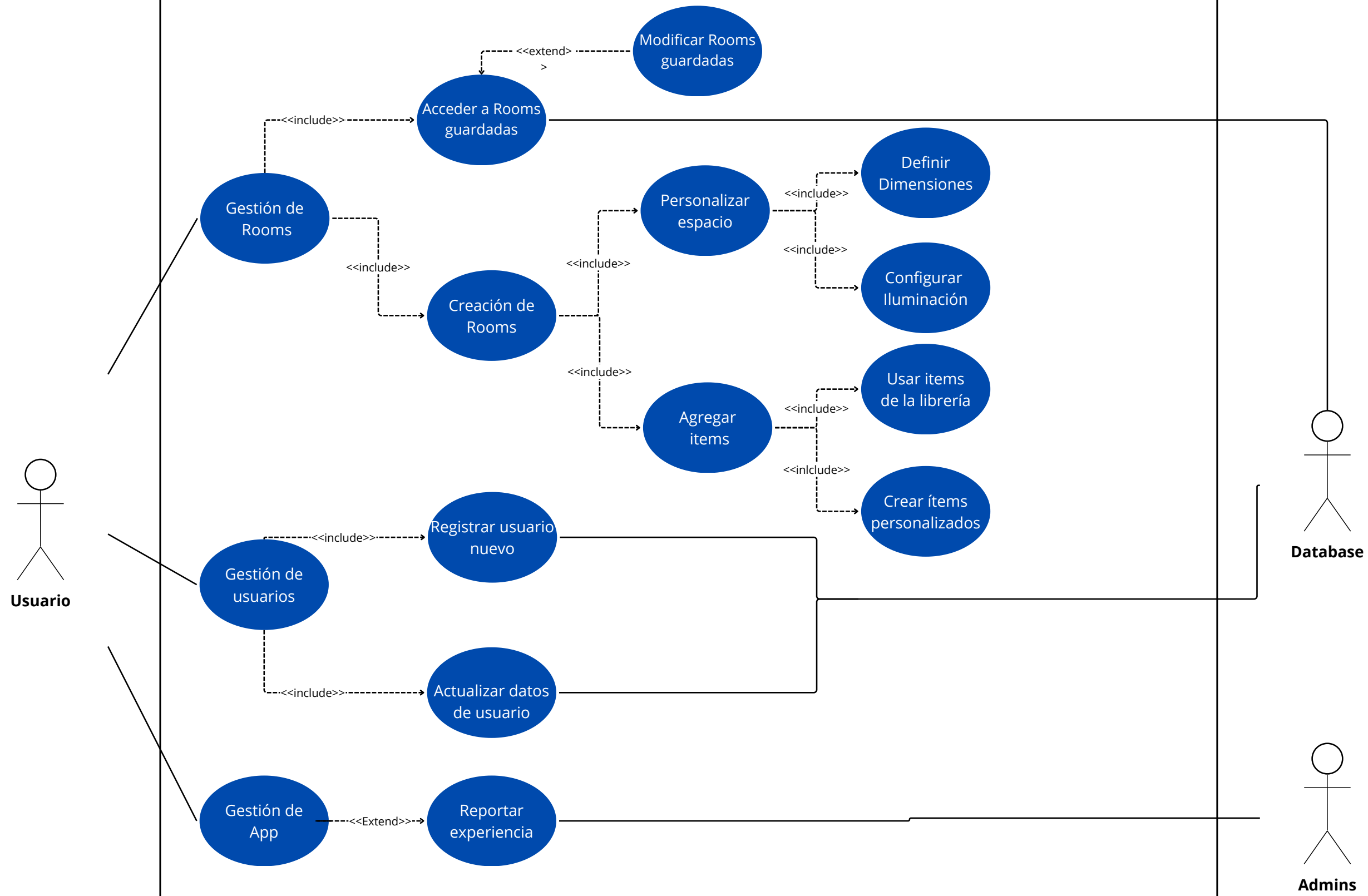


# Sistema Roomade



Nombre	Registrar Nuevo Usuario
Descripción.	Este proceso hace referencia a la creación de un usuario a través de datos básicos tales como el nombre, usuario, contraseña y correo electrónico.
Flujo Principal.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario selecciona la opción “Crear Cuenta”.</li> <li>2. El usuario ingresa los datos solicitados.</li> <li>3. El usuario selecciona la opción de “Crear”. [A1]</li> <li>4. Se guardan los datos del usuario en la base de datos.</li> </ol>
Flujo Alternativo.	<p>A1. El usuario ya está registrado en el sistema</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario selecciona la opción “Sign in”.</li> <li>2. El usuario ingresa los datos requeridos para ingresar a su perfil.</li> <li>3. El usuario presiona el botón “login” para entrar a la cuenta.</li> </ol>

