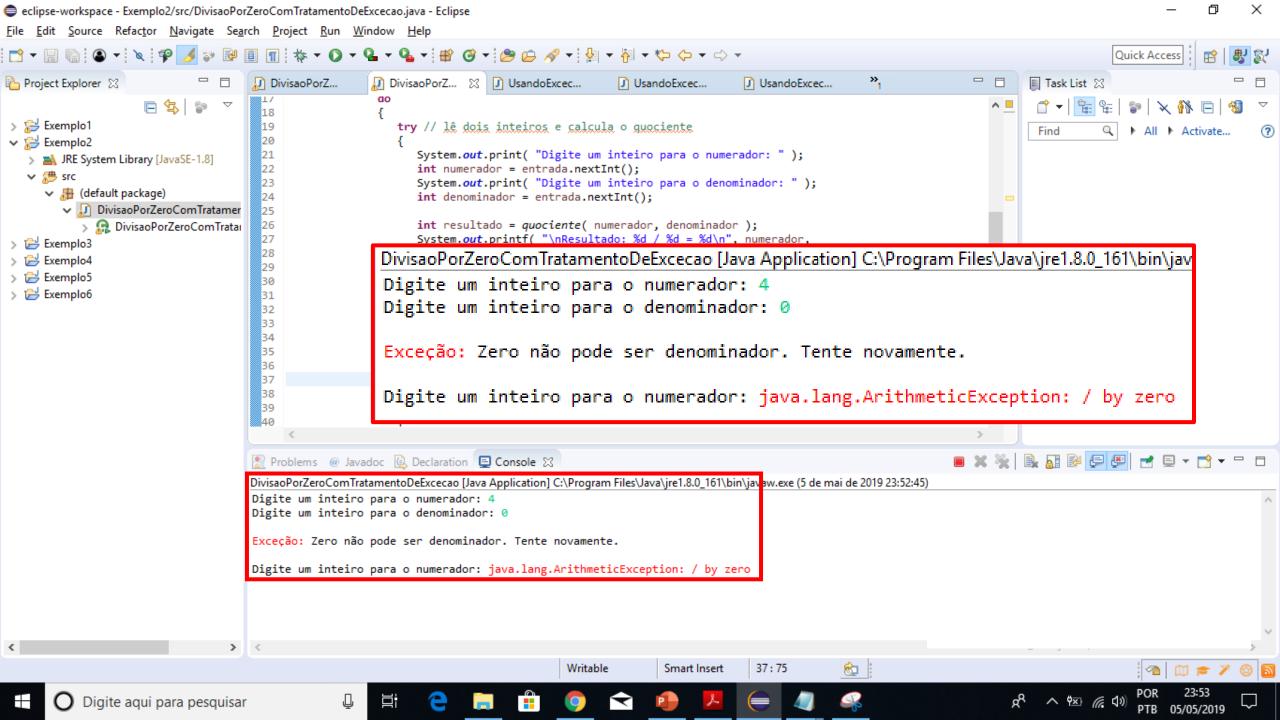
• 3º Passo: A exceção é tratada na interface com o usuário

```
private void buscarContato() {
  System.out.print("Digite o nome: ");
  String nome = sc.nextLine();
  try {
    Contato contato = agenda.buscar(nome);
    System.out.println(contato);
  } catch (ContatoNaoEncontradoException e) {
    System.out.println("ERRO!!!!");
    System.out.println(e.getMessage());
    System.out.println("\nDigite [ENTER] para continuar....");
    sc.nextLine();
```

```
import java.util.Scanner;
public class DivisaoPorZeroSemTratarExcecao {
 public static int quociente( int numerator, int denominator )
      return numerator / denominator; // possível divisão por zero
   public static void main( String[] args )
      Scanner entrada = new Scanner( System.in );
      System.out.print( "Digite um inteiro para o numerador: " );
      int numerador = entrada.nextInt();
      System.out.print( "Digite um inteiro para o denominador: " );
      int denominador = entrada.nextInt();
      int resultado = quociente( numerador, denominador );
      System.out.printf(
         "\nResultado: %d / %d = %d\n", numerador, denominador,
resultado );
```

