

CSS-1

笔记本：JavaTC35班预科

创建时间：2018/9/19 9:40

更新时间：2018/9/21 15:24

作者：好好学习，天天向上

标签：CSS_Day2

URL：<https://baike.baidu.com/item/CSS/5457?fr=aladdin>

CSS-1

1.什么是CSS?

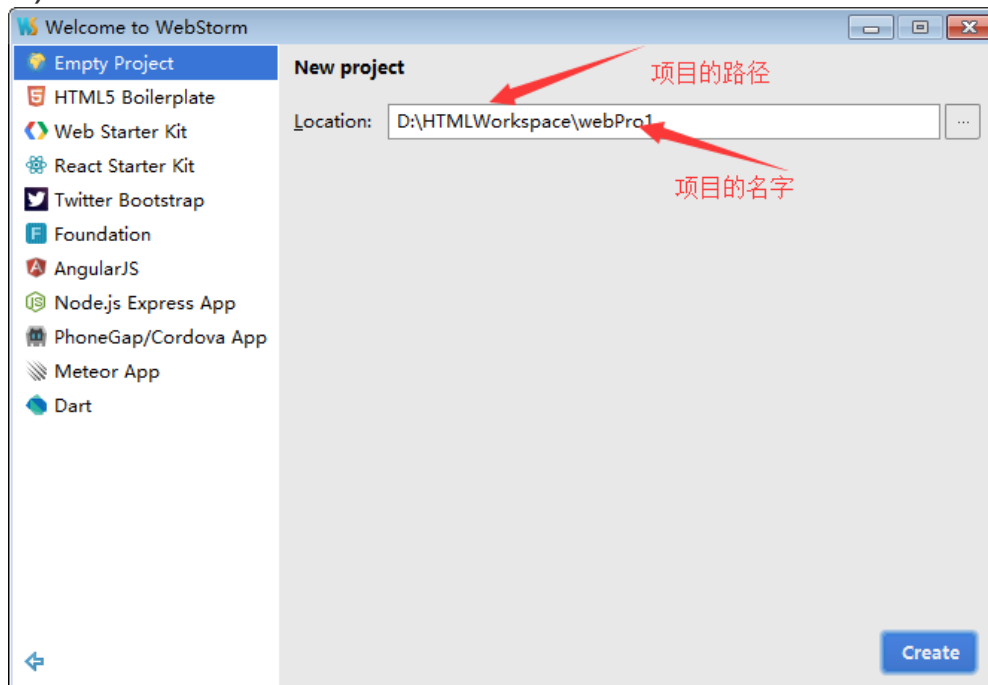
Cascading Style Sheets--层叠样式表,它是一种用来表现[HTML](#)（[标准通用标记语言](#)）的一个应用）等文件样式的计算机语言.CSS不仅可以静态地修饰网页，还可以配合各种脚本语言动态地对网页各元素进行格式化。

2.前端开发工具:

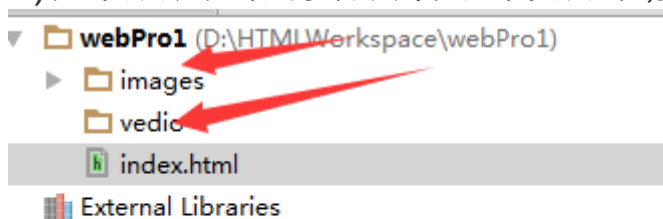
notepad,notepad++,editplus,DreamWeaver,Eclipse,WebStorm(前端开发神器),IntelliJ IDEA

3.webStorm 开发前端项目的步骤:

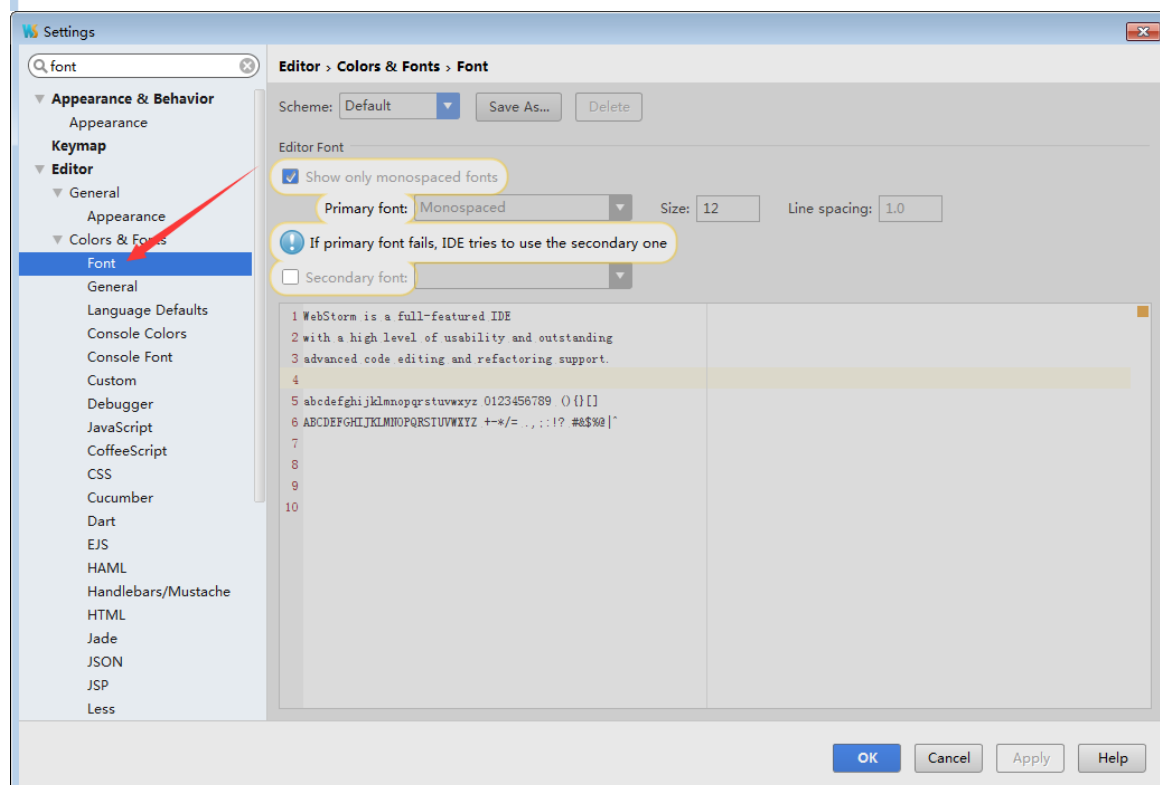
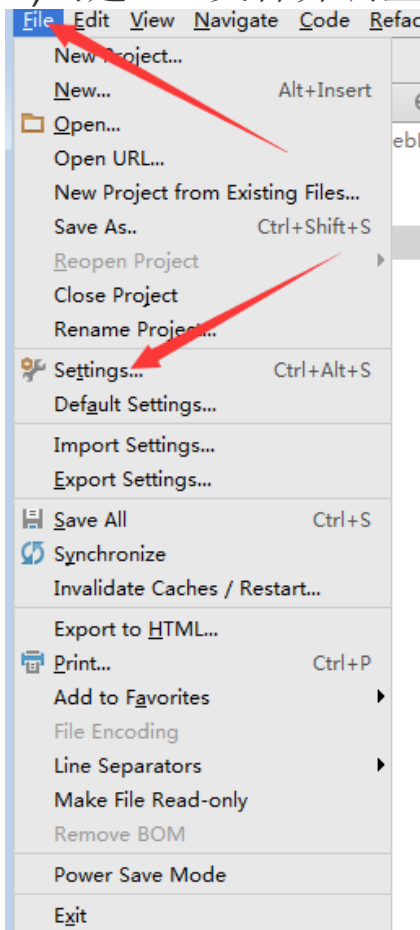
1)创建一个项目