Nombre	Actualizar Datos de Usuario
Descripción.	El proceso consta de la actualización de datos por parte del usuario.
Flujo Principal.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario accede a su información ingresada en el uso previo de la aplicación[A1]</li> <li>2. El usuario puede acceder a las habitaciones guardadas previamente</li> <li>3. El usuario puede acceder a los ítems creados y guardados previamente</li> <li>4. El usuario actualiza sus datos y preferencias.</li> </ol>
Flujo Alternativo.	<p>A1. El usuario desea actualizar sus datos</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Se desglosan todos los datos actuales del usuario</li> <li>2. Se reciben los datos por los que se quieren actualizar los datos actuales</li> <li>3. Se solicita confirmación de contraseña para la actualización de datos</li> <li>4. Se reemplazan los datos en la base de datos</li> </ol>

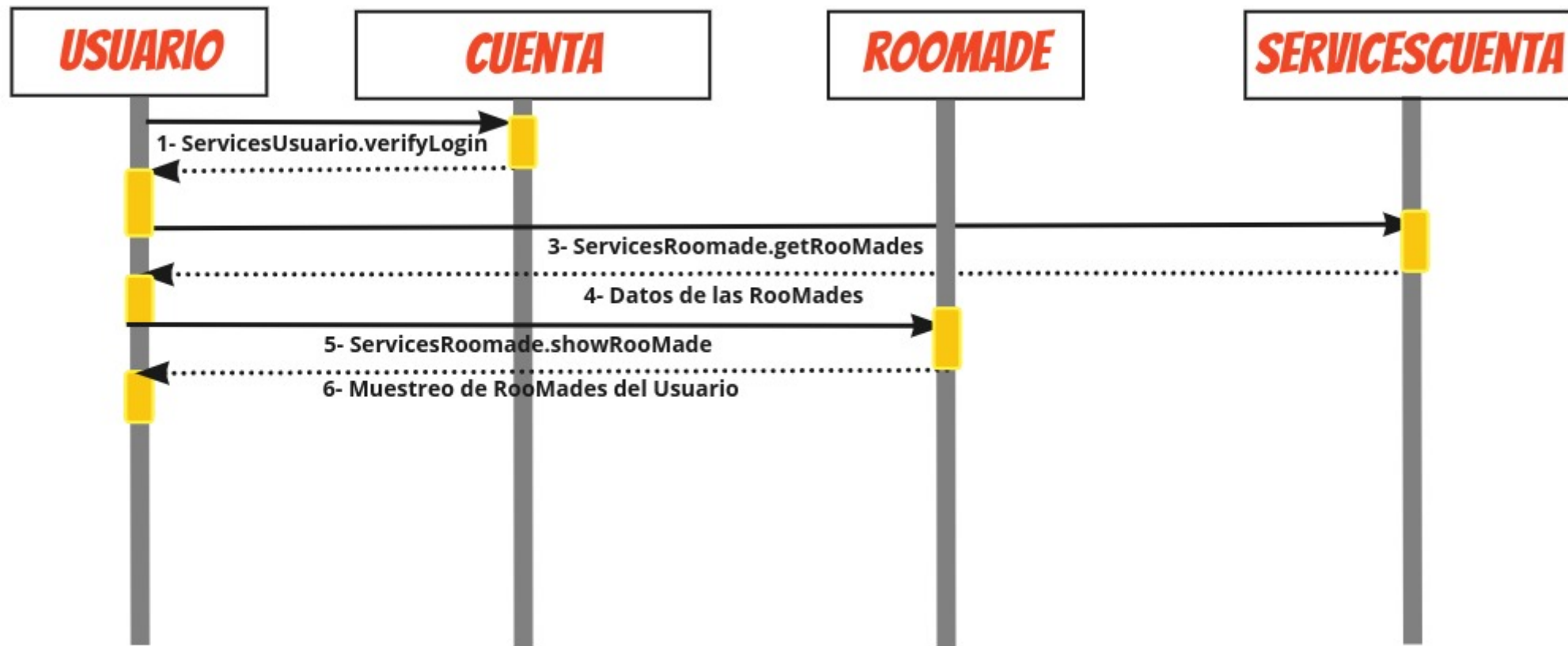
Nombre	Reportar Experiencia
Descripción.	En este apartado opcionalmente el usuario comenta su experiencia con la aplicación
Flujo Principal.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario opcionalmente reporta su experiencia con la App.</li> <li>2. El usuario sube los comentarios con el botón “Comentar”.</li> </ol>
Flujo Alternativo.	

