## Exercícios POO

# 2 Desenvolvimento da aplicação Rede Social

### 2.1 Descrição do problema

O objectivo deste exercício é o desenvolvimento de uma aplicação parecida com o famoso Facebook. A aplicação deve gerir um conjunto de pessoas e um conjunto de relações de amizade entre pessoas. Cada *pessoa* tem associado o seu *nome*, um *email*, uma frase que descreve o seu *estado* e o seu conjunto de *amigos*. Note que as relações de amizade são simétricas, ou seja, se "Ana" é amiga de "Bruno" então "Bruno" é amigo de "Ana".

Assuma que tipicamente não há mais de 500 pessoas registadas no sistema e que cada um não tem mais de 50 amigos. A aplicação deve permitir:

- Consultar se uma dada pessoa está registada no sistema (comando CONSULTAPESSOA). É fornecido o nome da pessoa. A operação sucede sempre ("Pessoa registada." ou "Sem registo.").
- 2. Registar uma pessoa no sistema (comando REGISTA). São fornecidos o nome da pessoa, o email e o estado inicial. Em caso de sucesso, a pessoa é registada ("Pessoa registada com sucesso."). A operação falha se: (1) já existir uma pessoa registada com esse nome ("Pessoa registada.")
- 3. Consultar se uma amizade existe no sistema (comando CONSULTAAMIZADE). São fornecidos os nomes das pessoas. A operação sucede sempre retornando a mensagem "Amizade existente." ou "Amizade inexistente."
- 4. Estabelecer uma nova amizade entre duas pessoas (comando AMIGOS). São fornecidos os nomes das pessoas. Em caso de sucesso, a amizade é criada ("Amizade criada."). A operação falha se: (1) um dos nomes não corresponder a uma pessoa registada ("Sem registo."); (2) a amizade já existir ("Amizade existente."); ou (3) o registo corresponde a uma relação amizade entre uma única pessoa ("Amizade invalida.").
- 5. Listar os amigos de uma pessoa (comando CONSULTAAMIGOS). É fornecido o nome da pessoa. Caso não existam amigos é apresentada a mensagem "Nao tem amigos registados." Caso contrário, a operação apresenta o cabeçalho ("Lista de amigos:") seguido do nome e email dos amigos. A listagem deve ser ordenada por ordem de inserção. A operação falha se: (1) o nome não corresponder a uma pessoa registada ("Sem registo.").
- 6. Modificar o estado de uma pessoa (comando NOVOESTADO). São fornecidos o nome da pessoa e o novo estado. Em caso de sucesso o estado é alterado ("Estado alterado."). A operação falha se: (1) o nome não corresponder a uma pessoa registada ("Sem registo.").
- 7. Listar o estado de uma pessoa (comando CONSULTAESTADO). É fornecido o nome da pessoa. Em caso de sucesso é apresentado o estado da pessoa. A operação falha se: (1) o nome não corresponder a uma pessoa registada ("Sem registo.").
- 8. Listar as pessoas registadas na aplicação (comando PESSOAS). A operação sucede sempre. Caso não existam pessoas registadas é apresentada a mensagem "Rede Social vazia." Caso contrário, a operação apresenta o cabeçalho ("Lista de pessoas registadas:") seguido do nome e email das pessoas registadas. A listagem deve ser ordenada por ordem de inserção.

