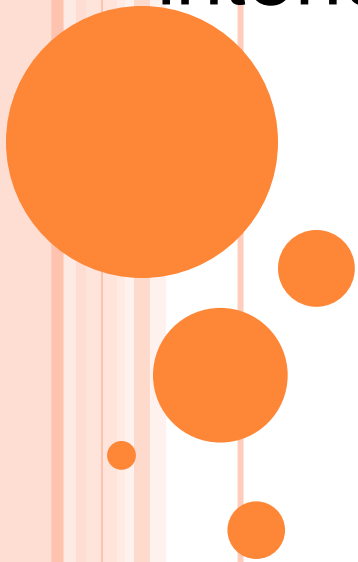


GUIPPER

Investigación sobre los límites de la
interfaz y el producto



Interfaz

- La **interfaz de usuario** es el medio con que el usuario puede comunicarse con una máquina, equipo, computadora o dispositivo, y comprende todos los puntos de contacto entre el usuario y el equipo.



PRODUCTO

1. p. p. irreg. de **producir**.
2. m. Lo que se produce o elabora:
productos agrícolas e industriales.
3. Consecuencia, resultado:
todo ha sido producto de un equívoco.
4. Beneficio o ganancia:
producto de las ventas.
5. **MAT.** Resultado, cantidad obtenida de una multiplicación.

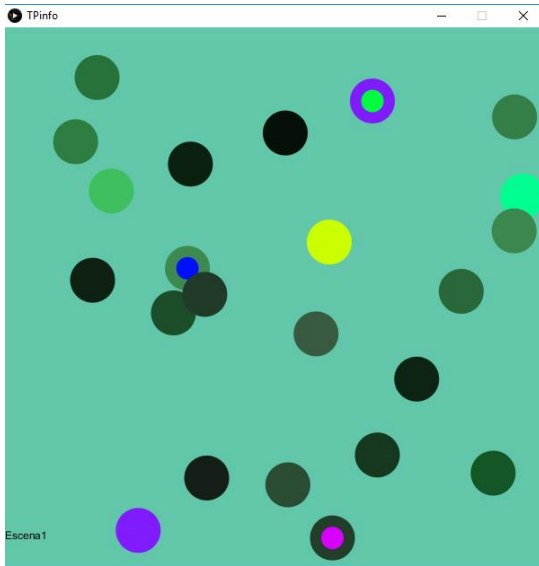


PREGUNTAS

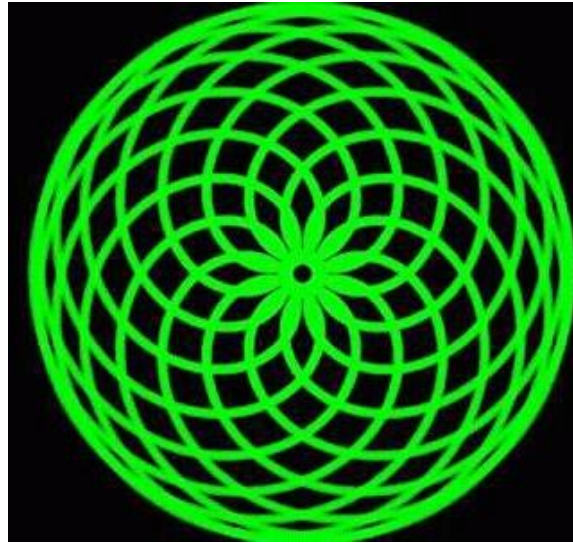
- Interfaz, imagen y producto. ¿Dónde comienza uno y termina otro?
- ¿Es posible posicionarse en el límite entre esas barreras?
- ¿Cómo sería ese posicionamiento?



TRES ESCENARIOS POSIBLES.