Nombre	Agregar Ítem
Descripción.	Este proceso incluye todo el apartado en que el usuario Personaliza la app a su gusto y actualiza otros datos.
Flujo Principal.	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario hace un Room.</li> <li>2. El usuario puede usar las librerías de objetos predeterminados</li> <li>3. El usuario crea Items con medidas personalizadas.</li> <li>4. El usuario guarda el Room. [A1]</li> </ol>
Flujo Alternativo.	<p>A1: No hay conexión a la base de datos.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario vuelve a intentar tener conexión.</li> </ol>

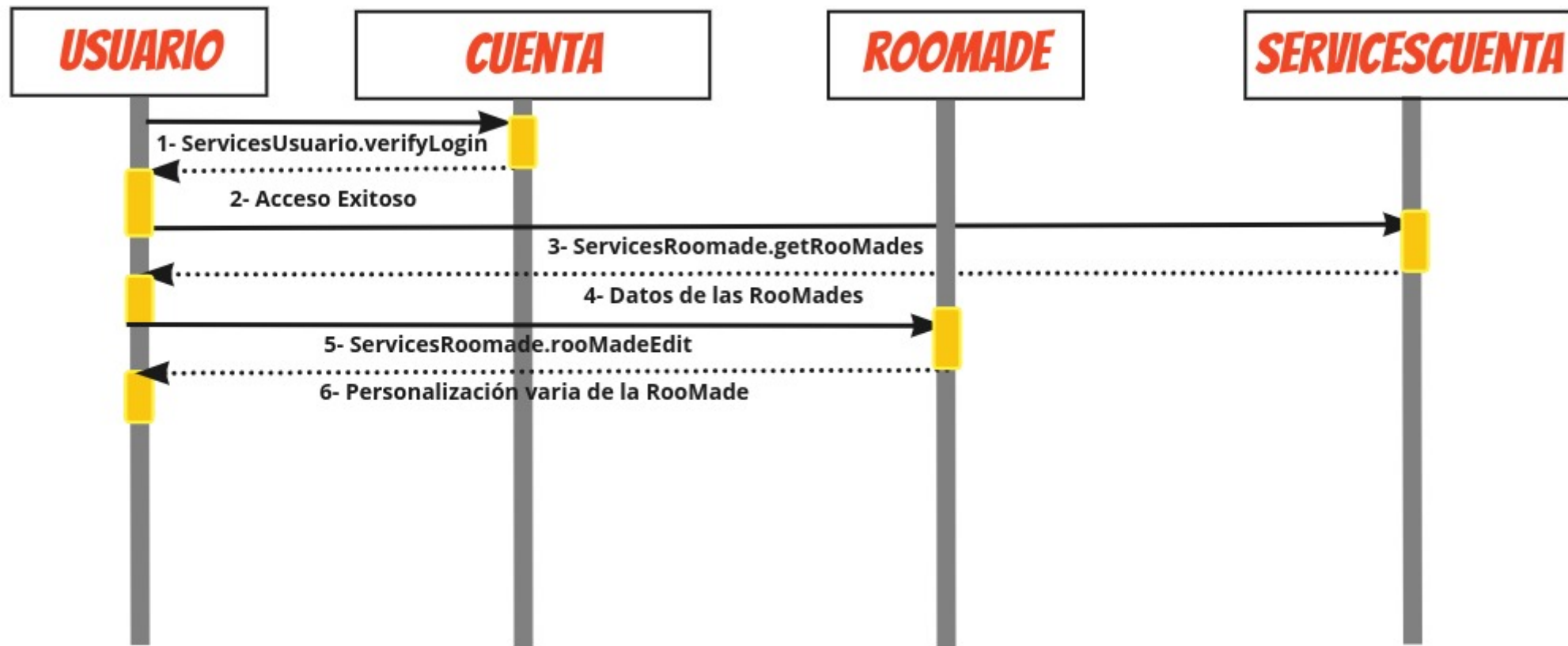
Nombre	Acceder a Rooms guardadas
Descripción:	En este proceso el usuario, a través de la interfaz gráfica, obtiene una lista de sus Rooms previamente desarrollados y guardados en la BD.
Flujo Principal:	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario selecciona la habitación a la que desea acceder.</li> <li>2. El sistema carga los datos de la habitación desde la base de datos.</li> <li>3. El sistema muestra una representación visual de la habitación en 3D, incluyendo todos los elementos y sus posiciones.</li> <li>4. El usuario hace o no alguna modificación al Room y guarda su estado actual.</li> <li>5. El sistema actualiza el Room en la BD.</li> </ol>
Flujo Alternativo:	<p><b>A1:</b> El usuario no tiene ningún Room guardado.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. En la pantalla sale un mensaje que indica que no hay ningún Room creado hasta el momento.</li> <li>2. El usuario tiene la opción de dirigirse a la herramienta RoomMaking para crear un nuevo Room.</li> </ol>

