

SERVICIO NACIONAL DE APRENDIZAJE – SENA

PROYECTO FORMATIVO

# SRS – ESPECIFICACIÓN DE REQUERIMIENTOS DE SOFTWARE

“ DARTNOVA ”

Integrantes del proyecto:

Jesús Alberto Zambrano Echeverría

Jeison Ortiz Castillo

Julián Andrés Meza Torres

Juan Pablo Sierra Osorio

Josué David Torres Sanjuanelo

Santiago Filigrama Jiménez

Programa: Análisis y Desarrollo de Software

Ficha: 2928707

Barranquilla, 2025

# 1. INTRODUCCIÓN

El presente documento describe la Especificación de Requerimientos de Software (SRS) del proyecto formativo “ Dartnova ” , una aplicación desarrollada en el marco del programa de formación Análisis y Desarrollo de Software del Servicio Nacional de Aprendizaje – SENA. Este documento sigue los lineamientos del estándar IEEE 830, garantizando claridad, completitud y trazabilidad de los requisitos funcionales y no funcionales del sistema.

Dartnova es una aplicación móvil multiplataforma desarrollada con Flutter y respaldada por un backend en Ruby on Rails. Su propósito es optimizar la experiencia de compra en locales de comidas rápidas, ofreciendo un entorno intuitivo para usuarios clientes y un panel administrativo para la gestión eficiente de pedidos, ventas y estadísticas.

## 2. PROPÓSITO Y ALCANCE

El propósito de este documento es definir de manera detallada los requerimientos del sistema Dartnova, abarcando tanto las funcionalidades destinadas a los usuarios finales como a los administradores del negocio.

El alcance del proyecto incluye: - Interfaz amigable para la visualización de categorías y productos. - Sistema de carrito de compras con gestión de pedidos. - Integración con Google Maps y WhatsApp. - Sistema de login y autenticación. - Panel de administración con seguimiento de pedidos, ventas y estadísticas. - Diseño visual con animaciones y pantallas de carga.

## 3. DESCRIPCIÓN GENERAL DEL SISTEMA

Dartnova se compone de dos módulos principales: el módulo de cliente y el módulo administrativo. El módulo de cliente permite navegar por el menú, agregar productos al carrito, realizar pedidos y comunicarse directamente con el local. El módulo administrativo está enfocado en la gestión operativa, permitiendo visualizar pedidos en tiempo real, modificar su estado, analizar ventas y generar reportes de desempeño.

## 4. REQUISITOS FUNCIONALES

4.1 Módulo Cliente: - RF01: El sistema debe permitir a los usuarios registrarse e iniciar sesión. - RF02: El sistema debe mostrar las categorías y productos disponibles. - RF03: El usuario podrá agregar productos al carrito y realizar pedidos. - RF04: El sistema deberá mostrar un resumen del pedido antes de confirmar la compra. - RF05: El sistema debe integrar la opción de abrir WhatsApp para contacto directo. - RF06: El sistema debe permitir ver la ubicación del local en Google Maps.

4.2 Módulo Administrador: - RF07: El sistema debe permitir al administrador ver los pedidos en tiempo real. - RF08: El administrador podrá cambiar el estado de los pedidos (Recibido, En preparación, Terminado, Entregado). - RF09: El sistema mostrará estadísticas de ventas diarias,

semanales y mensuales. - RF10: El sistema deberá registrar el producto más vendido y el total de ventas por período.

## 5. REQUISITOS NO FUNCIONALES

- RNF01: El sistema debe ser multiplataforma (Android e iOS). - RNF02: La interfaz debe ser responsiva, moderna y de fácil uso. - RNF03: Los datos deben almacenarse de manera segura en el servidor Ruby on Rails. - RNF04: Las animaciones y tiempos de respuesta no deben superar 2 segundos. - RNF05: El sistema debe garantizar la persistencia de la sesión del usuario. - RNF06: El sistema debe poder operar incluso con conexión limitada (uso de datos locales temporales).

## 6. CASOS DE USO

CU01: Iniciar sesión Actor: Usuario o Administrador Descripción: El usuario ingresa credenciales y accede al sistema según su rol.

CU02: Realizar pedido Actor: Cliente Descripción: El cliente selecciona productos, los agrega al carrito y confirma el pedido.

CU03: Gestionar pedidos Actor: Administrador Descripción: El administrador visualiza los pedidos entrantes y cambia su estado según el progreso.

## 7. SUPOSICIONES Y DEPENDENCIAS

- El proyecto depende de la correcta integración entre Flutter (frontend) y Ruby on Rails (backend).  
- Requiere conexión a internet para sincronización de datos en tiempo real. - Se asume que los usuarios poseen dispositivos compatibles con versiones recientes de Android o iOS. - Las funcionalidades administrativas estarán restringidas por autenticación.

## 8. ANEXOS

Este documento podrá ser actualizado conforme se avancen las etapas de desarrollo, pruebas y despliegue del proyecto Dartnova.