



ENTRADA E SAÍDA DE DADOS (10 exercícios)

Turma diurno 01/07/2025.

- 01). Peça ao usuário para digitar seu nome e idade. Imprima: “Olá, NOME! Você tem IDADE anos.”
- 02). Peça 2 números ao usuário e exiba a soma.
- 03). Peça um número e diga se ele é par ou ímpar.
- 04). Peça o nome e a profissão do usuário. Mostre uma mensagem formatada com f-string.
- 05). Peça 3 notas, calcule a média e mostre o resultado com 2 casas decimais.
- 06). Peça um valor em metros e converta para centímetros e milímetros.
- 07). Peça ao usuário para digitar um número inteiro. Mostre o antecessor e o sucessor.
- 08). Peça o salário e mostre quanto ele ganharia com um aumento de 10%.
- 09). Peça o valor de um produto e o desconto (%). Mostre o valor com o desconto aplicado.
- 10). **Peça o nome, idade e cidade do usuário e imprima uma ficha personalizada:



TIPOS PRIMITIVOS (10 exercícios)

- 11). Crie uma variável nome e atribua seu nome a ela. Use type() para imprimir o tipo dessa variável.
- 12). Atribua um número inteiro à variável idade e exiba seu tipo.
- 13). Crie uma variável altura com valor decimal (float) e mostre seu tipo.
- 14). Atribua True a uma variável chamada maior_de_idade. Mostre o tipo dela.
- 15). Crie quatro variáveis com os tipos str, int, float, bool. Mostre todas usando print() com f-string.
- 16). Faça um print com f-string dizendo: “João tem 25 anos, mede 1.75m e é maior de idade: True”.
- 17). Crie duas variáveis com números e exiba a soma entre eles, mostrando o tipo do resultado.
- 18). Converta um número inteiro para float e mostre o resultado.
- 19). Converta um valor booleano para string e mostre.
- 20). Multiplique um número float por um inteiro. Exiba o resultado e o tipo.



ENTRADA E SAÍDA DE DADOS (10 exercícios)

- 21). Peça ao usuário para digitar seu nome e idade. Imprima: “Olá, NOME! Você tem IDADE anos.”
- 22). Peça 2 números ao usuário e exiba a soma.
- 23). Peça um número e diga se ele é par ou ímpar.
- 24). Peça o nome e a profissão do usuário. Mostre uma mensagem formatada com f-string.
- 25). Peça 3 notas, calcule a média e mostre o resultado com 2 casas decimais.
- 26). Peça um valor em metros e converta para centímetros e milímetros.
- 27). Peça ao usuário para digitar um número inteiro. Mostre o antecessor e o sucessor.
- 28). Peça o salário e mostre quanto ele ganharia com um aumento de 10%.
- 29). Peça o valor de um produto e o desconto (%). Mostre o valor com o desconto aplicado.
- 30). ****Peça o nome, idade e cidade do usuário e imprima uma ficha personalizada:**

Listinha da Felicidade 1 - tipos primários, operadores numéricos, entrada e saída de dados

Parte 1 – Tipos Primitivos (20 exercícios)

Treinar o reconhecimento, a conversão e o uso correto dos tipos int, float, str, bool.

- 31). Mostre na tela o tipo do valor 123.
- 32). Mostre na tela o tipo do valor "Olá mundo".
- 33). Mostre na tela o tipo do valor True.
- 34). Mostre na tela o tipo do valor 3.14.
- 35). Use o input() para receber o nome de uma pessoa e mostre seu tipo.
- 36). Receba um número do usuário e diga se é int ou str.
- 37). Converta o número 5 para float e mostre na tela.
- 38). Converta o valor "9.5" para float e imprima.
- 39). Converta o número 3.14 para inteiro.
- 40). Converta a string "True" para bool usando bool().
- 41). Receba dois valores via input e mostre seus tipos.
- 42). Receba um número como string, depois converta para int e faça uma conta.
- 43). Verifique se o valor digitado é alfabético com isalpha().
- 44). Verifique se o valor digitado é numérico com isnumeric().
- 45). Receba um número inteiro e mostre seu dobro como float.
- 46). Receba uma string e mostre seu tamanho com len().
- 47). Receba uma frase e diga se começa com letra maiúscula.
- 48). Receba um valor e diga se é considerado "True" no Python.
- 49). Converta um número decimal em string e mostre o tipo.
- 50). Receba uma palavra e mostre se ela está em maiúsculo ou minúsculo.

Parte 2 – Print e Input (20 exercícios)

- 51). Focar em entrada e saída de dados com personalização de mensagens.
- 52). Peça o nome do usuário e diga "Olá, [nome]".
- 53). Peça a idade e diga "Você tem X anos".
- 54). Receba dois números e mostre os dois.
- 55). Faça um print que mostre: "Seu nome é X e sua idade é Y".
- 56). Peça 3 palavras e imprima as 3 separadas por vírgula.
- 57). Faça um print estilizado com uma borda em volta da frase.
- 58). Mostre no print o resultado de uma operação matemática.
- 59). Crie uma mensagem que mostra o nome em letras maiúsculas.
- 60). Crie uma mensagem que mostre o nome do usuário 3 vezes.
- 61). Peça a cidade, estado e país, e exiba formatado.
- 62). Peça um número, converta para inteiro e exiba o dobro.
- 63). Peça um número decimal, converta e exiba o triplo.
- 64). Mostre no print quantas letras tem o nome do usuário.
- 65). Crie um print que utilize f-string com nome e idade.
- 66). Receba uma frase e mostre a mesma em minúsculas.
- 67). Receba um número e imprima o tipo dele.
- 68). Use input() para pedir a comida favorita do usuário e elogie.
- 69). Receba o nome completo e exiba o primeiro nome isolado.
- 70). Crie uma frase que combine 2 inputs diferentes.
- 71). Mostre uma frase com quebra de linha no meio do print.

