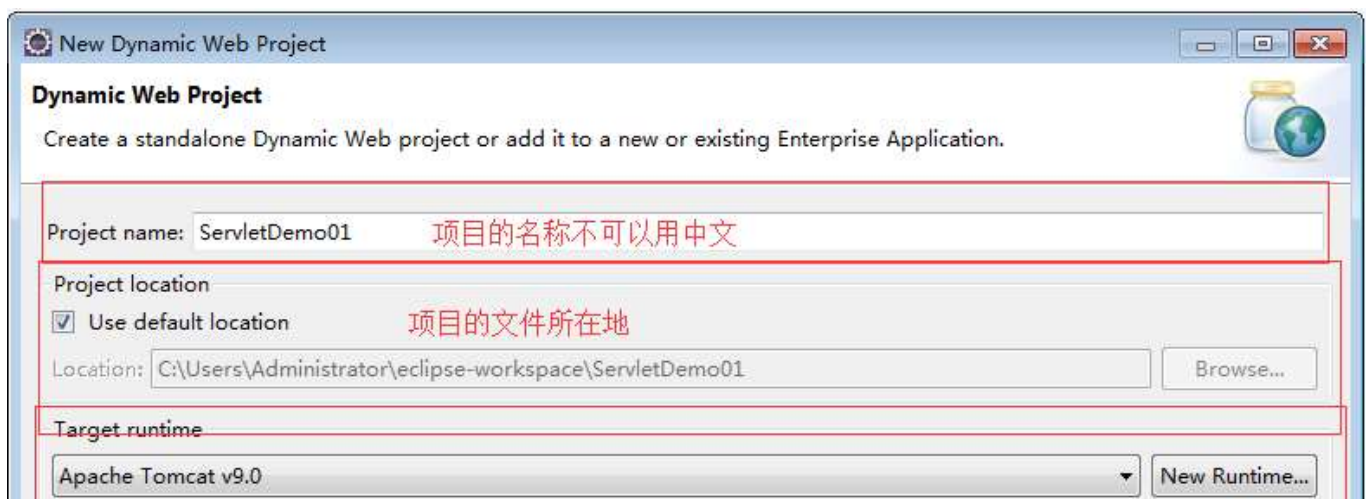
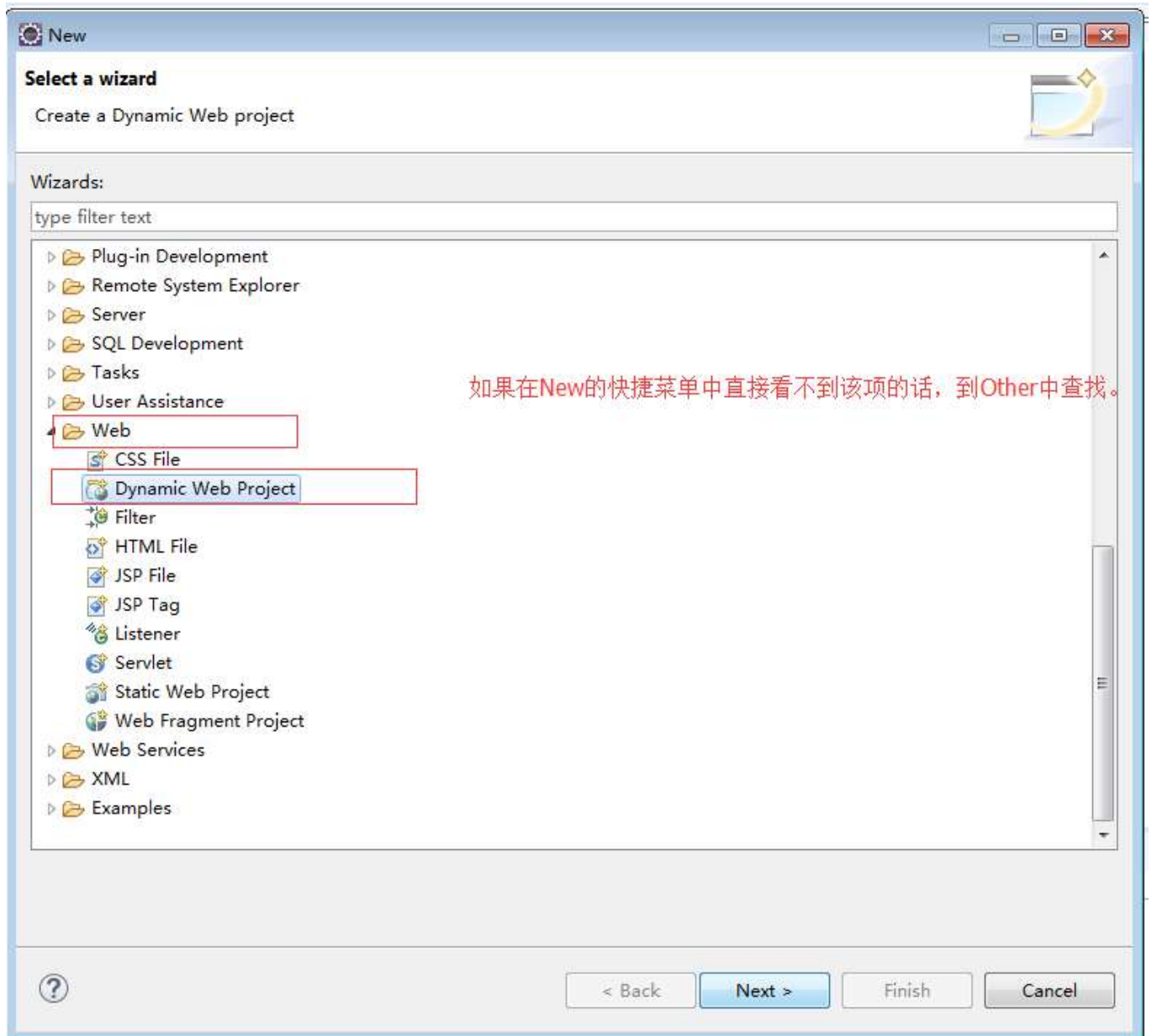