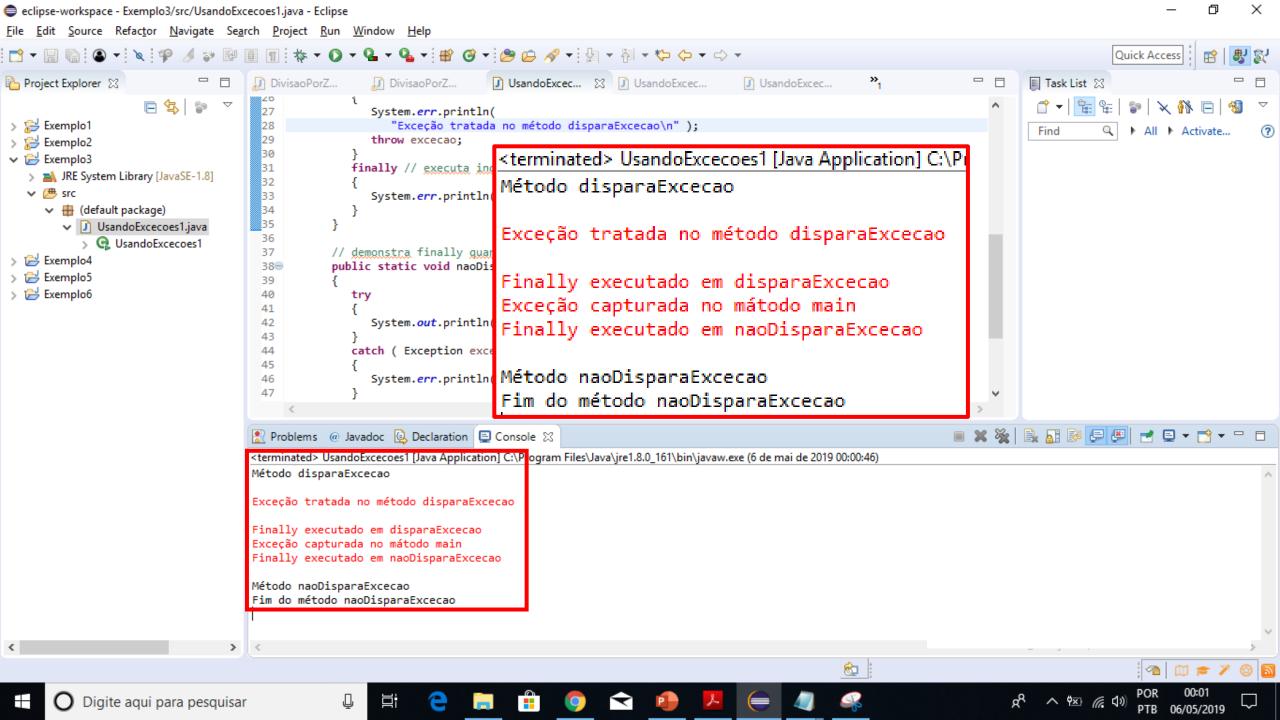


```
import java.util.InputMismatchException;
import java.util.Scanner;
public class DivisaoPorZeroComTratamentoDeExcecao {
public static int quociente( int numerador, int denominador )
     throws ArithmeticException
     return numerador / denominador; // possível divisão por zero
  public static void main( String[] args )
     Scanner entrada = new Scanner( System.in );
      boolean continueLoop = true; // determina se mais entradas são necessárias
     do
        try // lê dois inteiros e calcula o quociente
            System.out.print( "Digite um inteiro para o numerador: " );
            int numerador = entrada.nextInt();
            System.out.print( "Digite um inteiro para o denominador: " );
            int denominador = entrada.nextInt();
            int resultado = quociente( numerador, denominador );
            System.out.printf( "\nResultado: %d / %d = %d\n", numerador,
               denominador, resultado );
            continueLoop = false; // encerra o loop
                   Prof. Ricardo Mesquita
                                                                              24
         catch ( InputMismatchException inputMismatchException )
```

