

Warunki startowe Programu :

```
In [ ]: using Plots , LinearAlgebra
max_i=10000
epsilon = 1e-10
matrix = [1 2 3; 2 4 5; 3 5 -1]
```

3×3 Matrix{Int64}:

```
1  2  3
2  4  5
3  5 -1
```

Metoda Potęgowa

Opis Algorytmu

- Inicjalizacja losowego wektora `v`.
- Normalizacja wektora `v`.
- Iteracje do maksymalnej liczby iteracji (`max_i`).
- Obliczenie nowego wektora `v_new` przez pomnożenie macierzy `matrix_c` przez wektor `v`.
- Obliczenie wartości własnej (`eigen`) jako iloczynu skalarnego wektorów `v` i `v_new`.
- Normalizacja wektora `v_new`.
- Sprawdzenie warunku zbieżności. Przerwanie iteracji, jeśli warunek spełniony.
- Aktualizacja macierzy `matrix_c` odejmując wartość własną pomnożoną przez zewnętrzny iloczyn wektorów (`v * v'`).

Jest to implementacja metody **Potęgowej** w wersji pozwalającej obliczyć każdy wektor własny wraz z wartością, po znalezieniu jednej wartości własnej metoda odejmuje składnik dominujący `matrix_c -= eigen * (v * v')` następnie ponownie aplikuje metodę potęgową na zdeflowanej macierzy w celu znalezienia kolejnej wartości własnej. Ten proces jest powtarzany, aż do uzyskania wszystkich wartości własnych.

```
In [ ]: matrix_c = copy(matrix)
function power(matrix_c,max_i, epsilon)
    n = size(matrix_c, 1)
    for _ in 1:n
        v = randn(n)
        v /= norm(v, 2)
        eigen = 0.0
        for i in 1:max_i
            v_new = matrix_c * v
            eigen = dot(v, v_new)
            v = v_new / norm(v_new, 2)
            if norm(matrix_c * v - eigen * v, 2) < epsilon
                println("Liczba iteracji po których osiągnięto dokładność ",i)
                break
            end
        end
    end
end
```

```

        end
    end
    matrix_c -= eigen * (v * v')
    println("Wartość własna: ",eigen,"\nDla wektora ",v)
end
end
power(matrix_c,max_i,epsilon)

```

Liczba iteracji po których osiągnięto dokładność 40

Wartość własna: 8.548512853222785

Dla wektora [0.4059533322650147, 0.7509847864456235, 0.520791457831397]

Liczba iteracji po których osiągnięto dokładność 5

Wartość własna: -4.574087225857106

Dla wektora [-0.30580263397330276, -0.4253864432242941, 0.8517811473471192]

Liczba iteracji po których osiągnięto dokładność 2

Wartość własna: 0.025574372634318235

Dla wektora [0.8612123090535558, -0.5050427945340213, 0.05696608134591154]

Metoda Rayleigha

Opis Algorytmu

- Inicjalizacja wektora `v` jako wektora jednostkowego.
- Iteracje do maksymalnej liczby iteracji (`max_i`).
- Obliczenie wartości własnej (`eigen`) jako iloczynu skalarnego wektora `v` i macierzy `matrix` pomnożonej przez wektor `v`.
- Aktualizacja wektora własnego (`v`) poprzez pomnożenie macierzy `matrix` przez wektor `v`.
- Normalizacja wektora `v`.
- Sprawdzenie warunku zbieżności. Przerwanie iteracji, jeśli warunek spełniony.

```

In [ ]: matrix_c = copy(matrix)
function rayleigh(matrix, max_i, epsilon)
    n = size(matrix, 1)
    eigen = 0.0
    v = ones(n) / sqrt(n)
    for i in 1:max_i
        eigen = dot(v, matrix * v)
        v = matrix * v
        v /= norm(v)
        if norm(matrix * v - eigen * v) < epsilon
            println("Liczba iteracji po których osiągnięto dokładność ", i)
            break
        end
    end
    println("Wartość własna: ", eigen, "\nDla wektora ", v)
end
rayleigh(matrix_c, max_i, epsilon)

```

Liczba iteracji po których osiągnięto dokładność 37

Wartość własna: 8.548512853222787

Dla wektora [0.4059533322650253, 0.7509847864456384, 0.5207914578313675]

Metoda QR

- Inicjalizacja macierzy ortogonalnej (V) jako macierzy jednostkowej.
- Iteracje do maksymalnej liczby iteracji (`max_i`).
- Obliczenie rozkładu QR macierzy `matrix_c` , gdzie (Q) to macierz ortogonalna, a (R) to macierz trójkątna górna.
- Aktualizacja macierzy `matrix_c` jako iloczyn (R i Q).
- Akumulacja macierzy ortogonalnej (V) przez mnożenie przez (Q).
- Sprawdzenie warunku zbieżności. Przerwanie iteracji, jeśli warunek spełniony.

```
In [ ]: matrix_c = copy(matrix)
function qr_method(matrix_c, max_i, epsilon)
    n = size(matrix_c, 1)
    V = I(n)
    for i in 1:max_i
        Q, R = qr(matrix_c)
        matrix_c = R * Q
        V *= Q
        if norm(matrix_c - diagm(diag(matrix_c))) < epsilon
            println("Liczba iteracji po których osiągnięto dokładność ",i)
            break
        end
    end
    eigenvalues = diag(matrix_c)
    eigenvectors = V
    return eigenvalues, eigenvectors
end
eigenvalues, eigenvectors = qr_method(matrix_c,max_i,epsilon)

for i in 1:size(matrix_c,1)
    println("Wartość własna: ",eigenvalues[i],"\nDla wektora ",eigenvectors[:,i])
end
```

Liczba iteracji po których osiągnięto dokładność 42

Wartość własna: 8.54851285322279

Dla wektora [0.40595333226396413, 0.7509847864441626, 0.5207914578343267]

Wartość własna: -4.574087225857102

Dla wektora [0.3058026339655925, 0.4253864432140819, -0.8517811473549874]

Wartość własna: 0.02557437263431785

Dla wektora [-0.8612123089479676, 0.5050427946808966, -0.056966081640040724]

W zależności od wywołania oraz metody wyniki mogą lekko się różnić natomiast są one równoznaczne ze sobą oraz mają postać:

$$v_1 = \begin{bmatrix} 0.40595333226396413 \\ 0.7509847864441626 \\ 0.5207914578343267 \end{bmatrix} \quad \lambda_1 = 8.54851285322279$$

$$v_2 = \begin{bmatrix} 0.3058026339655925 \\ 0.4253864432140819 \\ -0.8517811473549874 \end{bmatrix} \quad \lambda_2 = -4.574087225857102$$

$$v_3 = \begin{bmatrix} -0.8612123089479676 \\ 0.5050427946808966 \\ -0.056966081640040724 \end{bmatrix} \lambda_3 = 0.02557437263431785$$