

202308216

Juan Pablo Tepeu Pacay

Introducción a la Programación y Computación 1

TAREA 1

Ejemplos de Algoritmos

1. Retirar dinero de un cajero automático

INICIO

1. Insertar la tarjeta en la ranura.
2. Ingresar el PIN de seguridad.
3. Seleccionar opción Retiro
4. Seleccionar Tipo de Cuenta (Monetaria o Ahorro)
5. Digitar la cantidad deseada.
6. Verificar si hay saldo disponible
 - a. Si no hay: Muestra error y vuelve al paso 5.
 - b. Si hay: Descuenta el saldo y entrega el dinero.
7. Retirar la tarjeta

FIN

2. Hacerme un desayuno

INICIO

1. Sacar un huevo del canasto y poner fuego al sartén.
2. Añadir una cucharadita de aceite o mantequilla.
3. Esperar a que la sartén esté caliente.
4. Romper la cáscara y echar el huevo en un bowl.
5. Batir bien los huevos y echarlos en el sartén.
6. Mover el huevo hasta que llegué al puto deseado.
7. Apagar el fuego y servir en un plato.
8. Lavar trastos usados

FIN

3. Cargar la batería del celular

INICIO

1. Notar que el celular tiene menos del 15% de batería.
2. Buscar el cable y el cargador cerca de mi cama.
3. Conectar el cargador a la pared y el cable al teléfono.
4. Ver si aparece la notificación de carga en la pantalla.
 - a. Si no: Ajustar el cable o probar otro enchufe (repetir paso 3).
 - b. Sí sí: Dejar el teléfono en la mesita de noche.
5. Revisar constantemente si llegó al 100%.
6. Desconectar cuando la carga esté completa.

FIN

Ejercicio Pirámide

La ejecución ha finalizado sin errores.

```

1 Algoritmo Piramide
2 Definir niveles, i, j Como Entero;
3 Definir espacios, asteriscos Como Cadena;
4
5 Escribir "Ingrese el número de niveles:";
6 Leer niveles;
7
8 Para i ← 1 Hasta niveles Con paso 1 Hacer
9
10     espacios ← "";
11     asteriscos ← "";
12
13     // Generar espacios
14     Para j ← 1 Hasta niveles - i Con Paso 1 Hacer
15         espacios ← espacios + " ";
16     Fin Para
17
18     // Generar asteriscos
19     Para j ← 1 Hasta (2*i - 1) Con Paso 1 Hacer
20         asteriscos ← asteriscos + "*";
21     Fin Para
22
23     Escribir espacios, asteriscos;
24
25 Fin Para
26 FinAlgoritmo
27

```

Comandos

- Hola! Escribir
- Dato1 Leer
- A ← B + 1 Asignar
- Si-Entonces
- Según
- Mientras
- Repetir
- Para
- Función

PSeInt - Ejecutando proceso PIRAMIDE

Ingrese el número de niveles:

> 5

```

*
***
*****
*****
*****

```

*** Ejecución Finalizada. ***

☒ No cerrar esta ventana ☐ Siempre visible Reiniciar