9. Terminar a execução do programa (comando SAIR). A operação tem sempre sucesso ("Adeus.").

### 2.2 Exemplo de interacção com a aplicação

Desenvolva a sua aplicação para que esta garanta o modelo de interacção ilustrado no exemplo seguinte (o caracter ← representa uma mudança de linha):

```
PESSOAS↓
Rede Social vazia. ←
REGISTA↓
Ana↓
ana@gmail.com↓
Bom dia mundo!↓
Pessoa registada com sucesso. ↓
REGISTA↓
Ana↓
ana@gmail.com↓
A trabalhar...↓
Pessoa registada. ←
REGISTA↓
Bruno↓
bruno@gmail.com↓
A trabalhar...↓
Pessoa registada com sucesso. ↓
CONSULTAAMIZADE↓
Bruno↓
Maria↓
Amizade inexistente. ←
CONSULTAPESSOA↓
Bruno↓
Pessoa registada. ↓
CONSULTAPESSOA↓
Daniel↓
Sem registo. ←
AMIGOS↓
Ana↓
Bruno↓
Amizade criada. ←
CONSULTAAMIGOS↓
Bruno↓
Lista de amigos:↓
Ana; ana@gmail.com↓
```

```
AMIGOS↓
Ana↓
Ana↓
Amizade invalida. ←
NOVOESTADO↓
Ana↓
Boa tarde!↓
Estado alterado.↓
\downarrow
CONSULTAESTADO↓
Ana↓
Boa tarde!\downarrow
CONSULTAAMIZADE↓
Bruno↓
Ana↓
CONSULTAESTADO↓
Daniel↓
Sem registo. ←
NOVOESTADO↓
Daniel↓
Surfing...↓
\mathsf{Sem}\ \mathsf{registo}. \mathord{\leftarrow}
\downarrow
REGISTA↓
Carlos↓
carlos@gmail.com←
Bem disposto!↓
Pessoa registada com sucesso. ↓
AMIGOS↓
Ana↓
Carlos↓
Amizade criada. ↓
\downarrow
AMIGOS↓
Ana↓
Carlos↓
Amizade existente. ↓
\downarrow
PESSOAS↓
Lista de pessoas registadas:↓
Ana; ana@gmail.com↓
Bruno; bruno@gmail.com↓
CONSULTAAMIGOS↓
Ana↓
Lista de amigos: ←
Bruno; bruno@gmail.com↓
Carlos; carlos@gmail.com←
SAIR↓
Adeus. ←
\downarrow
```

#### 2.3 Desenvolvimento

Desenvolva a sua aplicação de acordo com as seguintes fases:

- 1. Numa primeira fase, desenvolva o(s) interface(s) de suporte à aplicação *Rede Social*. Faça um esquema para ilustrar os interfaces desenvolvidos.
- 2. Numa segunda fase implemente e teste a aplicação Rede Social.
- 3. Submeta o código fonte da aplicação ao Mooshak.

### Ficheiros de testes

Os testes do Mooshak verificam a implementação dos vários comandos:

- Ficheiro de teste: 1\_in\_test.txt (15 pontos)
- Ficheiro de teste: 2\_in\_test.txt (15 pontos)
- Ficheiro de teste: 3\_in\_test.txt (15 pontos)
- Ficheiro de teste: 4\_in\_test.txt (15 pontos)
- Ficheiro de teste: 5\_in\_test.txt (15 pontos)
- Ficheiro de teste: 6\_in\_test.txt (15 pontos)
- Ficheiro de teste: 7\_in\_test.txt (10 pontos)

#### 2.4 Comandos adicionais

- 11. Adicionar mensagem (post) pública (comando POSTARPUBLICO). São fornecidos o nome do autor da mensagem e a mensagem a publicar. Em caso de sucesso, a mensagem é publicada no mural ("Post registado."). A operação falha se: (1) não existir uma pessoa registada com esse nome ("Sem registo.").
- 12. Adicionar mensagem (post) no mural de um amigo (comando POSTAR). São fornecidos do autor da mensagem e a mensagem a publicar, seguido do destinatário da mensagem. Em caso de sucesso, a mensagem é publicada ("Post registado."). A operação falha se: (1) não existir o autor ou o destinatário da mensagem ("Sem registo."); (2) a amizade não existir ("Amizade inexistente.").
- 13. Consultar o mural de um amigo (comando MURAL). São fornecidos o nome do amigo e do dono do mural. Em caso de sucesso, a operação apresenta o cabeçalho ("Mural de <dono>:") seguido dos vários posts visíveis incluíndo o autor da cada post. A operação falha se: (1) não existir o autor ou o destinatário ("Sem registo."); (2) a amizade não existir ("Amizade inexistente.").