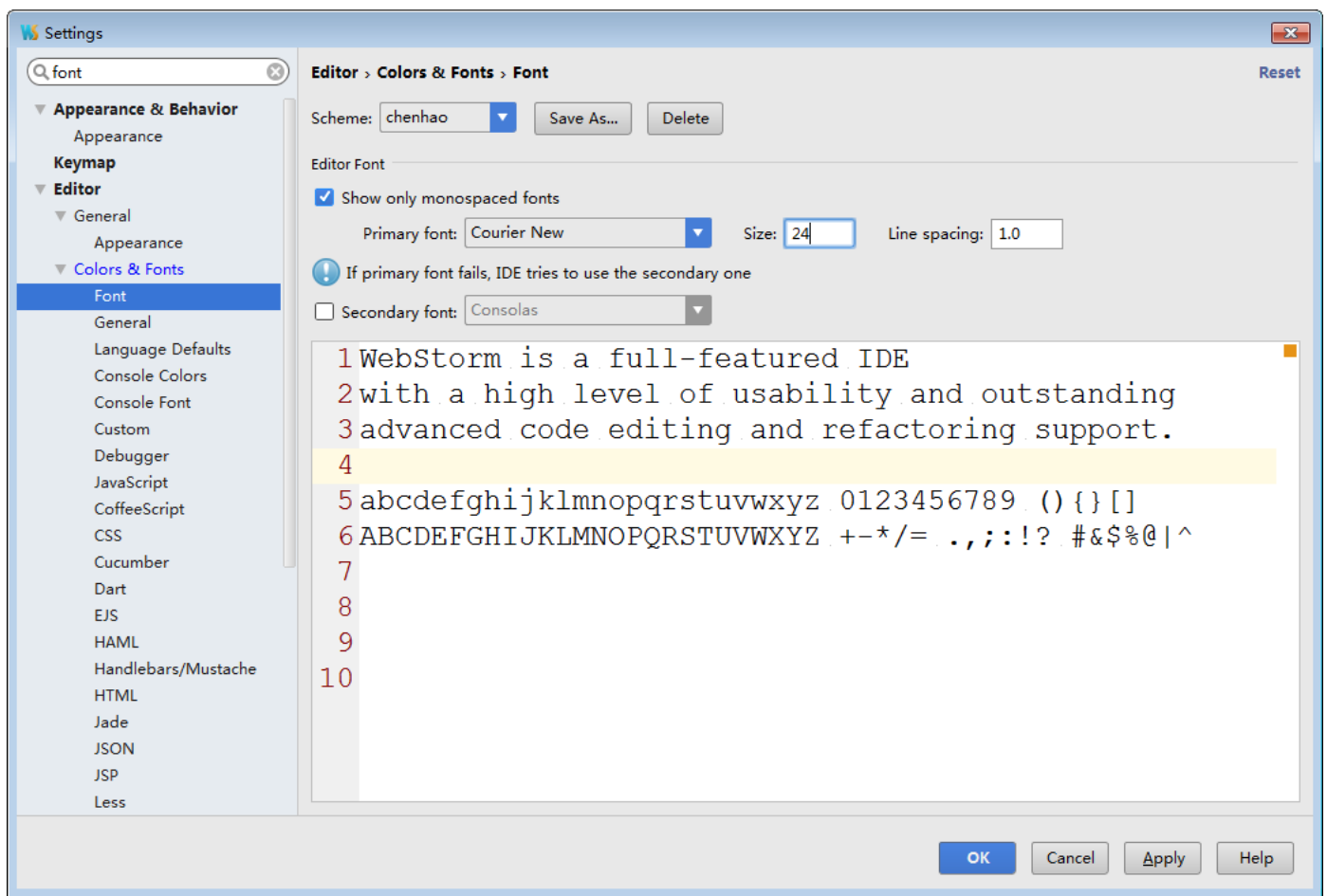


2)把项目用到的资源拷贝到项目中,要学会分门别类的存放.



3)创建html文件并调整代码编辑区的文字大小





4)使用浏览器运行html文件



4.html页面引入CSS的四种方式.

4.1)行内样式(内联样式):每一个标签都有与之对应的style属性(了解)

```
<p style="key:值;key:值;.....">hello,my name is frank!</p>
```

比如:<p style="color:red;font-size:40px">hello,my name is frank!
</p>

特点:

- 1.结构和表现没有做分离,维护起来不叫麻烦,导致代码有大量的冗余
- 2.行内样式不能重用,只能给当前的标签所使用,不能共享使用一份.
- 3.优先级是最高的.(后面讲)

4.2)内嵌样式:内嵌样式属于一份html文件.(了解)

```
<head>  
  <style type="text/css">  
    选择器{
```

```
        样式规则;
    }
</style>
</head>

<style type="text/css">
p,span,h2{
    color:red;
    font-size: 40px;
}
</style>
```

特点:

- 1.在本页面中结构和表现做了分离,维护方便
- 2.内嵌样式只能给当前页面的元素使用,不能给其它页面的元素使用.