# Servlet 笔记

---

## 在Eclipse找那个建立Web项目

---



Dynamic web module version 配置的服务器运行环境和对应的版本。3.0以上就可以。

4.0

#### Configuration

<custom>

Modify...

Hint: Get started quickly by selecting one of the pre-defined project configurations.

#### EAR membership

☐ Add project to an EAR

EAR project name: ServletDemo01EAR

New Project...

#### Working sets

☐ Add project to working sets

New...

Working sets:

Select...

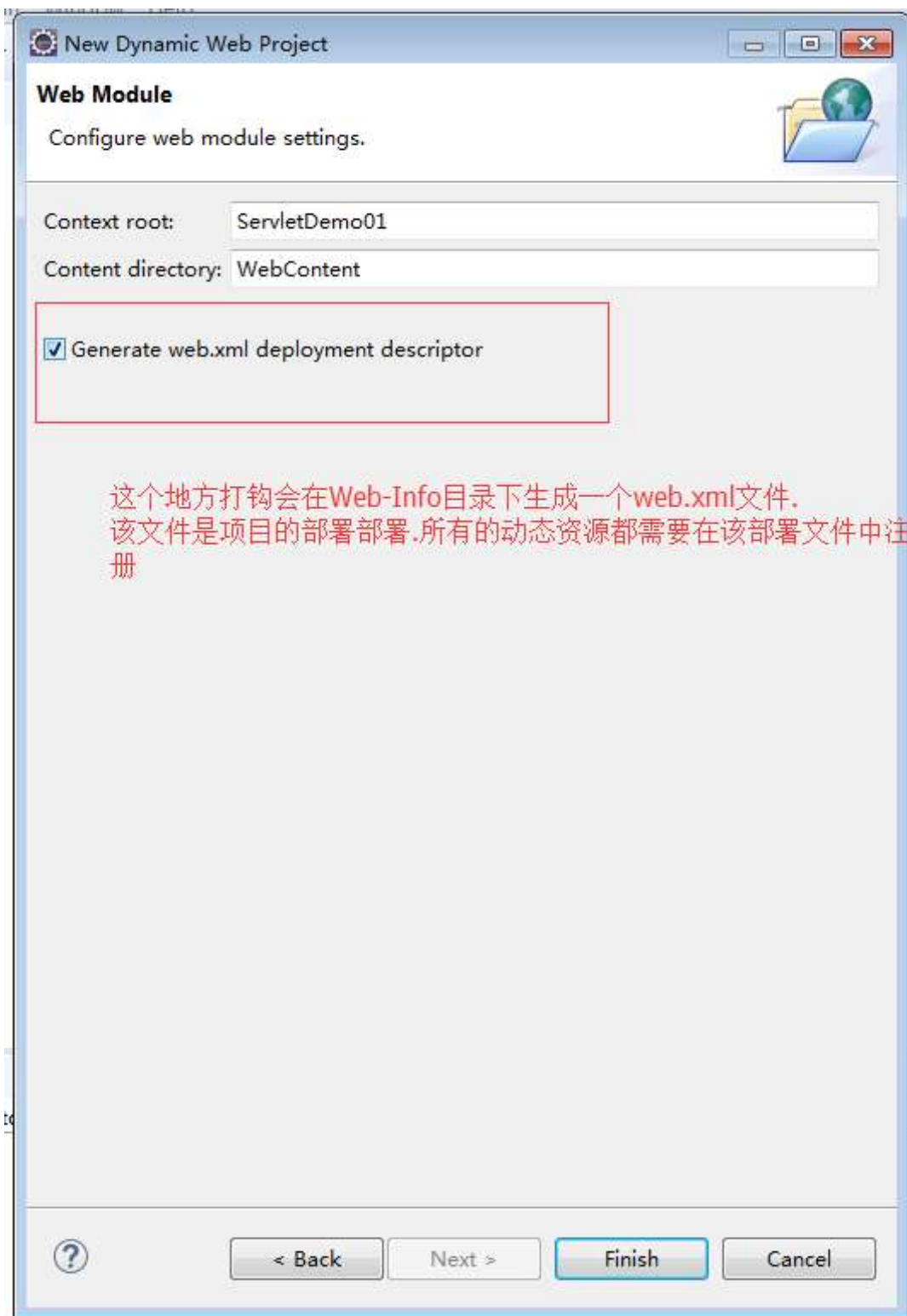


< Back

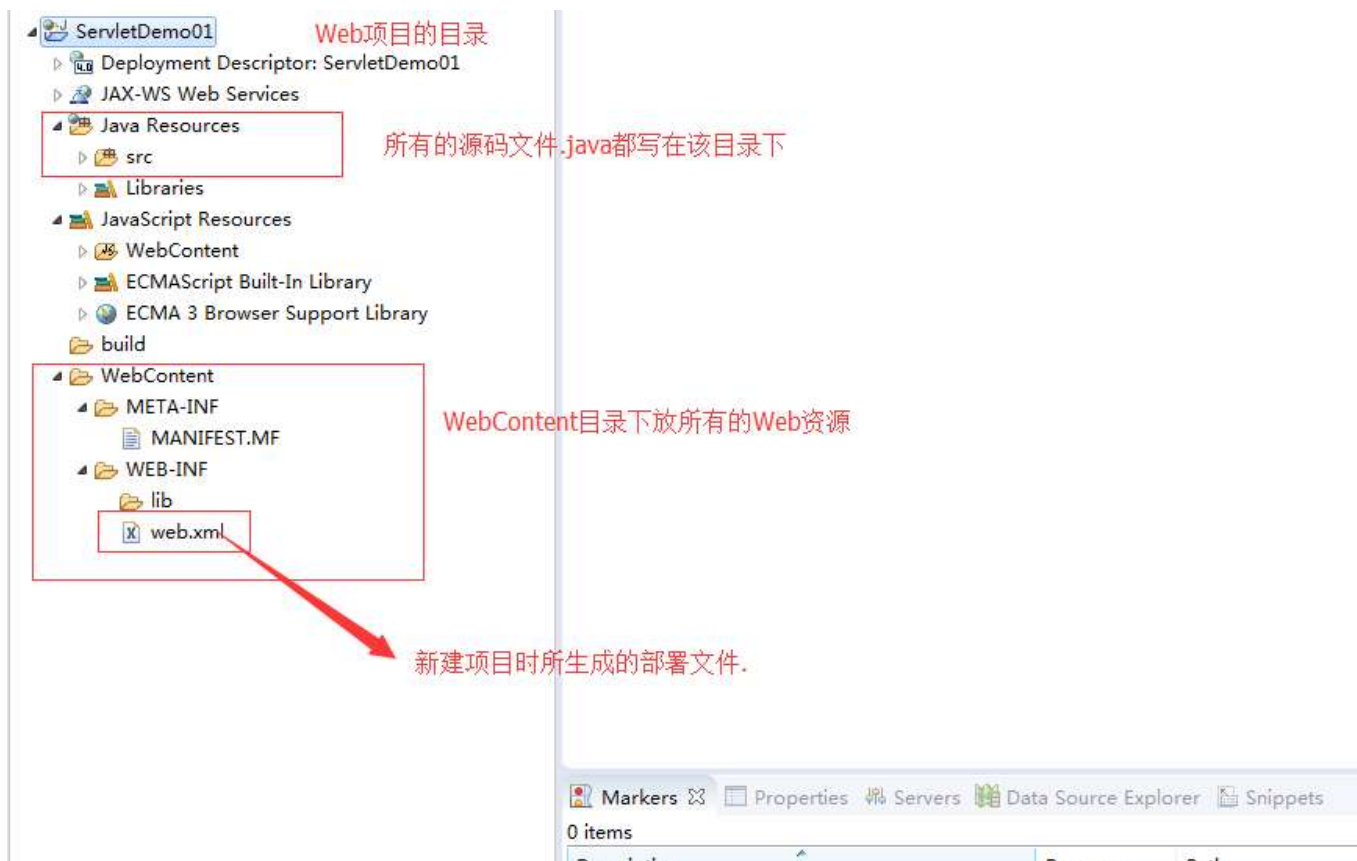