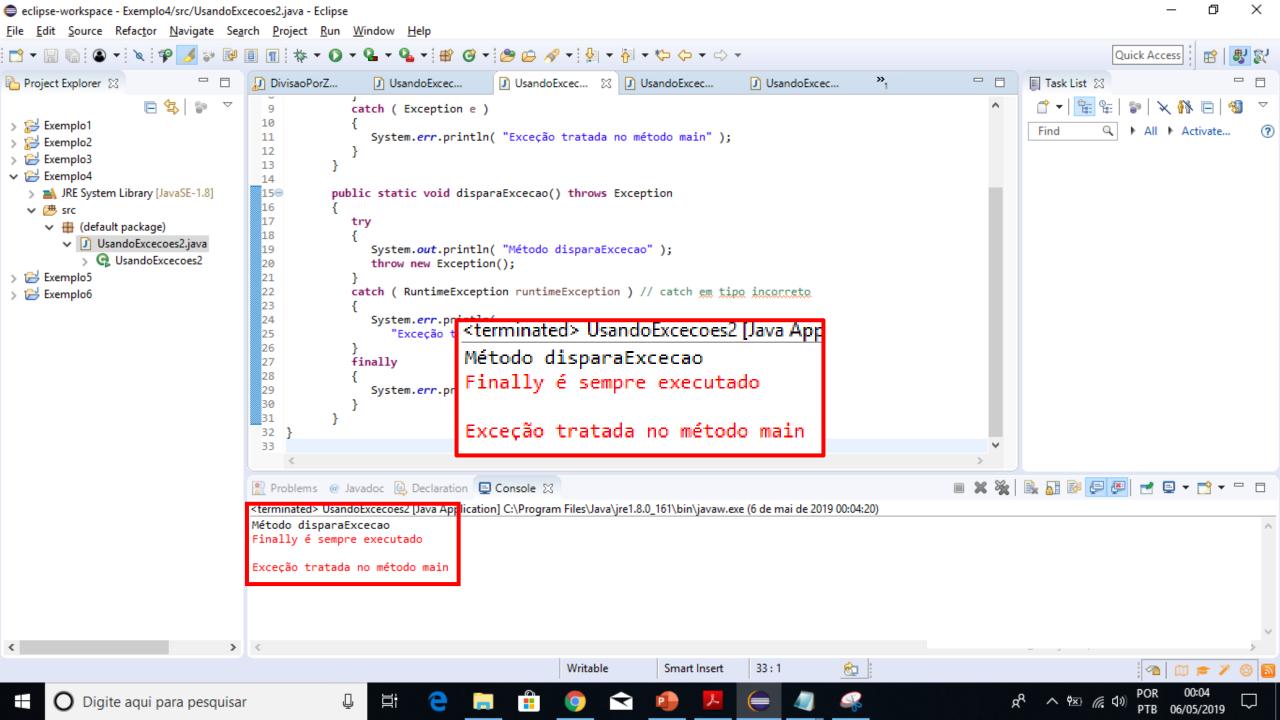


```
public class UsandoExcecoes1 {
                       public static void main( String[] args )
                             try
Exemplo 3
                                disparaExcecao();
                             catch ( Exception exception )
                                System.err.println( "Exceção capturada no mátodo main" );
                             naoDisparaExcecao();
                          public static void disparaExcecao() throws Exception
                             try
                                System.out.println( "Método disparaExcecao" );
                                throw new Exception(); //dispara uma exceção
                             catch ( Exception excecao )
                                System.err.println(
                                   "Exceção tratada no método disparaExcecao" );
                                throw excecao;
                             finally // executa independentemente do que ocorre no bloco try...catch
```