4.3)链接外部样式文件:把样式放到一个单独的文件中,文件扩展名为.css(企业中都运用这种样式)

HTML文件必须引入外部的css文件,这样css文件中的样式才会对html文件中的结构起效果.

```
<link href="css/index.css" type="text/css"
rel="stylesheet">
```

 一般放在<head>标签内

特点:

- 1.结构和表现完全做了分离
- 2.一份css文件可以给多个html页面使用,只要页面link引入进来即可

4.4)导入外部样式文件(了解):功能:和4.3一样,只是引入CSS文件的语法不一样

```
<style type="text/css">
    @import url("css/index.css")
或者
    @import "css/index.css";
</style>
<style type="text/css">
```

```
@import "css/index.css";  
</style>
```

补充:路径的问题

路径分为:

相对路径: 以自身文件的位置来进行查找.注意: **../ 代表回到上一级目录** **../.. 回到上两级目录**

绝对路径: <http://www.sina.com.cn/a/index.css>

HTML注释:

```
<!--注释内容-->
```

注释是给程序员看的,浏览器解析的时候会跳过注释,不会解析
添加/取消注释的快捷键:ctrl+shift+/,

CSS注释:

```
/*注释内容*/
```

被注释的样式不起作用

添加/取消注释的快捷键:ctrl+shift+/,

5.选择器:--就是选择要被装修元素的方式.

5.1)标签选择器

语法:

```
合法的标签{  
    样式规则;  
}
```

特点:不灵活,往往做批量修改

5.2)id选择器

语法:

```
[合法的标签]#id名{  
    样式规则  
}
```

总结:

- 1.id名以字母开头,不能以数字开头
 - 2.那个元素要使用这个点id选择器必须通过使用属性id="id名"来引用
 - 3.一个id选择器只能给唯一的一个元素引用,不能被多个元素重复使用.
 - 4.一个元素只能使用一个id选择器.
 5. 在选择器中优先级是最高的.
- 记住:1对1的关系.

5.3类选择器(重点)

语法:

```
[合法的标签].类名{  
    样式规则
```

```
}
```

总结:

- 1.class名以字母开头,不能以数字开头
- 2.哪个元素要使用这个点class选择器必须通过使用属性class="类名"来引用
- 3.一个类选择器可以给多个元素去引用.
- 4.一个元素可以同时引用多个类选择器,语法:class="类名1 类名2"
- 5.类选择器是最灵活的选择器

5.4)后代选择器

语法:

```
选择器1 选择器2 选择器3....{  
    样式规则;  
}
```

5.5)子元素选择器

语法:

```
选择器1 > 选择器2 >....{  
    样式规则;  
}
```

参考:<https://www.cnblogs.com/zxjwlh/p/6213239.html>

5.6)组合选择器

语法:

选择器1,选择器2,选择器3,...{

样式规则;

}

.myp1, .myp2, h1 {

color: red;

}

5.7)超链接伪类选择器:超链接共有4个状态,伪类选择器就是给超链接不同的4个状态设置不同的外观

超链接默认状态

a:link{

样式规则;

}

超链接悬浮状态

a:hover{

样式规则;

}

超链接激活状态:点击超链接不放(一般不单独设置往往设置和悬浮状态一致的效果)

a:active{

样式规则;

}

超链接访问过后的状态

a:visited{

样式规则;

}

书写顺序:a:link>a:visited>a:hover>a:active

```

p.myp1 > a:link {
    color: black;
    text-decoration: none; /*去除下划线*/
}

p.myp1 > a:visited {
    color: burlywood;
}

p.myp1 > a:hover, p.myp1 > a:active {
    color: red;
    text-decoration: underline; /*加下划线*/
}

