UNIDAD DE TRABAJO 1 HARDWARE DE UN SISTEMA INFORMÁTICO

Tarea

1	Conectores IDE	Disco duro	Cable IDE	Hay conectar el cable IDE en el conector para que funcione el disco duro.
2	Ranuras de Memoria	Memoria RAM DDR2	Hay que meter la memoria RAM en las ranuras para conectarlas.	
3	Conector de la pila	CR 2032 LITHIUM BATTERY 3V Pila	Conector de la pila que mantiene permanentemente alimentada la memoria CMOS de la BIOS. Cuando la pila de botón se descarga completamente, o se retira de su emplazamiento, se pierden los valores almacenados en la CMOS.	

4	Conectores de alimentación.	Fuente de alimentación.	Al conectar todos los cables de la fuente al conector se le da corriente a todos los componentes.	
5	Zócalo del microprocesador.	Microprocesador.	Hay que poner el microprocesador en el zócalo para que funcione.	
6	Ranura de expansión.	Tarjeta Gráfica.	Para conectar la tarjeta gráfica hay que meterla en la ranura de expansión.	

7	Conectores FAN.	Ventilador del micro.	Para darle corriente al ventilador hay que conectarlo al conector FAN.	
8	Ranuras de expansión.	Adaptador inalámbrico PCI.	Para darle corriente al adaptador hay que conectarlo al conector FAN.	
9	Conectores de botones de encendido, reset, y los led.	Panel frontal.	Manual Canada Ca	Los cables se enchufan en los conectores de encendido, reset y led, con la ayuda de los conectores fuente, para que funcionen adecuadamente en la torre.



ا د.	STEMAS			il-naruware de do
1 3	Conectores FAN.	Ventilador	Hay que enchufar el ventilador en el conector FAN para darle corriente.	
1 4	Conector CD-IN y AUX-IN.	Lector de DVD.	Hay que conectar el lector del DVD en esos conectores para que funcione.	
1 5	Conectores de sonido.	00	Los cables se colocan en los conectores de sonido y al puerto para que cuando enchufes algo funcione.	

Puerto norte/sur.

1 6	Conector de puerto de serie.	Pantalla.	Cable de puerto de serie.	Con el puerto serial se puede conectar la pantalla al ordenador.
1 7	Conector IEEE1394	Cámara	Cable firewire	El cable firewire se conecta a la cámara y al ordenador, y se pueden pasar las fotos al ordenador para guardarla o lo que sea.
1 8	Conector PS/2	Ratón	Para que funcione el ratón hay que conectarlo al conector PS/2	
1 9	Conector PS/2	Teclado	Para que funcione el teclado hay que conectarlo al conector PS/2	

Con el cable conectamos la impresora al ordenador para que podamos mandar 0 cosas a imprimir (Aunque Puerto paralelo. puede tener también Impresora. Cable paralelo. bluetooth. Con el puerto serial se puede conectar la pantalla al ordenador. 1 Cable serial **Puerto serial Pantalla** Con el puerto VGA 2 también se puede conectar 2 la pantalla al ordenador, Conector VGA **Puerto VGA Pantalla**

2 3	Puerto para joystick	Joystick	Con el puerto para el joystick se puede colocar el mismo para jugar a algún videojuego.	
2 4	Conector de Vídeo	Pantalla	Cable de Vídeo	Se mete el cable de video en el conector y se transporta el audio y el video a la pantalla.
2 5	Conector HDMI	Pantalla	Cable HDMI	Hay que conectar los cables al conector y a la pantalla para que aparezcan las cosas en la pantalla.

2 6	Conector firewire	Cámara NIKON	Cable firewire	El cable firewire se conecta a la cámara y al ordenador, y se pueden pasar las fotos al ordenador para guardarla o lo que sea.
2 7	Conexión de REd	Router	Cable de Red	Se conecta el cable al router y al ordenador, para tener internet por cable, que va mejor que el internet por red.
2 8	Puerto USB	Pendrive	Se mete el USB en el puerto usb para meter o sacar información del ordenador.	



3



Conector de Audio Izq, y der.



Cables de audio.

Para que se escuchen bien los altavoces hay que conectarlos según los colores en el izquierdo y en el derecho.