Next >

Finish

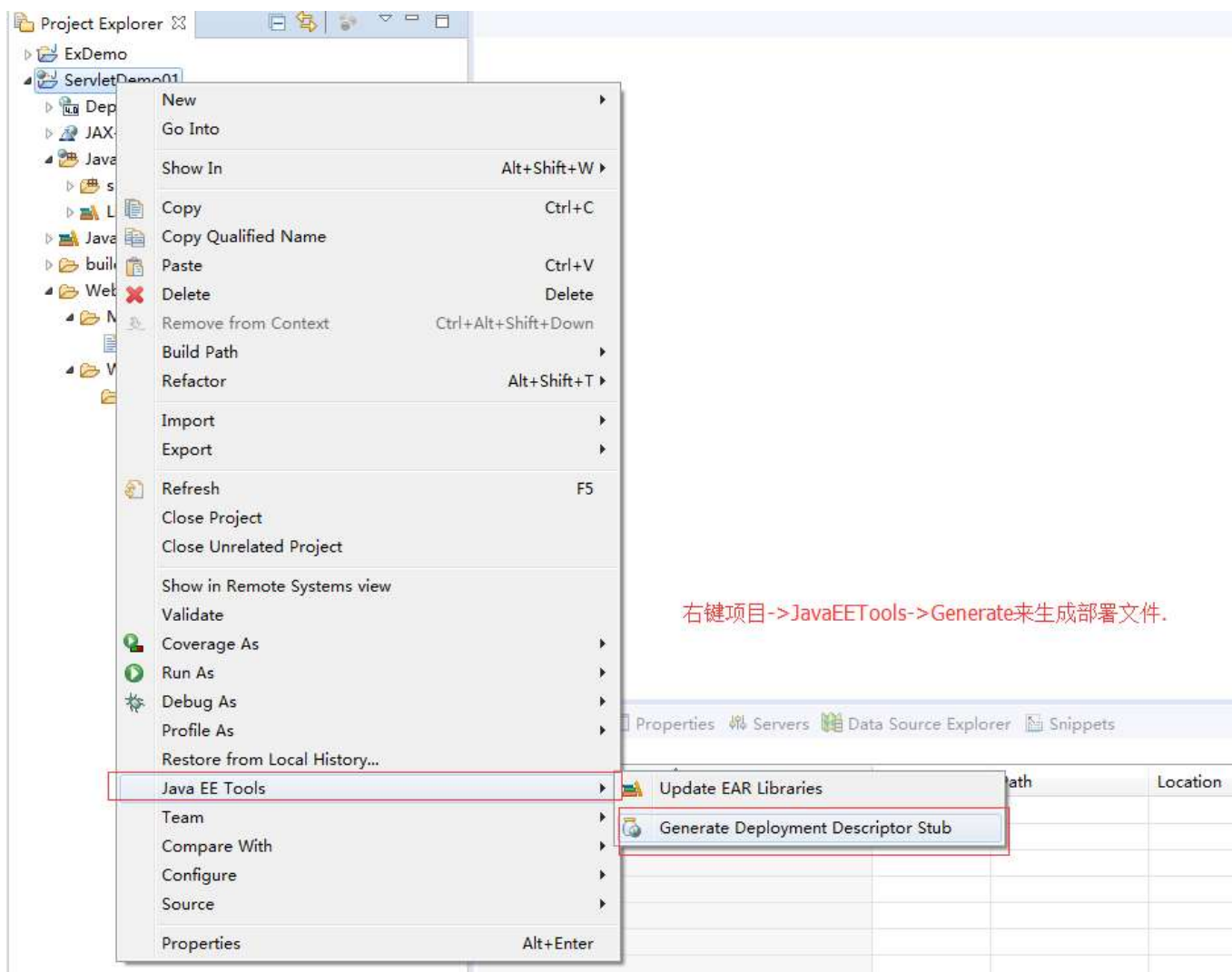
Cancel



## 项目目录结构介绍



## 在新建项目时没有选择创建部署文件怎么办



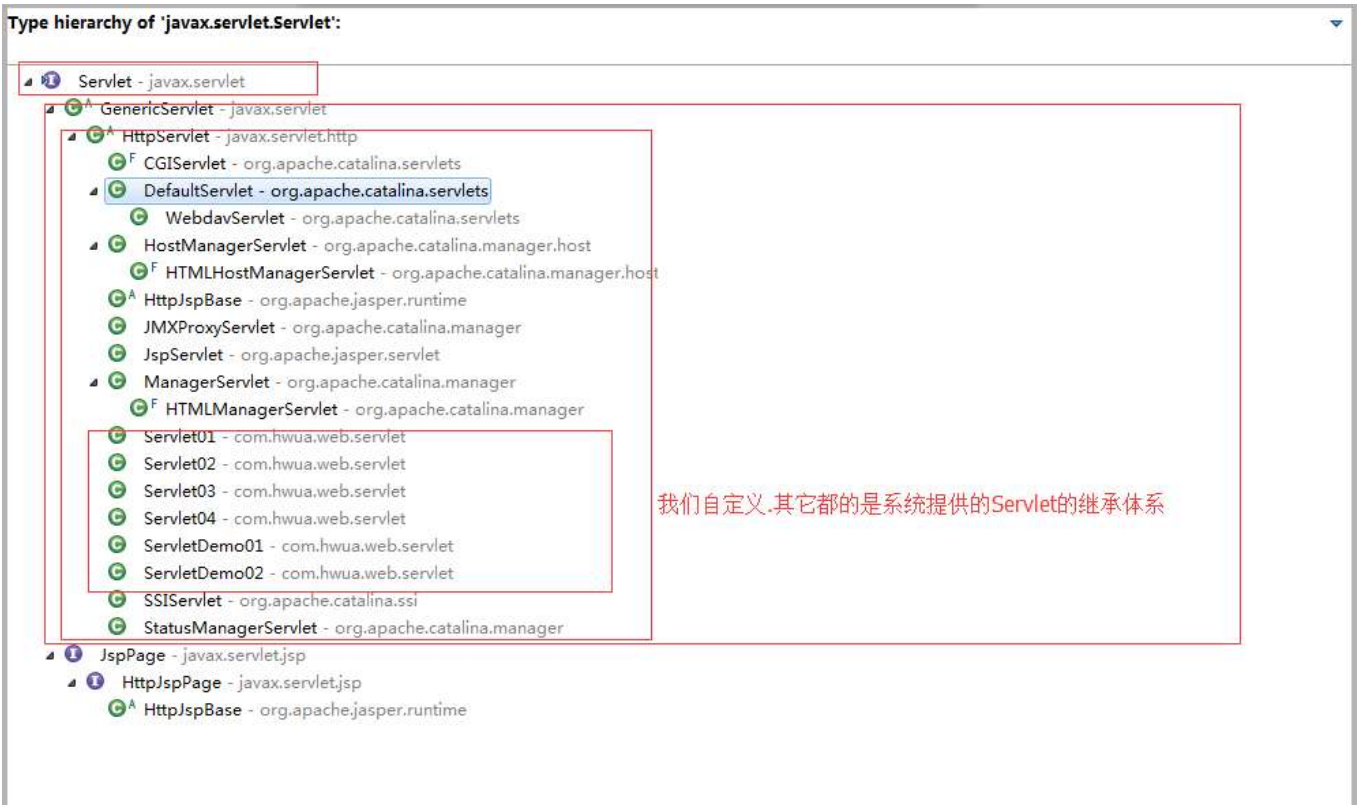
# 什么是 Servlet

在 *Servlet.java* 的类头有这么一段注释

A servlet is a small Java program that runs **within** a Web server.  
Servlets receive **and** respond **to** requests **from** Web clients, usually across HTTP, **the** HyperText Transfer Protocol

大致含义可以理解为：Servlet 就是一个运行在 Web 服务器上的Java 应用程序.Servlet会接收和响应那些来自于 Web 客户端的请求，一般这些请求都是通过 HTTP 协议传递的。

