


API - ESPECIFICACIONES TÉCNICAS

07/2024


ÁREA RESPONSABLE:

DEPARTAMENTO TECNOLOGÍA DE LA INFORMACIÓN
- ARQUITECTURA

	Documentación Prueba Técnica	CÓDIGO:
		# VERSIÓN: 1
		PÁGINA: 2 de 4

1.0 Tabla de Contenido

2.0	Objetivos.....	3
3.0	Requerimientos.....	3
4.0	Formato Entrega.....	3
5.0	Términos y Definiciones.....	3
6.0	Especificaciones Técnicas.....	3
7.0	Nomenclatura	4
8.0	Anexos.....	4

	Documentación Prueba Técnica	CÓDIGO:
		# VERSIÓN: 1
		PÁGINA: 3 de 4

2.0 Objetivos

Desarrollar una API RESTful siguiendo las especificaciones técnicas detalladas en este documento. La API deberá incluir un mantenimiento que contenga un listado de las entidades gubernamentales de la República Dominicana. La base de datos utilizada para este propósito deberá estar ubicada en un directorio dentro del mismo proyecto.

3.0 Requerimientos

- **Base de datos:** Archivo de texto plano
- **Manejo de logs:** Serilog, log4net o similares
- **Documentación:** Swagger o similares
- **Manejo de excepciones:** básico

4.0 Formato Entrega

- Repositorio GIT

5.0 Términos y Definiciones

SB: Superintendencia de Bancos de la República Dominicana

API: Application Programming Interface

JWT: JSON Web Token

6.0 Especificaciones Técnicas

Lenguaje: C#


Framework: Net 8

Tipo Software: API

Nombre de Proyecto: [SB].[NombreProyecto].[Capa]

Arquitectura: Onion Architecture (Infraestructura, Aplicación, Servicios, Dominio)

Autenticación: Authorization Bearer (JWT)

	Documentación Prueba Técnica	CÓDIGO:
		# VERSIÓN: 1
		PÁGINA: 4 de 4

7.0 Nomenclatura

1. Las clases deben ser escritas en PascalCase
2. Los métodos deben estar escritos en PascalCase
3. Los Enums deben estar escritos en PascalCase
4. Las propiedades deben estar escritas en PascalCase
5. Las variables locales deben estar escritas en camelCase
6. Los parámetros deben estar escritos en camelCase
7. Las constantes deben estar escritas en mayúscula
8. Nombrar las interfaces con la letra I al inicio del nombre
9. No usar abreviaturas
10. No usar números mágicos
11. Las cadenas de conexión deben estar definidas en AppSettings.json

8.0 Anexos

N/A