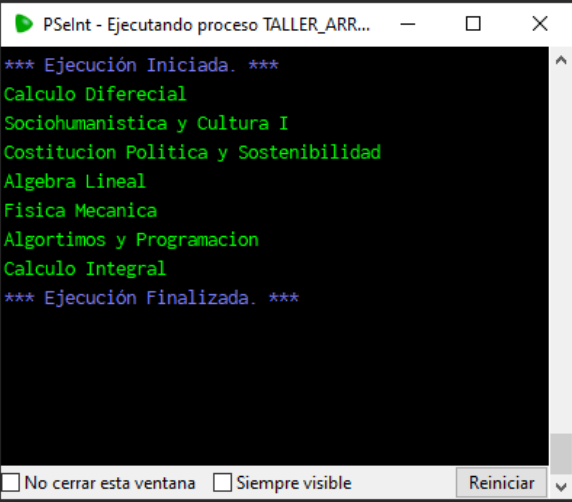


Taller algoritmos y Programación: Arrays

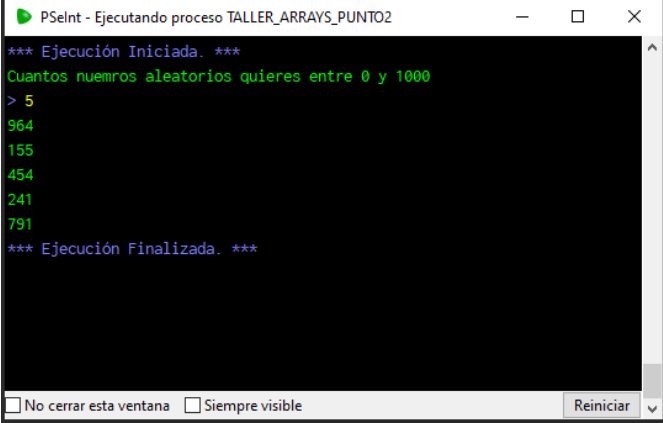
1. Escribe en un arreglo las unidades que estás cursando en este semestre e imprímelas por pantalla.

```
Algoritmo taller_arrays_punto1
    Dimension Lista[7]
    Lista[1]= "Calculo Diferencial"
    Lista[2]= "Sociohumanistica y Cultura I"
    Lista[3]= "Costitucion Politica y Sostenibilidad"
    Lista[4]= "Algebra Lineal"
    Lista[5]= "Fisica Mecanica"
    Lista[6]= "Algortimos y Programacion"
    Lista[7]= "Calculo Integral"
    Para m=1 Hasta 7 Hacer
        Escribir Lista[m]
    FinPara
FinAlgoritmo
```



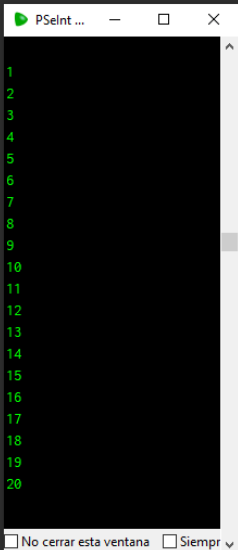
2. Cree un arreglo del tamaño que el usuario digite por consola, luego el código deberá almacenar de manera aleatoria números del 0 al 1000 en el arreglo e imprimirlos por pantalla.

```
Algoritmo taller_arrays_punto2
    Definir A Como Entero //cantidad de numeros al azar que inserta el usuario
    Escribir "Cuantos nuemros aleatorios quieres entre 0 y 1000"
    Leer A
    Dimension lista[A]
    Para i=1 hasta A hacer
        Lista[i]= azar(1000)
        Escribir lista[i]
    FinPara
FinAlgoritmo
```



3. Desarrolle un arreglo que tenga todos los números del 1 al 50, y eventualmente los imprima por pantalla, separados por coma.

```
1 Algoritmo taller_arrays_punto3
2     Dimension Lista[50]
3     Lista[1]= 0
4     Para F=lista(1)+1 Hasta 50 Hacer
5         Escribir F
6     FinPara
7 FinAlgoritmo
8
```



4. Desarrolle un Array que contenga todos los números del 1 al 100, posteriormente imprima por pantalla solo los múltiplos de 3 que estén en el arreglo.
5. En un array con los datos 63, 45, 68, 96,110,203,10,8 escribe un programa que los promedie e imprima por pantalla el resultado
6. Crea un arreglo con los múltiplos de 5 que hay desde el 1 hasta el 50 (10), luego divide cada posición del arreglo en 5
7. Almacene en un arreglo 10 datos digitados por consola, ya sean valores enteros o cadenas de texto, luego el código deberá separar los valores enteros de las cadenas de texto en otros arreglos y posteriormente imprimirlos por pantalla.