12物件導向程式設計期末專題之一

主要學習內容:視窗設計、串列運作、函數設計、檔案存取

延續「剪刀石頭布視窗遊戲」設計，增加計時(省略)、比賽計分，紀錄儲存，並能開始新視窗，顯示歷史紀錄，並對個別記錄可以編輯、刪除與新增。

|  |  |
| --- | --- |
| 主畫面:玩家輸入名字與局數，開始比賽 | 比賽結束，顯示結果，按存檔重置回到左圖 |
|  |  |
| 於主畫面點選「檢視紀錄」，開啟新畫面，載入歷史紀錄，以滑軌移動顯示資料，並將滑軌值對應紀錄顯示於文字方塊(Entry)，使用者可於該位置進行插入(新增)、覆蓋(編輯)與刪除等功能，所有變動皆更新於資料檔，如右圖 | |