# JULIEN QUENTIN

GAME PROGRAMMER

jqntn88@gmail.com jqntn.gitbook.io linkedin.com/in/jqntn 06 22 29 51 42

23 rue Saint-Médéric, Versailles 78000

### **PROFIL**

Je cherche un stage de 6 mois en temps plein à partir de janvier 2022.

Ayant avant tout un profil technique, je considère la création de jeux vidéo comme une discipline extrêmement stimulante car mêlant de nombreux aspects de l'informatique moderne et de la conception logicielle à une dimension artistique illimitée. Cette industrie est dynamique et ses fruits sont des œuvres mémorables qui transcendent les barrières d'accessibilité.

## **EXPÉRIENCES**

### PROGRAMMEUR UNITY C# - "Projet Platinum"

2021 (3 mois) – Projet Bachelor 3 Jeu : couch game en multijoueur local

Contributions: en cours

# PROGRAMMEUR UNITY C# - "Shortcup"

2021 (1 mois) - Projet Bachelor 2

Jeu : jeu mobile de réflexion publié sur le Play Store Contributions : UI, Play Services, Localization, Settings, Audio, Saves, Profiling, Optimization

# PROGRAMMEUR UNITY C# - "20:57" %

2021 (1 sem.) - Jam Bachelor 2

Jeu : serious game narratif sur le thème du suicide

Contributions : UI, 3C, Shaders

# PROGRAMMEUR UNREAL BP – "Speed Uber Gift" %

2021 (1 sem.) - Jam Bachelor 2

Jeu : FPS platformer sur le thème de noël

Contributions: UI, 3C, Game feel

## PROGRAMMEUR UNREAL BP – "Windborne"

2021 (2 sem.) - Projet Bachelor 2

Jeu : jeu de management sur le thème de la piraterie Contributions : UI, 3C, Mini-games integration

# PROGRAMMEUR SFML C++ - "SpaceWahou" %

2020 (2 sem.) – Projet Bachelor 2

Jeu : shoot 'em up inspiré des jeux d'arcade

Contributions: Core logic, 3C, IA

### **FORMATION**

### **IIM - BACHELOR 3 GAME PROGRAMMING**

2019 - 2022

Paris

Unity, Unreal, Wwise, C#, C++, Git, POO, QA, Game Feel, Tools, Shaders, Mathématiques, Physique, Algorithmes, Histoire du JV, Soft Skills

### **COMPÉTENCES**

Unity, Unreal, Wwise C#, C/C++, Blueprint, HTML, CSS OpenGL

Git (GitHub, GitKraken) Excel, Mantis, Trello, Jira

Français Natif Anglais Avancé (TOEFL C1) Allemand Intermédiaire

Soft Skills (Design Thinking)

### CENTRES D'INTÉRÊT

#### **JEUX**

Far Cry 2, 3, 4, 5, Blood Dragon, Primal, New Dawn Assassin's Creed 1, 2, 3, Brotherhood, Black Flag, Origins

Rainbow Six: Siege, CS:GO Oblivion, Skyrim, TESO

Deus Ex, Dying Light, Mirror's Edge, Horizon:

Zero Dawn, Cyberpunk 2077

The Crew 1, 2, Truck Simulator, The Hunter

### **PASSIONS**

Cinéma (en salle plusieurs fois par semaine)
Nouvelles technologies
Innovations informatiques
Blockchain, Cryptomonnaies
Économie, Finance
Architecture, Design
Vélo de route
Musique