Guipperticulas



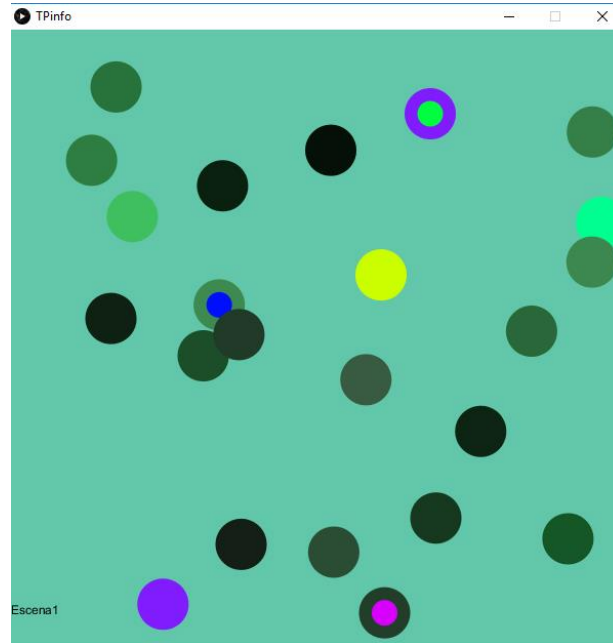
GuipperFX



GuipperPic



GUIPPERTICULAS

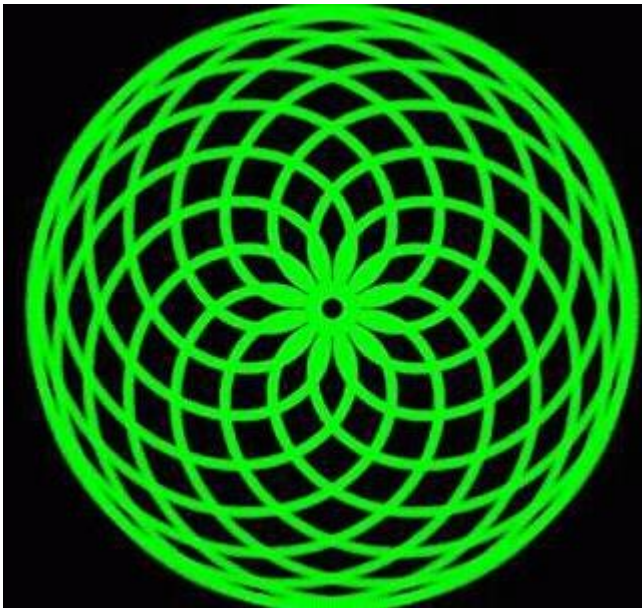


Efecto de partículas que caen que son agarrables y permiten modificar el comportamiento de todo el conjunto de partículas.

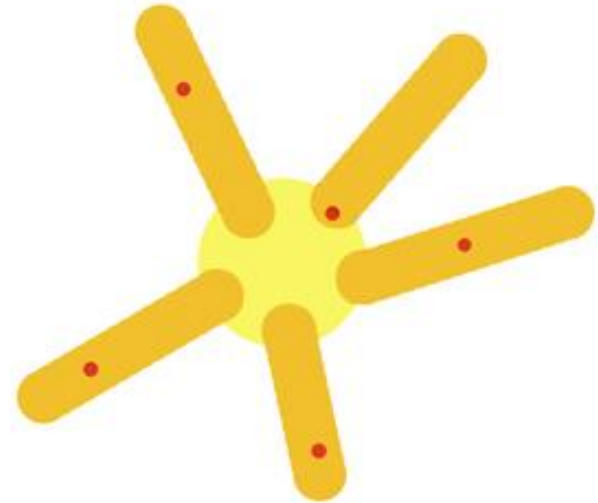


GUIPPERFX

Efectos visuales basados en algoritmos matematicos(hipocicloides por ejemplo), que contendrán puntos específicos que pertenecerán a la imagen pero que el usuario también identificara como agarrables y movibles para interactuar con la generación de esos efectos.



GUIPPERPIC



Utilizando “El sol de sliders” El usuario podrá cambiar y elegir entre día/noche, humedad, temporada, etc. El sol de sliders estará incorporado a la imagen como parte de ella pero permitirá al usuario utilizarla de interfaz

