

CSS-1

笔记本：JavaTC35班预科

创建时间：2018/9/19 9:40

更新时间：2018/9/19 15:28

作者：好好学习，天天向上

标签：CSS_Day2

URL：<https://baike.baidu.com/item/CSS/5457?fr=aladdin>

CSS-1

1.什么是CSS?

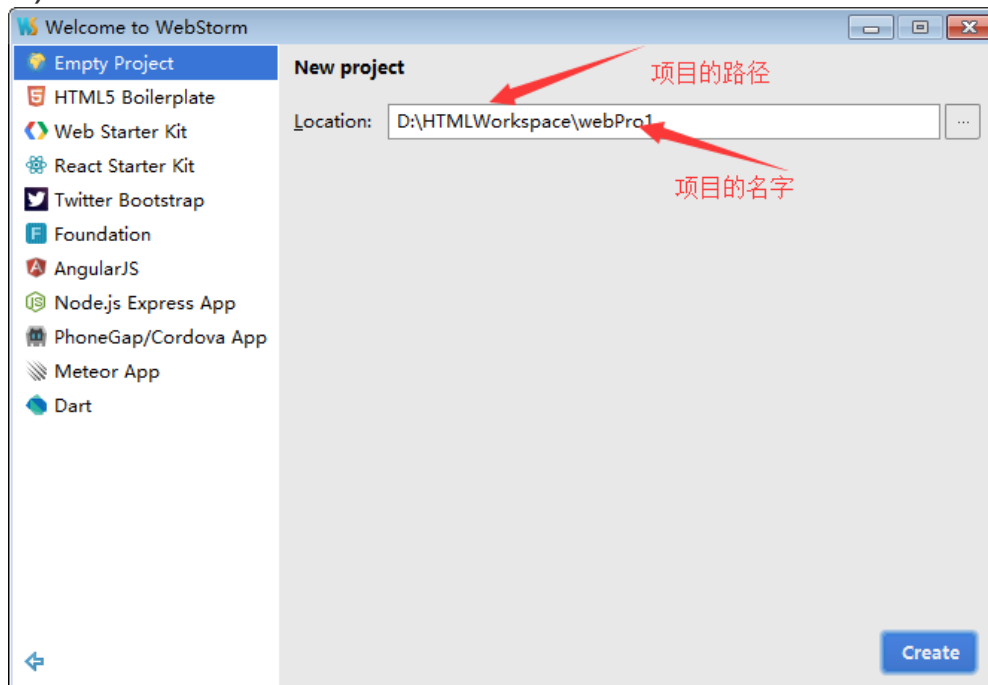
Cascading Style Sheets--层叠样式表,它是一种用来表现HTML（标准通用标记语言）的一个应用）等文件样式的计算机语言.CSS不仅可以静态地修饰网页，还可以配合各种脚本语言动态地对网页各元素进行格式化。

2.前端开发工具:

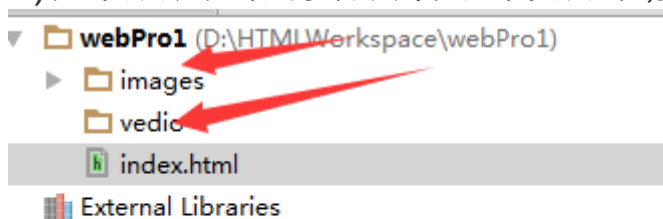
notepad,notepad++,editplus,DreamWeaver,Eclipse,WebStorm(前端开发神器),IntelliJ IDEA

3.webStorm 开发前端项目的步骤:

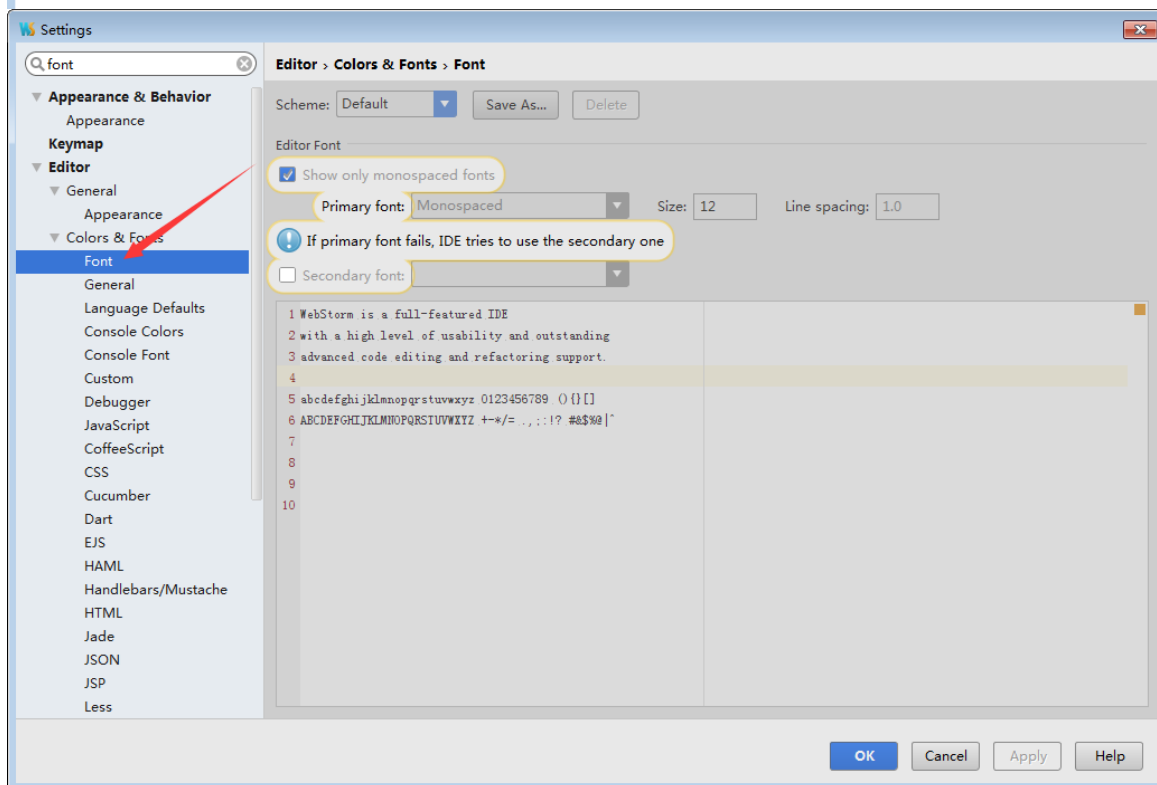
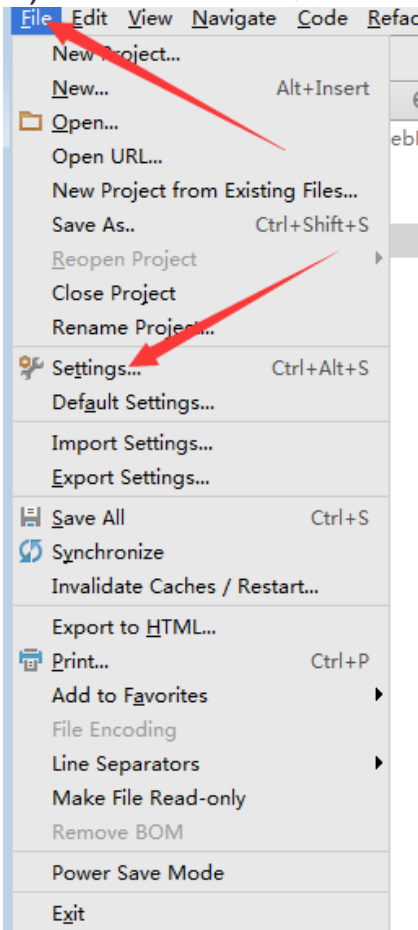
1)创建一个项目