## Servlet的关系树



## 创建第一个Servlet

实现 Servlet 接口

```

package com.hwua.web.servlet;

import java.io.IOException;

import javax.servlet.Servlet;
import javax.servlet.ServletConfig;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.ServletRequest;
import javax.servlet.ServletResponse;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;

/**
 *
 * @author Administrator
 *
 */
@WebServlet(name = "Servlet05", urlPatterns = { "/Servlet05" }, loadOnStartup = 1)
public class Servlet05 implements Servlet {

    @Override
    public void init(ServletConfig config) throws ServletException {
        System.out.println("Servlet被初始化");
    }

    @Override
    public ServletConfig getServletConfig() {
        System.out.println("config");
        return null;
    }

    @Override
    public void service(ServletRequest req, ServletResponse res) throws ServletException,
IOException {
        System.out.println("收到一个请求");
    }

    @Override
    public String getServletInfo() {
        System.out.println("info");
        return null;
    }

    @Override
    public void destroy() {
        System.out.println("销毁Servlet");
    }
}

```

## 如何配置 Servlet

配置Servlet就是向Tomcat中注册一个Servlet.注册方式有两种

- 在部署文件中(web.xml)中注册
- 使用注解进行注册

是Servlet3.0以后的内容.

## XML 配置方式

在部署文件中注册Servlet需要提供两个内容

- servlet
- servlet的映射内容

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<web-app xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
  xmlns="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee"
  xsi:schemaLocation="http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee http://xmlns.jcp.org/xml/ns/javaee/web-
app_4_0.xsd"
  version="4.0" metadata-complete="true">
  <display-name>ServletDemo02</display-name>
  <!-- 把Servlet05添加到部署文件中 -->
  <servlet>
    <!-- name是任意有效的标识符都可以 -->
    <servlet-name>ABC</servlet-name>
    <!-- 告诉Tomcat这个Servlet的源文件在哪里. 所以这里配置的是完整类名 -->
    <servlet-class>com.hwua.web.servlet.Servlet05</servlet-class>
    <load-on-startup>1</load-on-startup>
  </servlet>
  <servlet-mapping>
    <!-- name是任意有效的标识符都可以. 且一定要和上面的name一致. -->
    <servlet-name>ABC</servlet-name>
    <!-- 请求路径 随便写的. -->
    <url-pattern>/ABC</url-pattern>
  </servlet-mapping>
</web-app>
```

还要独立说明的就是 `metadata-complete=true`. 这个是告诉Tomcat你的部署文件中的内容是否完整. 如果为true 就代表web.xml这个部署文件中的内容是完整的, 那就不会扫描注解, 即使用注解做的servlet配置无效. 默认是false. 就代表部署文件中的配置不完整, 既然不完整Tomcat会扫描部署文件和所有的注解. 是Tomcat3.0以上版本的内容.

## 注解配置方式

注解的配置方式很简单就是在任意Servlet的类头添加一下内容就可以了

```
@WebServlet(name = "Servlet05", urlPatterns = { "/Servlet05" }, loadOnStartup = 1)
```

## Servlet 的执行过程

参考Word文档.

## Servlet 的通用写法

HttpServlet 介绍



我们一般在写Servlet时很少去使用实现接口的方式.并且我们的Web开发一般都是针对HTTP协议的.所以使用比较多的是通过继承HttpServlet来写.

生命周期中的方法.在子类没有重写的情况下会默认执行父类的.所以当我们选择继承HttpServlet的时候我们需要重写的方法只有两个

- doGet
- doPost

如果有特殊需要可以自行重写生命周期中的方法.具体代码如下

```
package com.hwua.web.servlet;

import java.io.IOException;
import javax.servlet.ServletException;
import javax.servlet.annotation.WebServlet;
import javax.servlet.http.HttpServlet;
import javax.servlet.http.HttpServletRequest;
import javax.servlet.http.HttpServletResponse;

/**
 * Servlet implementation class Servlet
 */
@WebServlet("/Servlet")
public class Servlet extends HttpServlet {
    private static final long serialVersionUID = 1L;

    /**
     * @see HttpServlet#HttpServlet()
     */
    public Servlet() {
        super();
        // TODO Auto-generated constructor stub
    }

    /**
     * @see HttpServlet#doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
     */
    protected void doGet(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws
ServletException, IOException {
        // TODO Auto-generated method stub
        response.getWriter().append("Served at: ").append(request.getContextPath());
    }