```

下次课:样式规则:

1.字体样式

```

font-family: "微软雅黑", serif; /*设置字体类型*/
font-size: 40px; /*设置字体大小*/
font-weight: bold; /*设置字体的粗细,100的整数倍*/
font-style: oblique; /*设置字体的样式,斜体(italic)或倾斜
(oblique)或正常体*/

```

2.文本样式

```

/*-----文本样式-----
-----*/
color:RGB(122,66,88);/*设置文本颜色*/
/*
颜色的表示方式:
1.直接英文单词,比如red,blue等
2.用十六进制描述#开头(RGB),比如:#112233,#aabbcc,每一位颜色
描述的范围:0-255(00-ff)
3.RGB(12,13,14),每一位是0-255
*/

```



```
text-decoration:none;/*设置文本装饰,设置下划线(underline)或  
去掉下划线(none)*/  
text-align: left;/*设置文本水平方向的对齐方  
式,left,center,right*/  
text-indent: 50px;/*设置文本首行缩进单位为px*/  
text-shadow:0px 0px 10px #c10267;  
/*设置文本的阴影有四个参数  
第一个参数:阴影水平偏移量,正数向右偏,负数向左偏  
第二个参数:阴影垂直偏移量,正数向下偏,负数向上偏  
第三个参数:阴影模糊半径,数字越大,阴影越模糊  
第四个参数:阴影的颜色  
*/  
/*-----下面了解-----*/  
text-transform:capitalize ;  
/*文本的转换,针对英文,  
uppercase:小写字母转换成大写字母  
lowercase:大写字母转换成小写字母  
capitalize:英文单词首字母大写  
*/  
letter-spacing:20px;/*设置字符间距*/  
word-spacing: 30px;/*设置单词之间的间距*/
```

3.边框样式

```
/* border-width:10px;*//*设置边框的粗细*/  
/* border-style:solid*/;/*设置边框的样式,solid实心线,dashed 虚  
线,dotted 点线*/  
/* border-color: red;*//*设置边框颜色*/  
  
/*对四个边框使用相同的样式简写如下:*/  
/* border:10px solid red;*/  
  
/*单独设置4个边框的样式,可以简写*/  
border-top:10px solid red;/*设置上边框*/
```

```
border-right: 10px double blue;/*设置右边框*/  
border-bottom: 10px dashed orangered;/*设置底部边框*/  
border-left: 10px dotted green;/*设置左边框*/  
width: 500px;/*设置元素的宽度*/  
height: 500px;/*设置元素的高度*/  
border-bottom: none;/*去除底部边框*/
```

4.背景样式

```
/* background-color: aquamarine; *//*设置背景颜色*/  
/*background-image:url("images/btn-04.gif"); *//*设置背景图  
片,默认平铺撑满元素内部空间*/  
/*background-repeat:no-repeat; */  
/*设置背景图片平铺方式,repeat-x水平方向平铺  
repeat-y:垂直方向平铺,repeat:横向纵向都平铺  
no-repeat:不平铺  
*/  
/*background-position:center center; */  
/*设置背景图片的位置,有两个值,第一个值代表水平方向,第二个值代  
表垂直方向.  
值可以是像素值(px),30px 100px  
值可以是百分比:50% 50% 50%指的是元素宽度和高度的一半位置.  
值可以是left,right,top,bottom,center这些单词的组成.  
*/  
  
/*对背景的设置推荐使用简写的方式*/  
background: aquamarine url("images/btn-04.gif") no-  
repeat 30px 100px;
```

5.列表样式

```
/* list-style-type: none; *//*设置列表项的图标类型,只要记住none  
就可以*/  
/*list-style-image:url("images/btn-04.gif"); *//*设置图标图片*/
```

```
/* list-style-position:outside ;*/设置图标的位置,inside在li元素的  
里面,outside在li元素的外面*/  
/*简写:*/  
/*list-style:none url("images/btn-04.gif") inside;*/顺序可以互  
换,不影响*/  
/*在实际开发中,不会这么设置,只要会这一句就可以*/  
list-style:none;
```

