

Formación previa
para el desarrollo
del proyecto
A1

Asentamiento de
conocimientos
generales sobre
programación y
algorítmica
A1.1

Utilización del
entorno Visual
A1.2

Aprendizaje de
Visual C++ 6.0
A1.2.1

Paso a Visual.Net
2005 y
familiarización
con él

Aprendizaje relativo
al funcionamiento
del robot Pioneer
A1.3

Consulta
manuales
A1.3.1

Lectura
documentación
básica librería
Aria
A1.3.2

Familiarización con
el robot Urbano
A1.4

Familiarización
Hardware
A1.4.1

Familiarización
Software
A1.4.2

Estudio del Estado
del Arte
A1.5

Motion Control
A1.5.1

Planificación
trayectorias
A1.5.2

Control reactivo
A1.5.3

Tipos de mapas
A1.5.4

Localización
A1.5.5