|  |  |
| --- | --- |
| Requerimiento | Criterio |
| Los datos deben ser cargados desde archivos tipo CSV, XML o YML. | Para este punto se cargó la información desde distintos archivos para facilitar su manejo. |
| Validación de usuarios. | Usamos constantes para los tipos de usuarios permitidos en el sistema y que así si se cambia el nombre de alguno no haya que modificar todo el código, solo la constante y luego de la validación se muestren los menús respectivos. |
| Se mostraran las categorías existentes y el número de platos que existe en cada una | Se usaron acumuladores y listas para almacenar las categorías usadas y el número de platos que tiene cada una. |
| Al seleccionar una categoría se mostraran los platos que estén en esta categoría | Se empiezan a recorrer las listas de platillos para así poder mostrar los platillos que estén en esta categoría. |
| Los administradores de restaurante tienen un restaurante asignado. | A cada objeto administrador de restaurante se le asigna un objeto restaurante |
| Los platillos se muestran eligiendo una categoría y dependiendo del tipo de usuario. | Se emplea condicionales para verificar el tipo de usuario que es y mostrar los datos dependiendo de esto. |
| A los clientes se les muestran todos los platillos disponibles en la categoría que seleccione. | Se recorre el mapa principal donde se cargan todos los platillos almacenados y se filtran según la categoría seleccionada usando condicionales. |
| El asistente de restaurante solo podrá ver los platillos que tiene en la categoría seleccionada y que pertenezcan al restaurante que tiene asignado. | Se recorre el mapa principal donde se cargan los platillos almacenados y se filtran con los criterios de búsqueda. |
| A los usuarios se les mostrara los detalles del platillo cuando lo seleccione. | Se almacenan los platillos en una lista temporal y se los muestra con un índice al usuario y al seleccionar uno de estos se muestran los detalles del mismo. |
| Los clientes pueden buscar un platillo mediante parte del nombre o su descripción. | Se usaron expresiones regulares para optimizar las búsquedas. |
| El administrador de restaurante puede agregar un nuevo platillo a su restaurante. | Se crea un objeto platillo se lo crea y se lo agrega a el mapa de platillos. |
| El administrador de restaurante puede ver todos los platillos de su restaurante. | Se recorre el mapa de platillos y se filtran con condicionales solo los de su restaurante. |
| El administrador del restaurante puede modificar los campos de un platillo seleccionado, ingresara el nuevo valor o dejara el mismo valor. | Se obtiene el objeto platillo mediante el id de este desde el mapa principal y se lo empieza a editar. |
| El administrador del sistema puede agregar un nuevo restaurante desde un archivo XML, CSV o YML con la información del nuevo restaurante. | Se obtienen los datos desde el archivo y se lo agrega al mapa de restaurantes para así poder tenerlo disponible sin necesidad de reiniciar el sistema. |
| El administrador puede mostrar información de todos los restaurantes disponibles. | Se recorre el mapa de restaurantes y se obtienen los datos de cada objeto. |
| Al salir del sistema todos los nuevos datos agregados al sistema se deben guardar en los archivos originales. | Al cerrar el sistema se escriben todos los datos almacenados en los distintos mapas. |