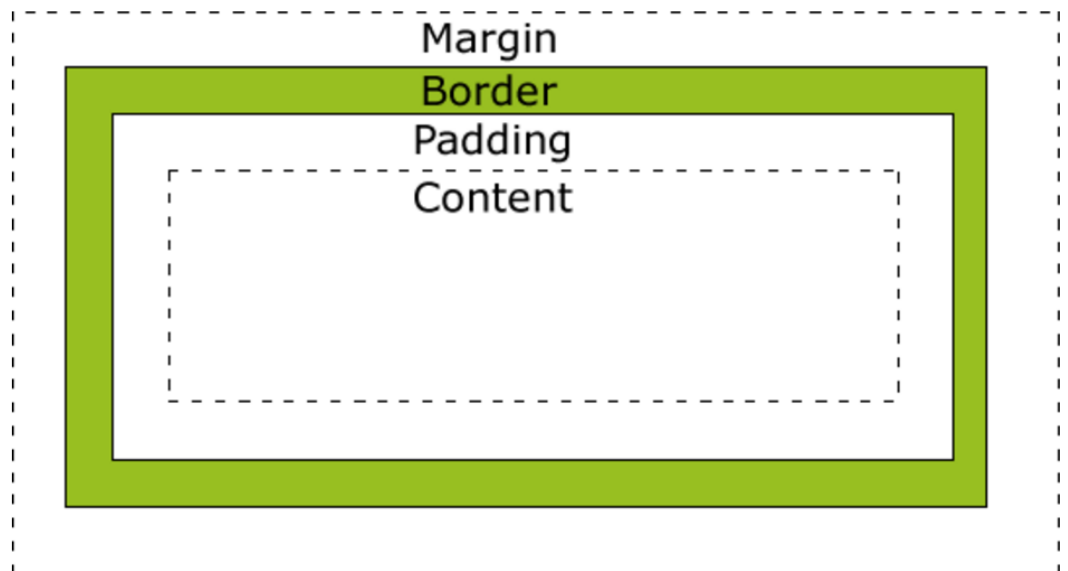
6.盒子模型(重点)

什么是盒子模型?

我们把页面上的每一个元素(标签)都看作是一个盒子,也就是说一个网页就是由盒子嵌套而成的.

盒子由哪些元素组成:

四部分组成:



1.content(内容)---实际内容的大小,我们设置的width和height是设置内容的宽高而不是盒子的宽高

2.padding(填充/内边距)---内容和边框之间的间隔.有四个内边距:padding-top,padding-right,padding-bottom,padding-left.

```
/* padding-left: 50px;*/  
/*设置左内边距*/  
/* padding-top: 50px;*/设置顶部内边距*/  
/* padding-right: 50px;*/
```

```
/* padding-bottom: 50px;*/
```

```
/*简写*/
```

```
/*四个内边距的值都一样*/
```

```
/* padding: 50px;*/
```

```
/*上下一样,左右一样,第一个代表上下,第二个代表左右*/
```

```
/* padding:50px 100px;*/
```

```
/*分别设置四个不同的内边距,顺时针方向,上右下左*/
```

```
/* padding:10px 20px 30px 40px;*/
```

```
/*分别设置3个内边距值,第一个代表上,第二个代表左右,第三个代表下,很少使用*/
```

```
padding:10px 30px 50px;
```

3.border(边框)---边框的粗细.border-top,border-right,border-bottom,border-left,(参照上午讲的)

4.margin(外边距)--边框外围一圈透明的隔离带,和周围的元素隔开.margin-top,margin-right,margin-bottom,margin-left.

说明:我们可以把一个元素看成是一个盒子,但不是所有的元素都有这四个属性,一般块级元素都有.我们可以给元素设置这四个属性来调整盒子的大小和页面的布局.

盒子的宽度是:margin-left + border-left-width + padding-left + width + padding-right + border-right-width + margin-right

提示:用法和padding一样

1.当两个元素上下排列的时候,一个元素设置了margin-bottom:50px,下面那个元素设置了margin-top:30px,那么两者之间的上下间隔不是80,而是取大的那个值,也就是50

2.当两个元素水平排列的时候,一个元素设置了margin-right:50px,旁边那个元素设置了margin-left:30px,那么两者之间的左右间隔不是50,而是两者相加80

总结:我们发现有些元素是有默认的内边距或外边距的,比如ul有默认的左内边距和上下外边距,body有默认的外边距.我们程序员一个个去牢记哪个标签有默认的内边距或外边距那是很困难的.我们可以这么做,把所有元素的内边距和外边距统一清零,要设置的时候再一个个单独设置,这样就不用记了.