Nombre	Personalizar espacio
<i>Descripción:</i>	<p>En este proceso el usuario ya accedió a la herramienta RooMaking para crear si Room y puedo optar por seleccionar las dimensiones del espacio en el que va a trabajar y definir condiciones de iluminación.</p>
<i>Flujo Principal:</i>	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. El usuario entra a la herramienta RooMaking y se dirige a la opción "crear Room".</li> <li>2. El usuario tiene acceso a opciones de elegir dimensiones del espacio y definir puntos de fuentes de luz en las paredes.</li> <li>3. El usuario digita las dimensiones siguiendo el formato y proporciones correctas.</li> <li>4. El usuario puede seleccionar opciones de iluminación o crear un Room sin estas opciones.</li> </ol>
<i>Flujo Alternativo:</i>	<p><b>A1:</b> El usuario no selecciona luz, pero no dimensiones.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema alerta al usuario que no puede crearse un Room sin seleccionar dimensiones válidas.</li> </ol> <p><b>A2:</b> El usuario selecciona dimensiones, pero no iluminación.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El Room queda definido sin fuentes de luz y no se tiene en cuenta la luz en el algoritmo de distribución del cuarto.</li> </ol> <p><b>A3:</b> El usuario utiliza dimensiones negativas, muy pequeñas o separa decimales con puntos.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El sistema alerta al usuario que digite dimensiones válidas.</li> </ol> <p><b>A4:</b> El usuario selecciona dimensiones, pero no iluminación.</p> <ol style="list-style-type: none"> <li>1. El Room queda definido sin fuentes de luz y no se tiene en cuenta la luz en el algoritmo de distribución del cuarto.</li> </ol>

