1. 通过抽象类定义车类的模版,定义一个抽象方法run()，然后通过抽象的车类来派生拖拉机(Tractor)、卡车(Truck)、小轿车(Saloon)，并且有各自的run()方法实现。
2. 编写一个程序，要求：
3. 定义一个Student类（属性：学号、名字、成绩），通过实现comparable接口让它具有比较大小的能力（通过成绩来比较）
4. 定义一个Student数组stus，生成5个Student对象，存入stus中
5. 定义一个StudentTest类，通过调用Arrays工具类中的sort方法来对stus中的元素进行排序。
6. 需求：
7. 定义点类(二维,即包含x,y坐标) Point
8. 定义一个图形类Figure（抽象类）：包含抽象方法画图(onDraw)
9. 定义一个三角形继承于图形类,

属性：三个点

方法：设置点，获取点等相关方法以及重写的画图方法

**PS：**画图方法中要求打印出 画出的是一个什么图形和各个点坐标

1. 定义一个圆形类，和三角形要求一致
2. 定义一个画家类Painter

方法：画画：可以画出一个图形

1. 写一个测试类，测试画家画画，画一个三角形，一个圆形

