

# Ejercicios: Introduccion a Python Cientifico

June 27, 2018

1. Define las variables  $x = 4$ ,  $y = 5.6$ ,  $z = 3$ ,  $c = 4 + 5j$ ,  $d = -3 + 2j$ ,  $b = True$  y  $m = \text{"Ejemplo de Python"}$  y realiza lo siguiente:

- a) Calcula  $x + z$ ,  $x * z$ ,  $yz$ , resto de la division  $\frac{x}{z}$ ,  $(z - x)y^2$ ,  $cd$  y  $\frac{c}{d}$ .
- b) Comprueba el tipo de dato de cada variable.
- c) Calcula  $y + \frac{x}{z}$  y la division entera de  $\frac{y}{x}$

2. Evalua las siguientes expresiones:

- a)  $\sin^2(\pi)\cos(\frac{4\pi}{3})$
- b)  $e^3 \log(5)$
- c)  $e^{\sqrt{2\pi}}5$
- d)  $\sqrt{\frac{3\pi}{2}}$
- e)  $e^{\frac{7\pi}{3}}$
- f)  $8\pi^{50}$
- g)  $\sqrt{40\pi^5 + 6\pi}$

3. Calcula el valor absoluto de  $x = -8.3$  e  $y = -4$ .

4. Calcula el valor mas próximo, valor por exceso, valor por defecto y parte entera de  $x = 4.2$ ,  $y = -3.7$  y  $z = -3.6 + 4.2j$ .

5. Listas: Define una lista con los siguientes elementos 3, 4, 5, 6, 2, 6, 4, 1, 3, 4 y realiza las siguientes op- operaciones:

- a) Calcula el numero de elementos.
- b) Comprueba el tipo de dato de la variable en la que esta almacenada.
- c) Accede al tercer elemento que sera el 5.
- d) Accede a los primeros 4 elementos.
- e) Accede a los últimos 3 elementos.
- f) Calcula el maximo e o minimo dos elementos da lista.
- g) Suma os elementos da lista.
- h) Cuenta el numero de veces que aparece el valor 4 na lista.

- i) Modifica el sexto elemento por el valor 20.
- l) Elimina los elementos en las posiciones cuarta, quinta, sexta y septima.
- m) Modifica los elementos de las posiciones segunda y tercera de la lista por los valores 30, 40.
- n) Añade el elemento 15 al principio de la lista.
- ñ) Añade el elemento 50 al final de la lista.
- p) Invierte el orde de la lista.
- q) Ordena la lista de menor a mayor.
- r ) Calcula la posición del número 40 de la lista y eliminalo.

6.Representación grafica.

- a) Representa graficamente  $= x^2 e^{-x/10} \text{sen}(10x)$  con  $0 < x < 10$  , red (Grid), y titulos de ejes  
Velocidad ( $m/s$ ) y Aceleracion ( $m/s^2$ ).
- b) Representa a curva en forma parametrica  $x(t) = t \cos 10t$ ,  $y(t) = t^2 \text{sen} 10t$ , con  $t = 0, \dots, 10$  y 1000 puntos.
- c) Genera un vector de numeros aleatorios con el comando rand del paquete numpy random y muestra un histograma con 50 intervalos

7.Minimize la funcion  $y = \sin(x) + \cos(x)$ , para valores de x entre  $-\pi$  y  $\pi$ . ¿Que valor de (x, y(x)) obtiene?. Pruebe varios valores iniciales diferentes. Obtenga el valor del mínimo de la funcion  $y = x^4 - 4 * x^2$ . ¿Es el minimo absoluto en el rango  $[0, 4]$ ?. Asegúrese representando las funciones.

8.Genere la interpolacion lineal de la funcion  $y = x^3 + 2x + 5$  a partir de los valores enteros en  $[-3, 3]$ . Determine los valores asociados a la interpolacion para  $x = -2.5, 0.5, 2.5$ . Pruebe con interpolaciones lineal, cuadrática y cúbica.

9. Toma el ajuste visto en teoria, ajústalo de manera lineal, cuadratica y cubica, y representa el error introducido por cada una de las interpolaciones en los mismos ejes.