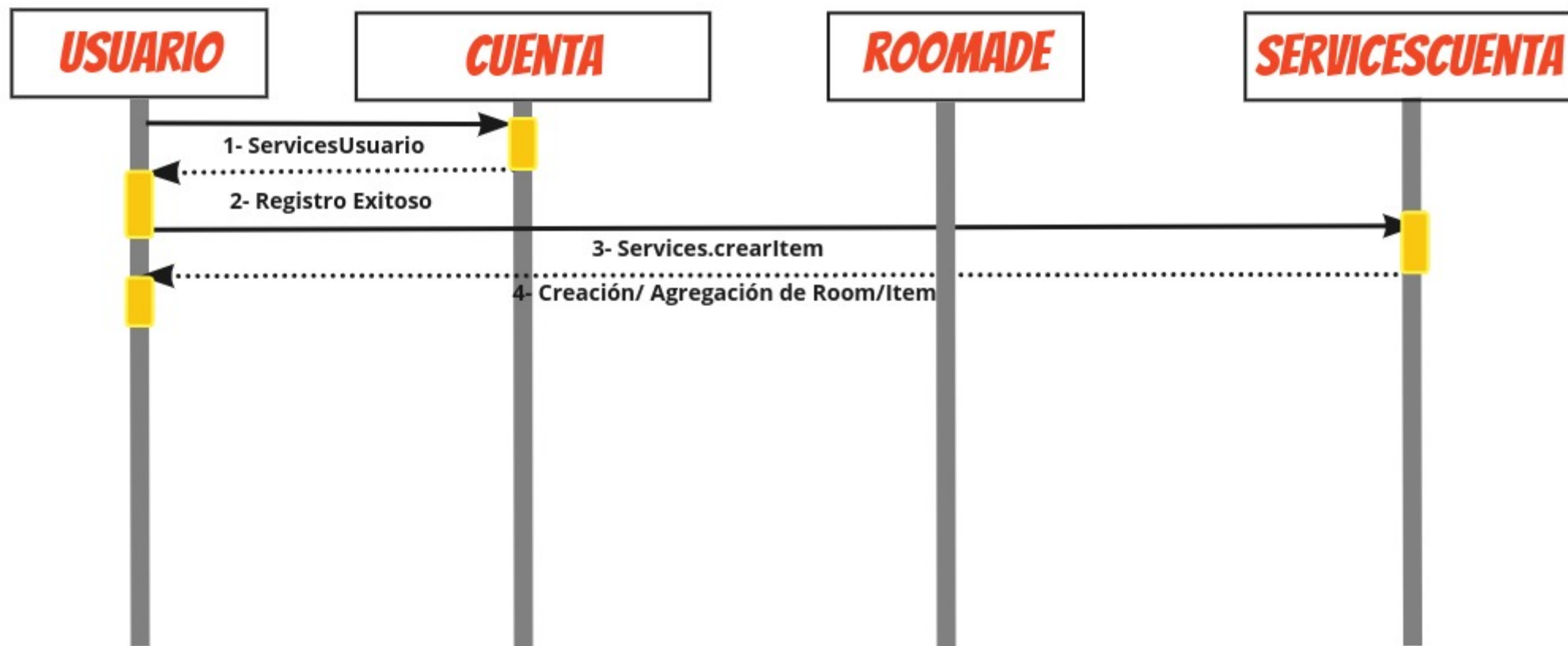
## Acceder a Rooms guardadas



## Personalizar Espacio

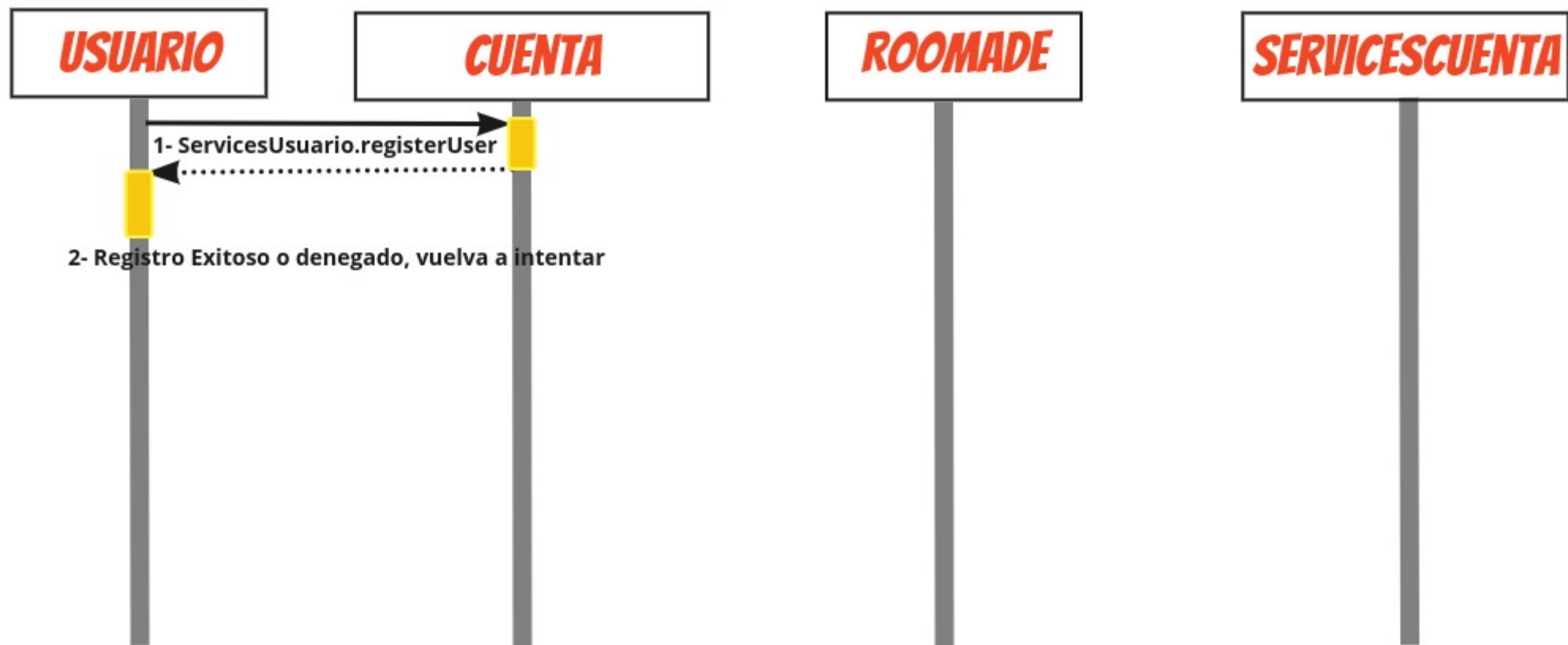