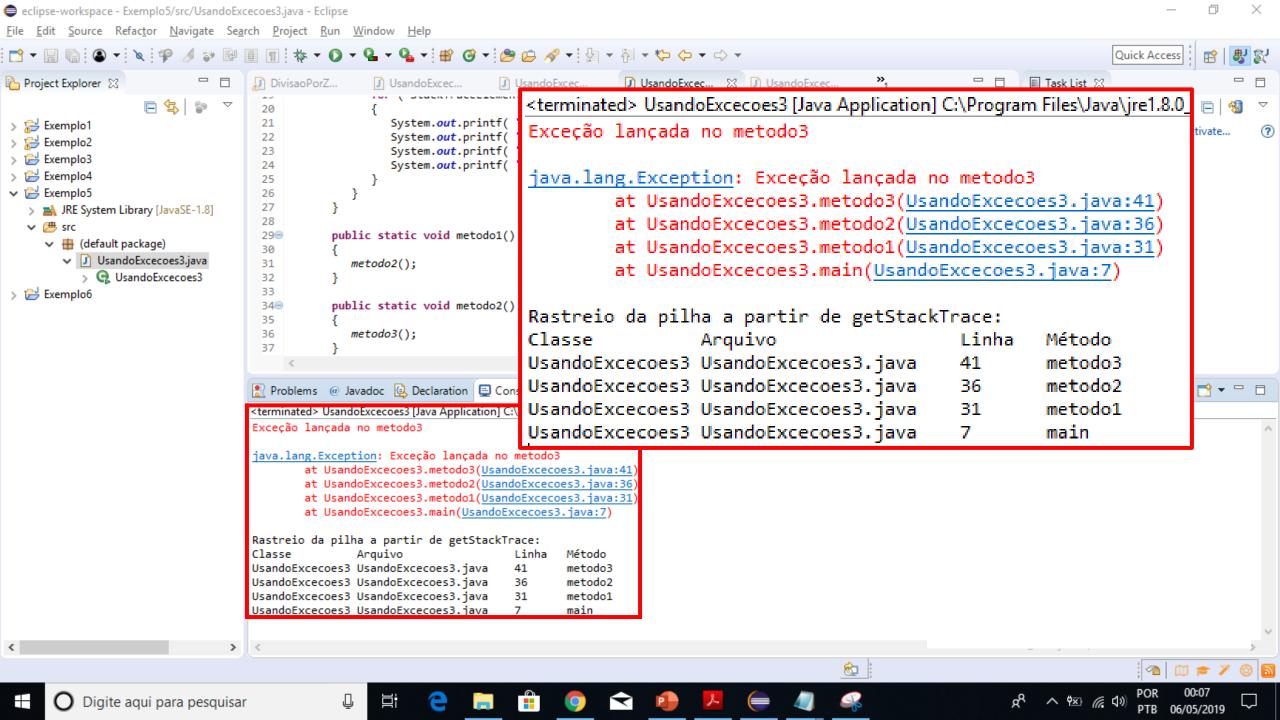
om ann maintle/IIFinally avaquetada om dianapaFyaaaall\.



