1. 请描述 #include <> 与 #include "" 的区别。
2. 定义 const char *s = "hello", 求 sizeof(s), strlen(s) 的结果。
3. 请描述 const int *a, int const *a, int * const a 三种写法的区别。
4. 父子类继承时,构造函数需要加 virtual 关键字吗? 析构函数呢? 加与不加会有什么影响?
5. "static" 修饰类成员函数有什么作用和使用限制?
6. 请描述 new/delete 与 malloc/free 的区别。
7. git 代码管理,克隆库、提交、推送、拉取分别是什么命令?
8. 请描述数据结构中堆和栈的区别。
9. 哈希表是什么? 有什么优点?
10. 请描述进程和线程的区别。
11. 请描述同步、异步、阻塞、非阻塞的区别。

12.	请描述 TCP、UDP 的区别。
13.	http、https 的端口号。为什么自定义的网络服务不建议使用 1024 以内的端口号?
14.	本地开启网络服务,使用 IP 地址 0.0.0.0 作为监听,有什么作用?
15.	windows 是一个消息驱动的系统。请简要描述 GetMessage 和 PeekMessage 的作用和区别。
16.	请简要描述动态连接库和静态连接库的区别。
17.	linux 下对文件使用 chmod 640 /path/to/file 命令,设置了什么权限?
18.	linux 下,想从文本文件中过滤出包含"xxx"字符串的行,可以使用什么命令?如果想要 不包含 "xxx"字符串的行,命令又该怎么写?
19.	QT 中将信号和槽关连起来的函数是什么? 大致的参数形式是怎样的?
20.	QT 中 QWidget 的作用是什么?