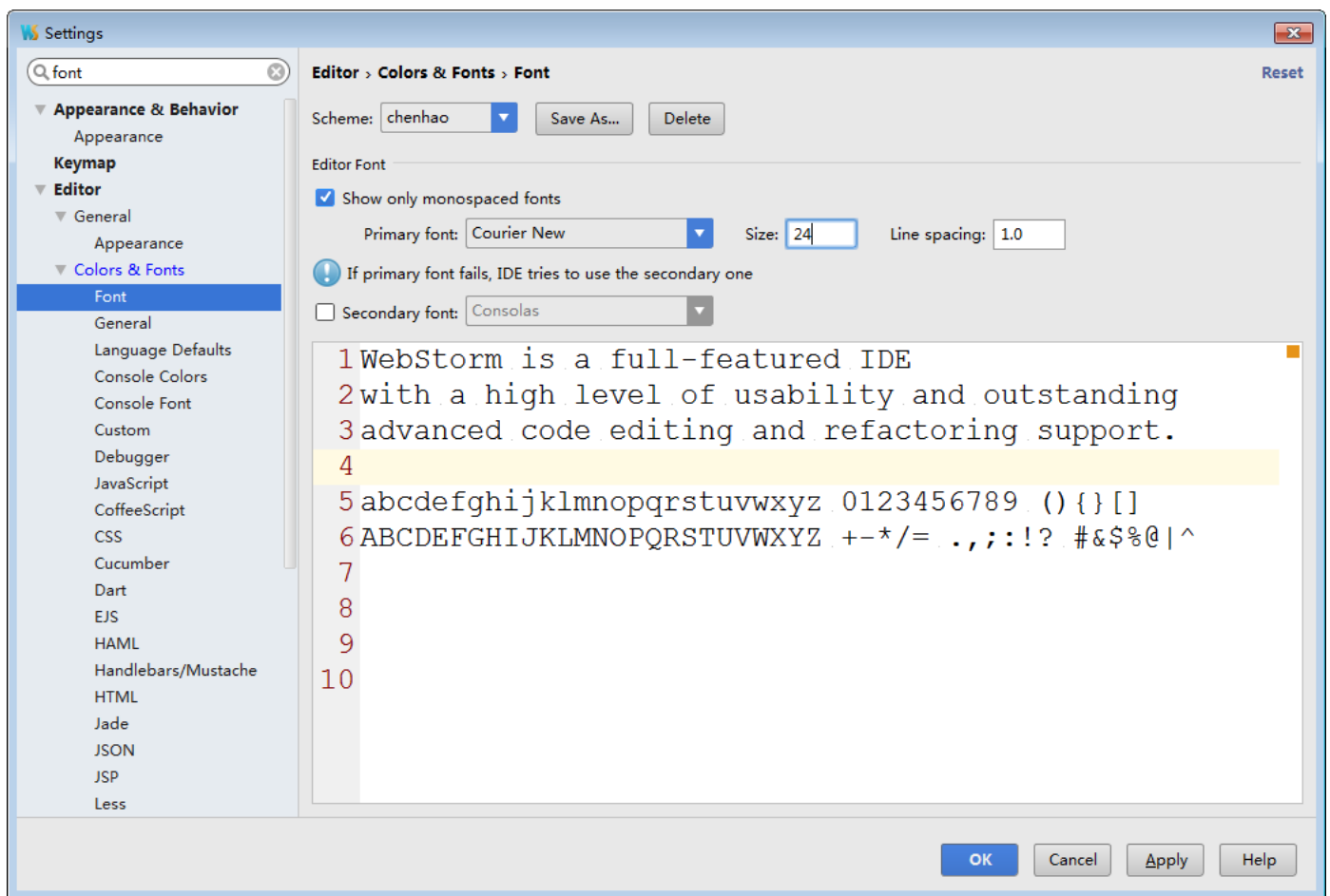


2)把项目用到的资源拷贝到项目中,要学会分门别类的存放.



3)创建html文件并调整代码编辑区的文字大小





4)使用浏览器运行html文件



4.html页面引入CSS的四种方式.

4.1)行内样式(内联样式):每一个标签都有与之对应的style属性(了解)

```
<p style="key:值;key:值;.....">hello,my name is frank!</p>
```

比如:<p style="color:red;font-size:40px">hello,my name is frank!
</p>

特点:

- 1.结构和表现没有做分离,维护起来不叫麻烦,导致代码有大量的冗余
- 2.行内样式不能重用,只能给当前的标签所使用,不能共享使用一份.
- 3.优先级是最高的.(后面讲)

4.2)内嵌样式:内嵌样式属于一份html文件.(了解)

```
<head>
  <style type="text/css">
    选择器{
```

```
        样式规则;
    }
</style>
</head>

<style type="text/css">
p,span,h2{
    color:red;
    font-size: 40px;
}
</style>
```

特点:

- 1.在本页面中结构和表现做了分离,维护方便
- 2.内嵌样式只能给当前页面的元素使用,不能给其它页面的元素使用.