    /**
     * @see HttpServlet#doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response)
     */
    protected void doPost(HttpServletRequest request, HttpServletResponse response) throws
ServletException, IOException {
        // TODO Auto-generated method stub
        doGet(request, response);
    }
}
```

## Servlet的生命周期

```
This interface defines methods to initialize a servlet, to service requests,  
* and to remove a servlet from the server. These are known as life-cycle  
* methods and are called in the following sequence:  
* <ol>  
* <li>The servlet is constructed, then initialized with the <code>init</code>  
* method.  
* <li>Any calls from clients to the <code>service</code> method are handled.  
* <li>The servlet is taken out of service, then destroyed with the  
* <code>destroy</code> method, then garbage collected and finalized.  
* </ol>  
*  
* <p>
```

在Servlet接口的源码中有上面这段注释.它告诉我们Servlet需要遵守以下的声明周期

- init

用于初始化Servlet

- service

用于响应来自于客户端的所有请求

- destroy

当Servlet从WebServer中移除的(从Tomcat中移除的)时候.将会调用该方法来销毁Servlet

## init方法.

用来实例化Servlet

简单说Servlet是单例的.init方法只会执行一次,在Servlet对象第一次被创建的时候执行.默认情况下只有当请求来的时候才会去创建对应的Servlet.如果希望在服务器启动(Tomcat启动的)时就完成对Servlet的实例化操作需要在配置中添加配置***loadOnStartup***.给与的值只要大于1就可以.如果有多个Servlet都配置了该属性根据值的大小来选择优先.如果有多个Servlet配置了相同的值.根据在XML中的注册顺序来选择优先.

## service方法.

```
This method is only called after the servlet's <code>init()</code> method has completed  
successfully.
```

只有当Servlet的init方法执行成功后才会执行service方法.service方法在HttpServlet中提供了实现,具体代码如下

```
@Override
public void service(ServletRequest req, ServletResponse res)
    throws ServletException, IOException {

    HttpServletRequest request;
    HttpServletResponse response;

    try {
        request = (HttpServletRequest) req;
        response = (HttpServletResponse) res;
    } catch (ClassCastException e) {
        throw new ServletException("non-HTTP request or response");
    }
    service(request, response);
}
```

我们从这段代码可以发现.把参数ServletRequest和ServletResponse转换成与之对应的HttpServletRequest和HttpServletResponse.并将两个局部变量(线程安全)传递给自定义的service.也就是说.Servlet生命周期中的service方法的处理核心在自定义的service中.该方法的代码如下

```

protected void service(HttpServletRequest req, HttpServletResponse resp)
    throws ServletException, IOException {

    String method = req.getMethod();

    if (method.equals(METHOD_GET)) {
        long lastModified = getLastModified(req);
        if (lastModified == -1) {
            // servlet doesn't support if-modified-since, no reason
            // to go through further expensive logic
            doGet(req, resp);
        } else {
            long ifModifiedSince;
            try {
                ifModifiedSince = req.getDateHeader(HEADER_IFMODSINCE);
            } catch (IllegalArgumentException iae) {
                // Invalid date header - proceed as if none was set
                ifModifiedSince = -1;
            }
            if (ifModifiedSince < (lastModified / 1000 * 1000)) {
                // If the servlet mod time is later, call doGet()
                // Round down to the nearest second for a proper compare
                // A ifModifiedSince of -1 will always be less
                maybeSetLastModified(resp, lastModified);
                doGet(req, resp);
            } else {
                resp.setStatus(HttpServletResponse.SC_NOT_MODIFIED);
            }
        }
    }

    } else if (method.equals(METHOD_HEAD)) {
        long lastModified = getLastModified(req);
        maybeSetLastModified(resp, lastModified);
        doHead(req, resp);

    } else if (method.equals(METHOD_POST)) {
        doPost(req, resp);

    } else if (method.equals(METHOD_PUT)) {
        doPut(req, resp);

    } else if (method.equals(METHOD_DELETE)) {
        doDelete(req, resp);

    } else if (method.equals(METHOD_OPTIONS)) {
        doOptions(req, resp);

    } else if (method.equals(METHOD_TRACE)) {
        doTrace(req, resp);

    } else {
        //
        // Note that this means NO servlet supports whatever
        // method was requested, anywhere on this server.
        //

        String errMsg = lStrings.getString("http.method_not_implemented");
        Object[] errArgs = new Object[1];
        errArgs[0] = method;
        errMsg = MessageFormat.format(errMsg, errArgs);
    }
}

```

