

Nintendo Switch Mario Tennis Aces	
Description	Ce jeu propose plusieurs contextes dans lesquels jouer un match de tennis (différents choix de conditions, de personnages, etc.)
Accessoires	<ul style="list-style-type: none"> - Manettes de jeu - Extension pour l'attache au poignet (Mode Dynamique) ou avec mini raquette au choix
Temps	Minimum 3 minutes
Exigences physiques	<p><u>Position de jeu</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Debout-Assis <p><u>Exigences physiques minimales</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - <u>Mode dynamique</u>: Pouvoir tenir la manette dans une main + mobilité de l'épaule et du coude (générale, pas de mouvements précis) - <u>Autres modes</u>: Pouvoir tenir la manette avec ses deux mains, pouvoir appuyer sur 1 à deux petits boutons avec une certaine précision
Nombre de joueurs	1-2
Progression	À choisir dans le menu 'Modifier les règles' (<i>Débutant</i> à <i>Champion</i> pour le niveau des adversaires, de <i>classique</i> simplifié à <i>normal</i> pour le rythme du jeu, rapidité et grosseur de la balle, terrain, etc.)
Feedback	<p><u>Connaissance de la performance</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Une étoile apparaît pour indiquer quand frapper la balle (<i>timing</i>) - Une traînée de lumière suit la trajectoire de la balle frappée <p><u>Connaissance des résultats</u></p> <ul style="list-style-type: none"> - Score final - Le gagnant de la partie est annoncé
Commentaires	<p>Le mode 'Dynamique' nécessite plus d'amplitude du mouvement de l'épaule/coude mais aucune précision quant à la direction ou la nature du mouvement. Aucun déplacement nécessaire.</p> <p>Les autres modes peuvent être intéressants pour la motricité fine bimanuelle.</p> <p>Nombreux stimuli visuels peuvent être à considérer (aspect cognitif)</p> <p>Nombreux modes de jeux disponibles.</p>

