

Biblioteca EVJP

ADSO 2023

2558265

Descripción del producto

En el lenguaje de programación java se creará una app tratando de simular una aplicación para el manejo de una biblioteca, nuestra aplicación para bibliotecas es una solución completa para gestionar y organizar el catálogo de libros. Permite a los bibliotecarios llevar un orden en el prestamo y devolucion de los libros además de permitirles administrar las cuentas de los clientes para una experiencia más organizada y controlada, el sistema tendrá a cabo dos roles, los cuales son "Bibliotecario" y "cliente", cada uno tendrá funciones especiales que se mostraran a cabo en el escrito de este documento.

Requerimientos funcionales (Bibliotecario)

1.0 Registrar libros: Los bibliotecarios podrán agregar nuevos libros al sistema. Esto incluye información como título, autor, género etc.

1.1 Eliminar Libros: Los bibliotecarios podrán eliminar libros del sistema en caso de que ya no estén disponibles o sean obsoletos.

1.2 Actualizar información de los libros: Los bibliotecarios podrán editar y actualizar la información de los libros existentes, como el estado de disponibilidad, el número de copias etc.

1.3 Prestar libros: Los bibliotecarios serán responsables de prestar libros a los clientes. Esto implica marcar el libro como prestado, asignarlo al cliente y establecer la fecha de devolución.

1.4 Recibir devoluciones: Cuando los clientes devuelvan libros, los bibliotecarios registrarán la fecha de devolución y actualizan el estado del libro a "Disponible"

1.5 Administrar cuentas de los clientes: Los bibliotecarios podrán crear las cuentas para nuevos clientes y gestionar la información de los clientes existentes, como los datos de contacto y multas por devoluciones tardías.

Requerimientos funcionales (Cliente)

1.0 Buscar libros: Los clientes podrán buscar libros en la biblioteca por título, autor y género.

1.1 Ver disponibilidad de libros: Los clientes podrán ver si un libro está disponible para préstamo o si ya ha sido prestado.

1.2 Solicitar préstamo: Los clientes podrán solicitar el préstamo de un libro que esté disponible para préstamo o si ya han sido prestados.

1.3 Ver sus préstamos: Los clientes podrán ver una lista de los libros que han prestado y su fecha de devolución.

1.4 Actualizar información personal: Los clientes podrán actualizar su información personal, como dirección, número de teléfono, en caso alguno de un cambio.

1.5 Pagar multas: si un cliente devuelve un libro tarde, se le aplicará una multa, los clientes podrán pagar estas multas en la biblioteca.

Requerimientos no funcionales

1.0 Seguridad

1.1 Rendimiento

1.2 Escalabilidad

1.3 usabilidad

1.4 Mantenibilidad