

ATIVIDADES – AV1

PROGRAMAÇÃO ESTRUTURADA

PROFESSORA: PRISCILLA FONSECA DE ABREU BRAZ

VALOR TOTAL: 7,0 PONTOS

Atividade 1 (2,0 pontos): String não é considerado um tipo primitivo na linguagem C. Explique como a linguagem C faz o tratamento de Strings e explique (**NÃO É PARA ESCREVER O CÓDIGO**) como deveria ser feito para concatenar duas strings `s1` e `s2` sem utilizar qualquer recurso da biblioteca `<String.h>`.

Atividade 2 (2,5 pontos): Faça um programa que permita ao usuário preencher uma matriz 3x3 com números inteiros. Em seguida, gere um vetor unidimensional em que o valor de cada posição é formado pela soma dos números armazenados em cada coluna da matriz. Ao final, esse vetor deve ser exibido. Por exemplo, considerando a matriz:

```
5 -8 10
1  2 15
25 10 7
```

Será gerado um vetor, onde cada posição é a soma das colunas da matriz. A primeira posição será $5 + 1 + 25$, e assim por diante: 31 4 32

Atividade 3 (2,5 pontos): Faça um programa que leia dois vetores, A e B, com 10 números inteiros cada. Crie um novo vetor denominado C calculando $C = A - B$, isto é o vetor C conterá os elementos que estão em A e não estão em B. Mostre na tela os dados do vetor C.

ATENÇÃO!!!

A questão 1 deve ser feita à mão, em papel, e posteriormente, deve-se enviar uma foto dessa solução. Já as questões 2 e 3 devem ser feitas usando um compilador C e os arquivos com extensão `.c` ou `.cpp` que deverão ser enviados.