

Tema 06 - Atividade

1 - Escreva uma função para calcular a altura de um nó de uma árvore binária. As instruções detalhadas são as seguintes:

1 - descompacte e abra no Code Blocks o projeto `exemplo_1` disponível no AVA, no *card* MEDIATECA DA DISCIPLINA, seção “Árvores Binárias”, arquivo “Implementação - Árvores Binárias.rar”;

2 - implemente a função solicitada no arquivo `arvore_binaria.c`;

3 - acrescente a assinatura da nova função implementada no arquivo `TAD_arvore_binaria_aloc_enc.h`;

4 - modifique o arquivo `main.c` para executar as seguintes operações:

4.1 - considerando a árvore já criada como exemplo, entre com o nó cuja altura deve ser calculada;

4.2 - imprima o nó;

4.3 - execute a função criada para calcular a altura do nó;

4.4 - imprima a altura do nó.

Após a execução do programa, copie todo o conteúdo exibido na tela em um arquivo texto com o nome `resultado.txt`.

Pontuação: 0,4 ponto.

OBS.: devem ser enviados apenas os arquivos `arvore_binaria.c`, `main.c`, `TAD_arvore_binaria_aloc_enc.h` e `resultado.txt`.

ATENÇÃO: a tarefa estará ativa até o dia **10/10/20** às **23:55** e o AVA não aceitará submissões após esse prazo.

Bom estudo!