

## Escape Game

### 1. Création d'un Nouvel Utilisateur :

Sur la page d'accueil, sélectionnez l'option "Créer un Nouvel Utilisateur".

Entrez un nom d'équipe sans espaces.

Indiquez si vous êtes au collège ou au lycée en écrivant "COLLEGE" ou "LYCEE".

Créez un mot de passe sécurisé composé d'au moins 6 caractères, puis confirmez-le.

Appuyez sur "OK" deux ou trois fois pour finaliser le processus, puis sur "Retour" pour revenir à la page de connexion.

### 2. Connexion :

Sur la page d'accueil, sélectionnez l'option "Se Connecter".

Entrez le nom d'équipe et le mot de passe que vous avez précédemment définis lors de la création de votre compte.

### 3. Histoire et Défis :

Une fois connecté, plongez dans une petite histoire captivante qui vous introduira dans le monde mystérieux de l'Escape Game.

Les défis commencent ensuite. Vous recevrez des instructions et des indices pour vous aider à résoudre chaque énigme.

Pour valider votre réponse et passer au défi suivant, entrez le "flag" correct ainsi que l'ID du défi.

#### Note :

Veuillez noter que l'Escape Game Linux a été spécialement développé pour fonctionner sur des systèmes d'exploitation Linux.

Il est recommandé d'exécuter le jeu sur un environnement Linux pour une expérience optimale.

Certaines fonctionnalités ou performances pourraient ne pas être disponibles sur d'autres plateformes.

#### Remarque :

Une période d'inactivité prolongée peut entraîner la désactivation de l'Escape Game.

Pour des raisons de sécurité et de gestion des ressources, le jeu peut se fermer automatiquement si aucune action n'est effectuée pendant une durée prolongée.

Pour continuer à profiter de l'expérience, veuillez vous assurer de rester actif pendant votre session de jeu.