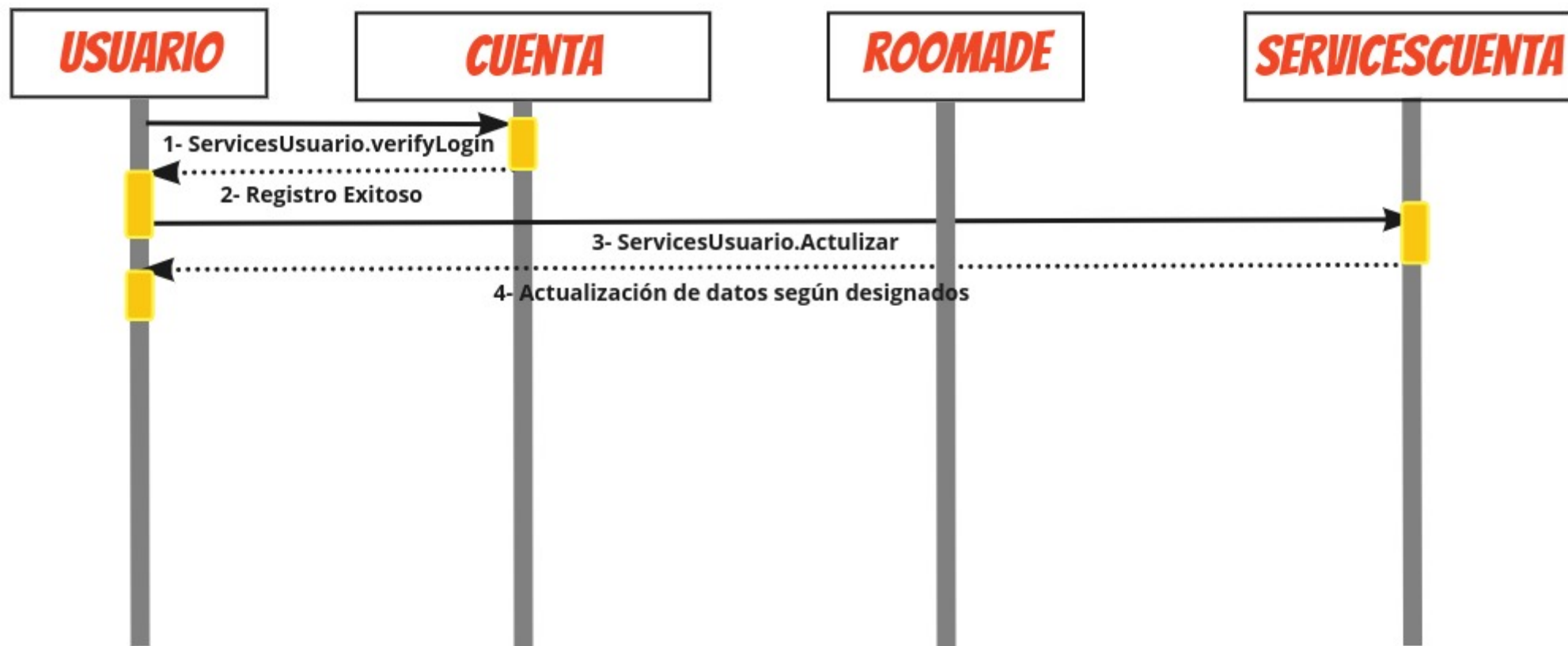
## Agregar Item





## Registro de Usuario Nuevo





## Reportar Experiencia