套路:

```
/*页面中所有的元素内边距和外边距清零*/
*{
    margin:0;
    padding:0;
}

/*对整个网页的字体类型和字体大小做统一的设置.*/
/*使用继承的关系,让子元素去继承父元素的相关属性,
强调:不是所有的属性都能被继承的*/
body{
    font-family: "微软雅黑", serif;
    font-size: 12px;
}

/*让一个模块在浏览器中水平居中,可以设置margin:上下任意,左右auto*/
.box2{
    margin:20px auto;
}

/*内容在容器内水平居中:text-align:center,在容器中
垂直居中,设置行高和高度一样即可*/

.box2{
    height:50px;
    line-height:50px;
```

```
}
```

做案例:游戏网站,新闻列表,导航栏的实现

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head lang="en">
<meta charset="UTF-8">
<title>新闻模块制作</title>
<link href="css/news.css" type="text/css" rel="stylesheet">
<!--引用外部样式文件-->
</head>
<body>
<div class="news">
<h3>新闻公告</h3>
<ul>
<li><a href="#">[征战四方] 开心首服·黄巾之乱</a></li>
<li><a href="#">[龙将] 火爆8服·八门金</a></li>
<li><a href="#">[弹弹堂] 41服开启·万人竞技</a></li>
<li><a href="#">[凡人修真2] 03月08日·四海帝王</a></li>
<li><a href="#">[一骑当先] 开心2服上线送黄金</a></li>
<li><a href="#">[宫廷计] 03月06日·西施秘史</a></li>
<li><a href="#">[神仙道] 03月05日·玄净魔影</a></li>
<li><a href="#">[千军破] 48服·登录送史实名将</a></li>
<li><a href="#">[大唐行镖] 全球唯一走镖页游</a></li>
<li><a href="#">[范特西篮球] 疯狂纽约来啦!</a></li>
<li><a href="#">[一球成名] 27服开服·王者之战</a></li>
<li class="noborder"><a href="#">[凡人修真2] 03月08日·四
海帝王</a></li>
</ul>
</div>
</body>
</html>
```

```
/*通用设置,把所有元素的内边距和外边距清零*/
* {
    margin: 0;
    padding: 0;
}

/*对整个页面的字体类型和大小做统一设置*/
body {
    font-family: "微软雅黑", serif;
    font-size: 12px;
}

.news {
    width: 260px; /*设置模块的宽度*/
    border: 1px solid #cccccc; /*设置模块的边框*/
    margin: 20px auto;
}

.news > h3 {
    height: 28px;
    line-height: 28px; /*行高和高度设置一样,内容就会垂直居中*/
    background: url("../images/titleBg.jpg") repeat-x; /*设置背景图片并水平平铺*/
    /* padding-left: 10px;*/
    text-indent: 10px; /*设置文本首行缩进*/
    color: brown;
}

.news > ul {
    list-style: none; /*让子元素去继承ul父元素的list-style属性,去除li元素左边的默认图标*/
    padding: 10px 5px; /*设置内边距*/
}

.news > ul > li {
    height: 28px; /*设置高度*/
    border-bottom: 1px dashed #cccccc; /*设置底部边框*/
    line-height: 28px; /*行高和高度设置一样,内容就会垂直居中*/
}
```

```
background: url("../images/btn-04.gif") no-repeat 3px
center; /*设置背景图片*/
text-indent: 45px; /*设置文本首行缩进*/
}
.news > ul > li.noborder{
border-bottom: none; /*去除底部边框*/
}
.news > ul > li > a:link{
color: black;
text-decoration: none; /*去除下划线*/
}

.news > ul > li > a:hover{
text-decoration: underline; /*添加下划线*/
}
```

7.元素的定位

7.1)float定位()

7.2)position定位()

*static

*absolute

*relative定位

*fixed 定位

整个游戏网站完成.()