10.Realiza los siguientes ajustes sobre los puntos  $x=[1,2,3,4,5,6,7,8,9,10]$ ;  $y=[8,6,9,4,7,2,6,1,2,3]$  a una funcion:

- a)  $y = ax^b$
- b)  $y = ae^{bx}$
- c)  $y = a \cdot \log(x) + b$

11. Escribe un codigo que genere una distribucion aleatoria entre los valores 165 y 190, representala graficamente con un histograma y ajusta el histograma

a una gaussiana (a la hora de hacer el ajuste, toma los puntos medios de cada intervalo para el ajuste).

12. Implementa los siguientes programas:

- Programa que resuelva una ecuación de segundo grado
- Programa que calcule el producto escalar entre dos vectores ( $v \cdot w = \sum_{i=0}^{n-1} v_i w_i$ )
- Programa que calcule el modulo/norma ( $\|v\| = \sqrt{\sum_{i=0}^{n-1} v_i^2}$ )
- Programa que calcule la distancia euclídea ( $\|x - y\| = \sqrt{\sum_{i=0}^{n-1} (x_i - y_i)^2}$ )
- Programa que calcule la traza de una matriz ( $\text{tr}(A) = \sum_{i=0}^{n-1} a_{ii}$ )

13. Programa que calcule los coeficientes de un ajuste lineal, ajusta una recta y representalo graficamente

$$(a = \frac{(\sum_{i=1}^N x_i^2)(\sum_{i=1}^N y_i) - (\sum_{i=1}^N x_i)(\sum_{i=1}^N x_i y_i)}{N \sum_{i=1}^N x_i^2 - (\sum_{i=1}^N x_i)^2})$$

$$(b = \frac{N \sum_{i=1}^N x_i y_i - (\sum_{i=1}^N x_i)(\sum_{i=1}^N y_i)}{N \sum_{i=1}^N x_i^2 - (\sum_{i=1}^N x_i)^2})$$

14. Programa que calcule la derivada hacia delante de una función seno entre 0 y  $\pi$ , y compara el valor del máximo con la derivada central

$$(f'(x_0) \approx \frac{f(x_0+h) - f(x_0)}{h}) \text{ hacia delante}$$

$$(f'(x_0) \approx \frac{f(x_0+h) - f(x_0-h)}{2h}) \text{ central}$$

15. Realiza las siguientes operaciones con SymPy:

- Factoriza  $x^2 - 2x - 8$
- Calcula el valor de  $\sin(1) + \cos(2)$  como un número flotante
- Resuelve  $y = x^2 - 2x - 8$
- Resuelve simbólicamente la fórmula de la ecuación de segundo grado
- Resuelve el sistema de ecuaciones  $x + y = 3$  y  $3x - 2y = 0$
- Une y separa de nuevo las fracciones de la siguiente expresión  $\frac{a}{b} + \frac{c}{d}/d$  utilizando el mínimo común denominador
- Define un polinomio con raíces 1, 2 y 3, y a continuación expandelo
- Comprueba la definición del número  $e$  como un límite y como la suma de una serie infinita convergente
- Calcula la derivada de  $x^2 \sin(x)$
- Calcula la ecuación de la recta tangente a  $y = \frac{1}{2}x^2$  en  $x = 1$
- Encuentra los extremos de la función  $y = 3x^2 - 4x + 1$  y determina si es un máximo o un mínimo
- Calcula la integral del logaritmo neperiano de  $x$
- Calcula los 35 primeros términos de la serie del número  $e$
- Dados los vectores  $u = [4, 5, 6]$ ,  $v = [-1, 1, 2]$  calcula el ángulo que forman usando la fórmula geométrica del producto escalar
- Integra las ecuaciones del movimiento uniformemente acelerado

o) Diagonalizar y calcular los autovalores y autovectores de las matrices:

i)  $A = \begin{bmatrix} 4 & -5 \\ 2 & -3 \end{bmatrix}$

ii)  $B = \begin{bmatrix} 1 & 2 & -1 \\ 1 & 0 & 1 \\ 4 & -4 & 5 \end{bmatrix}$

16. Resuelve el problema de equilibrio de un cuerpo flotante con dos lados sumergidos siguiendo las instrucciones:

a) Resuelve las ecuaciones geometricas obteniendo los valores de alpha y beta (toma solo la primera solucion, dado que las distancias negativas no tienen sentido fisico):

$$e_1 = \rho - 1/2(\alpha \cdot \beta);$$

$$e_2 = \tan(\theta) - \alpha/\beta$$

b) Determina el centro de flotabilidad segun la formula:

$$(x, y) = \frac{1}{3}(\alpha, \beta)$$

c) Calcula la distancia del centro de masas al centro de flotabilidad dada por la formula:

$$r^2 = \left(\frac{1}{2} - x\right)^2 + \left(\frac{1}{2} - y\right)^2$$

Solucion hasta aqui:

$$r^2 = \left(-\frac{\sqrt{2}}{3} \sqrt{\frac{\rho}{\tan(\theta)}} + \frac{1}{2}\right)^2 + \left(-\frac{\sqrt{2}}{3} + \sqrt{\frac{\rho}{\tan(\theta)}} \tan(\theta) + \frac{1}{2}\right)^2$$

d) Sustituye  $t = \tan(\theta)$  y deriva con respecto a t para encontrar los angulos de equilibrio (despues de la derivada resuelve las raices)

Solucion hasta aqui:

$$\left[1, -\frac{1}{16\rho}(16\rho - 3\sqrt{-32\rho + 9} - 9), -\frac{1}{16\rho}(16\rho + 3\sqrt{-32\rho + 9} - 9)\right]$$

donde  $\tan(\theta) = 1 \rightarrow$  equilibrio en  $\theta = 45^\circ$ , y la segunda solucion no vale ,ya que viola las condiciones iniciales del angulo respecto al agua  $\tan(\theta) > 1$

e) Calcula la derivada de  $r^2$  con respecto a t y resuelve para obtener las raices de la derivada (puntos de equilibrio).

f) Si derivamos de nuevo, habra un intervalo de la funcion en la que el equilibrio es estable, y por lo tanto si hallamos las raices, encontraremos un intervalo de valores de  $\rho$  para los que se cumple el equilibrio estable.

g) Muestra todas las condiciones de equilibrio estable en funcion de  $\rho$  para  $0 < \rho < 1/2$ .

g) Define una funcion con las condiciones de equilibrio y representa graficamente la densidad  $\in (0, 0.5)$  frente al angulo  $\in (0, 50)$

17. Escribe un programa que simule la altura  $h(t)$ , velocidad  $v(t)$  y la aceleración  $a(t)$  de 100 kg de basura espacial proveniente de la estratosfera a 40000km sobre la superficie terrestre.

Ecuaciones a resolver :

$$\begin{aligned}
 k(t) &= \frac{A \cdot C(t) \cdot \rho}{2} \\
 F_{roz} &= k(t) \cdot v(t)^2 \\
 a(t+1) &= g - \frac{F_{roz}}{m} \\
 v(t+1) &= v(t) + \frac{a(t+1) + a(t)}{2} \\
 h(t+1) &= h(t) + \frac{v(t+1) + v(t)}{2}
 \end{aligned}$$

Datos :

$\Delta t = 1s$ ,  $C(t) = 0.69$  para  $t < 90s$  y luego  $C = 0.73$ .

$$\rho(h(t)) = \begin{cases} Ae^{h(t)/Z_1} & h(t) \leq h_0 \\ Be^{-\frac{h(t)-h_0}{Z_2}} & h(t) > h_0 \end{cases} \quad (1)$$

$A = 1.225kg/m^3$ ,  $B = 0.4136kg/m^3$ ,  $Z_1 = 9208m$ ,  $Z_2 = 6494m$ ,  $h_0 = 10000$ ,  $h(0) = 40000m$ ,  $v(0) = 0m/s$  y  $a(0) = gm/s^2$

Representa graficamente la altura, velocidad y aceleración frente al tiempo mientras que  $h > 0$ .