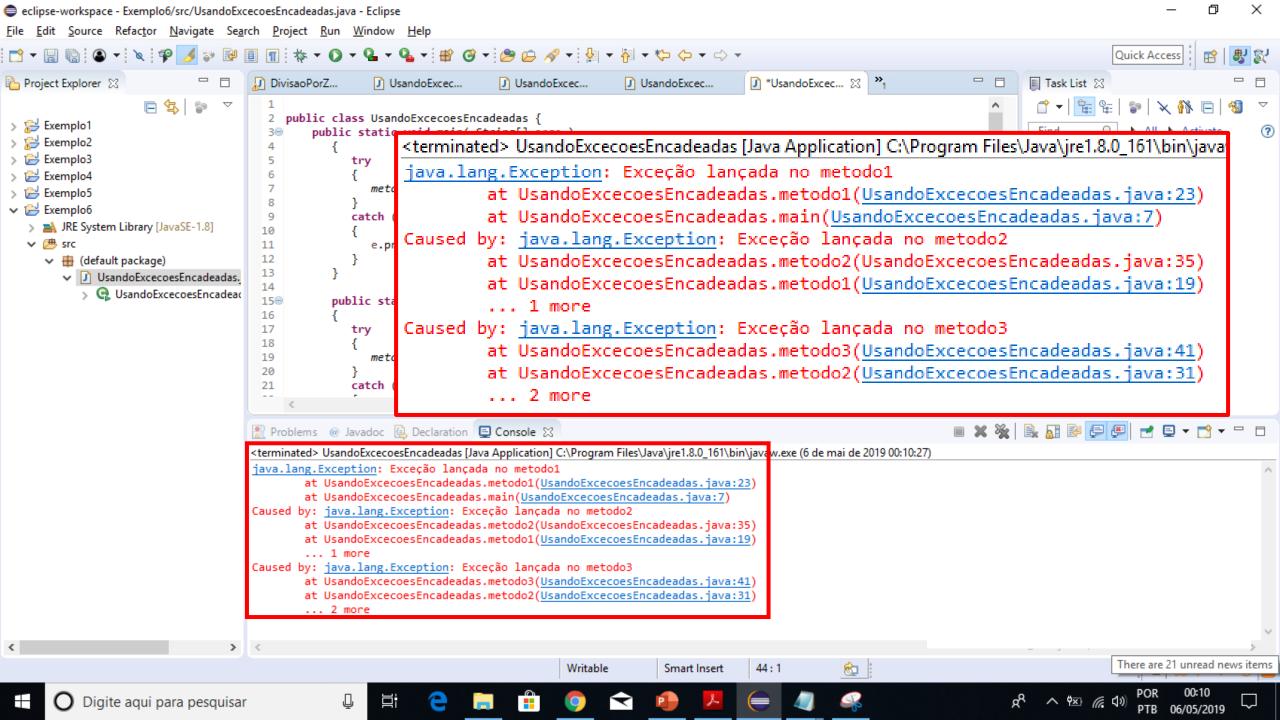
```
public class UsandoExcecoes2 {
public static void main( String[] args )
      try
         disparaExcecao();
      catch ( Exception e )
         System.err.println( "Exceção tratada no método main" );
   public static void disparaExcecao() throws Exception
      try
         System.out.println( "Método disparaExcecao" );
         throw new Exception();
      catch ( RuntimeException runtimeException ) // catch em tipo incorreto
         System.err.println(
            "Exceção tratada no método disparaExcecao" );
      finally
         System.err.println( "\nFinally é sempre executado" );
                    Prof. Ricardo Mesquita
```



```
public class UsandoExcecoes3 {
public static void main( String[] args )
        metodo1();
      catch (Exception e)
         System.err.printf( "%s\n\n", e.getMessage() );
         e.printStackTrace();
         StackTraceElement[] pilhaDeElementos = e.getStackTrace();
         System.out.println( "\nRastreio da pilha a partir de getStackTrace:" );
         System.out.println( "Classe\t\tArquivo\t\t\tLinha\tMétodo" );
         for ( StackTraceElement elemento : pilhaDeElementos )
            System.out.printf( "%s\t", elemento.getClassName() );
            System.out.printf( "%s\t", elemento.getFileName() );
            System.out.printf( "%s\t", elemento.getLineNumber() );
            System.out.printf( "%s\n", elemento.getMethodName() );
  public static void metodo1() throws Exception
     metodo2();
                    Prof. Ricardo Mesquita
```



```
public class UsandoExcecoesEncadeadas {
public static void main( String[] args )
      try
         metodo1();
      catch ( Exception e )
         e.printStackTrace();
   public static void metodo1() throws Exception
      try
         metodo2();
      catch ( Exception e )
         throw new Exception( "Exceção lançada no metodo1", e );
   public static void metodo2() throws Exception
      try
        metodo3();
                    Prof. Ricardo Mesquita
      catch ( Excention exc )
```



- Crie uma Classe CalculoMatematico
  - ➤ Nela, crie um método divisao, que recebe como parâmetros os valores a serem divididos. O retorno é o resultado da divisão (todos os números devem ser do tipo inteiro)
- Crie uma classe de teste para testar a CalculoMatematico
  - ➤ Nela crie um objeto CalculoMatematico e acesse o método divisao, tentando dividir 4 por 0.
- Execute a classe e veja o que acontece

- Crie um bloco try...catch no método divisao para tratar a operação realizada
- No catch:
  - Informar o objeto do tipo ArithmeticException
  - Imprimir uma mensagem informando que a operação não pode ser realizada
  - Retornar zero

- Tire o bloco try...catch do método divisao
- Adicione throws ArithmeticException na assinatura do método
- Na primeira linha do bloco do método, faça uma verificação se o divisor é igual a 0
  - ➤ Se for, lance uma exceção
  - >throw new ArithmeticException("Texto");
- Na classe de teste, crie um bloco try...catch, tentando executar o método divisão
  - > Catch para ArithmeticException
  - ➤ No bloco do Catch, imprima o método getMessage() do objeto criado do tipo ArithmeticException

- Crie uma nova Classe
  - **➢** DivisorZeroException
  - >Implemente da mesma forma do slide 19
- Na Classe CalculoMatematico, troque ArithmeticException por DivisorZeroException
  - >throws DivisorZeroException
  - >throw new DivisorZeroException();
- Na classe de teste, troque no Catch ArithmeticException por DivisorZeroException

## Dúvidas?