```

        resp.sendError(HttpServletResponse.SC_NOT_IMPLEMENTED, errMsg);
    }
}

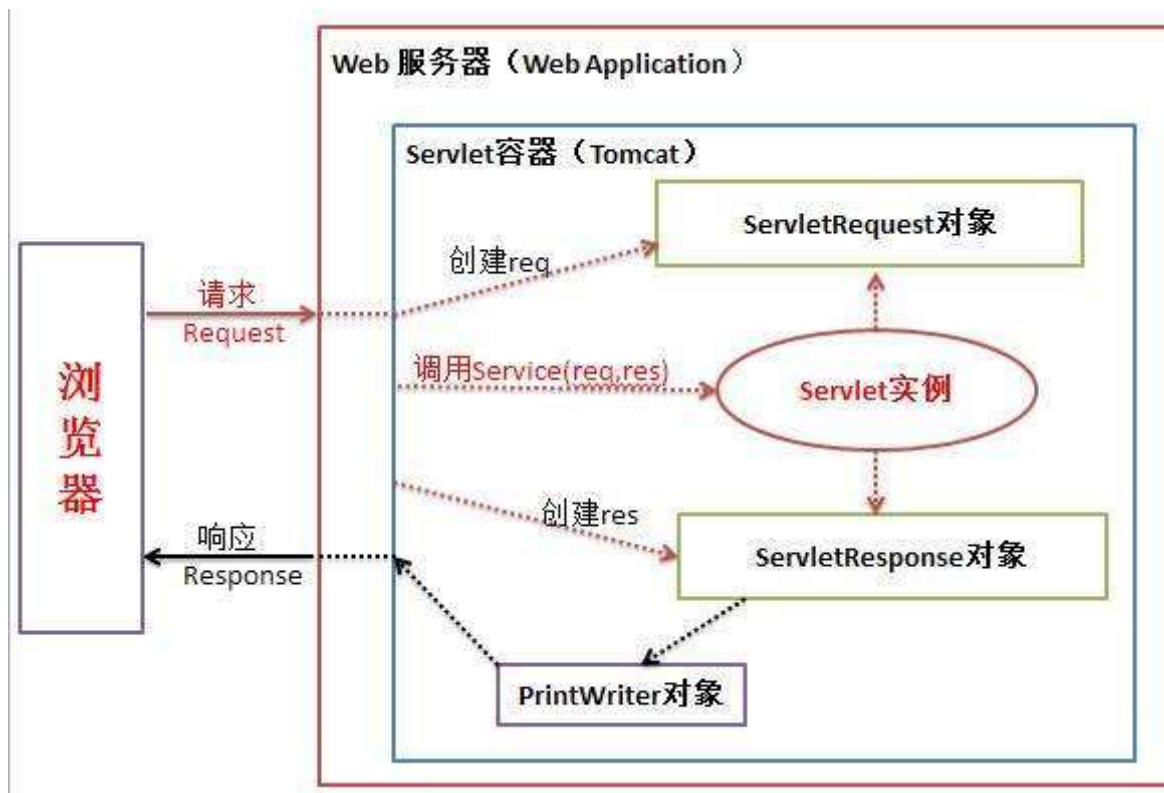
```

其中 `String method = req.getMethod();` 所获取的method就是请求行中的请求方法.也就是说在HttpServlet中自定义的service方法做了以下几件事情

- 获取请求行中的请求方法
- 使用switch来匹配所获取的请求方法
- 调用与之对应的doXXX方法
  - 如果是get就调用doGet()
  - 如果是post就调用doPost()
  - 其它依次类推.

## destroy()方法

当Servlet从Tomcat中移除的时候被调用用来执行销毁程序.



## Servlet 的URL映射配置问题

明天说.

## 缺省 Servlet 配置

当某个Servlet的URL路径为/的时候.那这个Servlet就是当前应用程序的缺省Servlet.当在部署文件web.xml中不到servlet-mapping元素的url时,就会将请求转交给缺省Servlet.也就是说缺省Servlet是用于处理所有Servlet都不处理的请求.

测试:请求AServlet,但是该Servlet没有配置.提供缺省Servlet看该Servlet是否执行就可以了.

## Servlet 的线程安全问题

---

了解就好

## 家庭作业

---

1. 在Servlet中设置一个全局变量i初始值为1.在doGet方法中对该变量进行自增1操作.求多个页面同时访问该Servlet是i的取值问题.(把i的值在页面上打印出来!)

## 参考

---

1. [Servlet的执行流程](#)