4.3)链接外部样式文件:把样式放到一个单独的文件中,文件扩展名为.css(企业中都运用这种样式)

HTML文件必须引入外部的css文件,这样css文件中的样式才会对html文件中的结构起效果.

```
<link href="css/index.css" type="text/css"
rel="stylesheet">
```

 一般放在<head>标签内

特点:

- 1.结构和表现完全做了分离
- 2.一份css文件可以给多个html页面使用,只要页面link引入进来即可

4.4)导入外部样式文件(了解):功能:和4.3一样,只是引入CSS文件的语法不一样

```
<style type="text/css">
    @import url("css/index.css")
或者
    @import "css/index.css";
</style>
<style type="text/css">
```

```
@import "css/index.css";  
</style>
```

补充:路径的问题

路径分为:

相对路径: 以自身文件的位置来进行查找.注意: **../ 代表回到上一级目录** **../.. 回到上两级目录**

绝对路径: <http://www.sina.com.cn/a/index.css>

HTML注释:

```
<!--注释内容-->
```

注释是给程序员看的,浏览器解析的时候会跳过注释,不会解析
添加/取消注释的快捷键:ctrl+shift+/,

CSS注释:

```
/*注释内容*/
```

被注释的样式不起作用

添加/取消注释的快捷键:ctrl+shift+/,

5.选择器:--就是选择要被装修元素的方式.

5.1)标签选择器

语法:

```
合法的标签{  
    样式规则;  
}
```

特点:不灵活,往往做批量修改

5.2)id选择器

语法:

```
[合法的标签]#id名{  
    样式规则  
}
```

总结:

- 1.id名以字母开头,不能以数字开头
 - 2.那个元素要使用这个点id选择器必须通过使用属性id="id名"来引用
 - 3.一个id选择器只能给唯一的一个元素引用,不能被多个元素重复使用.
 - 4.一个元素只能使用一个id选择器.
 5. 在选择器中优先级是最高的.
- 记住:1对1的关系.

5.3类选择器(重点)

语法:

```
[合法的标签].类名{  
    样式规则
```

```
}
```

总结:

- 1.class名以字母开头,不能以数字开头
- 2.哪个元素要使用这个点class选择器必须通过使用属性class="类名"来引用
- 3.一个类选择器可以给多个元素去引用.
- 4.一个元素可以同时引用多个类选择器,语法:class="类名1 类名2"
- 5.类选择器是最灵活的选择器

5.4)后代选择器

语法:

```
选择器1 选择器2 选择器3....{  
    样式规则;  
}
```

5.5)后代选择器

语法:

```
选择器1 > 选择器2 > ....{  
    样式规则;  
}
```

参考:<https://www.cnblogs.com/zxjwlh/p/6213239.html>

5.6)组合选择器

语法:

```
选择器1,选择器2,选择器3,...{  
    样式规则;  
}
```

```
.myp1, .myp2, h1 {  
    color: red;  
}
```

5.7)超链接伪类选择器:超链接共有4个状态,伪类选择器就是给超链接不同的4个状态设置不同的外观

超链接默认状态

```
a:link{  
    样式规则;  
}
```

超链接悬浮状态

```
a:hover{  
    样式规则;  
}
```

超链接激活状态:点击超链接不放(一般不单独设置往往设置和悬浮状态一致的效果)

```
a:active{  
    样式规则;  
}
```

超链接访问过后的状态

```
a:visited{  
    样式规则;  
}
```

书写顺序:a:link>a:visited>a: hover>a:active

```
p.myp1 > a:link {  
    color: black;  
    text-decoration: none; /*去除下划线*/  
}  
  
p.myp1 > a:visited {  
    color: burlywood;  
}  
  
p.myp1 > a: hover, p.myp1 > a:active {  
    color: red;  
    text-decoration: underline; /*加下划线*/  
}
```

下次课:样式规则:

- 1.字体样式
- 2.文本样式
- 3.边框样式
- 4.背景样式
- 5.列表样式
- 6.盒子模型

做案例:游戏网站,新闻列表,导航栏的实现

7.元素的定位

7.1)float定位()

7.2)position定位()

*static

*absolute

*relative定位

*fixed 定位

整个游戏网站完成.()

