

Manual Lenguaje Jmery++

Integrantes: Juan Pablo Martinez

Michael Bravo Mery

Profesor: Eric Ross

Asignatura: Lenguajes de programación



Introducción general:

de la variable x

El lenguaje Jmery++ es un l	lenguaje de progra	amación básic	o el cua	l puede f	acilitar el
cálculo de las cuatros oper	aciones básicas de	e la matemáti	ca:		

1-sumar 2-restar 3-multiplicacion 4-dividir Funcionamiento: El la forma de poder compilar un programa en Jmery++ y ejecutarlo se muestra en un video en la siguiente URL: https://www.youtube.com/watch?v=T8CT0Ybnz4c Sintaxis Jmery: Lo primero para empezar a programar en este lenguaje se inicializa el main y se termina con la end como en cualquier lenguaje común ejemplo: INICIO_jmery{ // instrucciones }FIN jmery Este lenguaje solo soporta variables de tipos enteras las cuales se declaran de la siguiente manera: Valor del entero-palabra reservada(intJmery)-nombre de la variable ejemplo: 5 intJmery x; (las líneas se terminan con ;) Por otro lado este lenguaje tiene la posibilidad de realizar ciclos en el que la sintaxis es la siguiente: Palabra reservada itera(condición){ //instrucción } Ejemplo: 5 intJmery x;

Itera(x){ //instrucción } → esto hará que esto se repita la cantidad de veces igual al valor



La asignación de valores a una variable es de la siguiente manera:

0 intJmery resultado; → variable inicializada en cero

5 intJmery x;

Resultado = x; → ahora la variable resultado tiene el valor de la variable x el cual es 5

Las operaciones básicas tienen la siguientes sintaxis:

```
Suma = variable1 + variable2;
```

Ejemplo:

5 intJmery x;

3 intJmery y;

0 intJmery suma;

Suma = x + y;

En el caso de la resta, multiplicación y división seria lo mismo solo cambiando el simbollo del operador por " - "," * " o " / ".

Tambien esta la sentencia condicional if tiene la siguiente sintaxis :

jmeryIF(1 o 0){ // instruccion } 1- representa verdadero 0- representa falso

Y finalmente la salida por pantalla tiene la palabra reservada "imprimir"

Ejemplo:

Imprimir(" Hola mundo%i");