Parte 3 – Operadores Aritméticos (30 exercícios)

- 72). Somar, subtrair, multiplicar, dividir, usar //, %, **.
- 73). Receba dois números e mostre a soma.

- 74). Receba dois números e mostre a subtração.
- 75). Receba dois números e mostre a multiplicação.
- 76). Receba dois números e mostre a divisão.
- 77). Mostre o resultado da divisão inteira de dois números.
- 78). Mostre o resto da divisão entre dois números.
- 79). Calcule o dobro, triplo e raiz quadrada de um número.
- 80). Calcule o quadrado de um número.
- 81). Receba a base e a altura de um retângulo e calcule a área.
- 82). Receba dois números e calcule a média.
- 83). Calcule quantos minutos há em X horas.
- 84). Receba uma quantidade de dias e converta para semanas.
- 85). Receba dois preços e diga quanto o cliente gastou.
- 86). Receba o valor de um produto e aplique 10% de desconto.
- 87). Receba o salário de uma pessoa e aplique um aumento de 5%.
- 88). Receba um número e calcule seu antecessor e sucessor.
- 89). Receba uma nota e diga quantos pontos faltam para 10.
- 90). Receba o valor do dólar e quantos reais o usuário tem. Converta.
- 91). Receba a idade de uma pessoa e calcule em meses.
- 92). Calcule o IMC de uma pessoa ($\text{peso} \div \text{altura}^2$).
- 93). Calcule o preço total de 3 produtos.
- 94). Faça uma calculadora simples (soma, subtração, multiplicação, divisão).
- 95). Receba um número e diga se ele é par ou ímpar (usando %).
- 96). Receba 3 notas e calcule a média final.
- 97). Calcule o tempo de uma viagem dado a distância e velocidade média.
- 98). Receba o valor de um produto e calcule 3 parcelas sem juros.
- 99). Peça um número e mostre o valor elevado à quinta potência.

- 100). Calcule quantos segundos há em uma quantidade de horas.
- 101). Receba a idade e diga quantos dias já viveu.
- 102). Calcule a área de um círculo ($\pi * r^2$, com $\pi = 3.14$).

Parte 4 – Misturando Tudo (30 exercícios)

- 103). Desafios combinando print, input, tipos e operadores.
- 104). Receba o nome, idade e peso. Mostre tudo em uma frase.
- 105). Receba 2 números e mostre todas as operações entre eles.
- 106). Crie um sistema que receba 2 notas e diga se foi aprovado (média ≥ 7).
- 107). Receba o nome e a idade. Diga quantos anos terá em 10 anos.
- 108). Receba a temperatura em Celsius e converta para Fahrenheit.
- 109). Faça uma calculadora de aumento de salário.
- 110). Faça um script que calcule o troco de uma compra.
- 111). Receba o nome do aluno e a média, e diga se foi aprovado.
- 112). Peça o valor de um aluguel e o número de meses. Calcule o total.
- 113). Receba dois números e diga qual é o maior.
- 114). Receba o preço original e o percentual de desconto. Calcule o novo preço.
- 115). Receba um número com casas decimais e mostre só a parte inteira.
- 116). Receba a nota de uma prova e diga quanto precisa na próxima.
- 117). Receba o ano atual e o ano de nascimento e calcule a idade.
- 118). Receba um número e diga se é múltiplo de 5.
- 119). Peça dois números e diga se são iguais ou diferentes.
- 120). Receba um número decimal e mostre arredondado para cima e para baixo.
- 121). Calcule a média de 5 números digitados.
- 122). Receba o nome completo e diga quantas letras tem (sem espaços).
- 123). Receba uma quantidade de segundos e converta para horas, minutos e segundos.

- 124). Receba 3 números e diga qual é o maior.
- 125). Receba um número e diga se é positivo, negativo ou zero.
- 126). Calcule o valor da gorjeta (10%) de uma conta de restaurante.
- 127). Receba o nome e mostre a primeira letra.
- 128). Crie um "quiz" que recebe 2 respostas do usuário e mostra o resultado.
- 129). Receba a nota da prova e diga se tirou A, B, C, D ou F (faixa de valores).
- 130). Receba o número de páginas de um livro e quantas lê por dia. Calcule o tempo total de leitura.
- 131). Receba uma palavra e repita ela 10 vezes no print.
- 132). Faça um programa que receba a base e altura de um triângulo e calcule a área.
- 133). Crie um sistema de “Boas-vindas” que pergunta nome, idade e profissão e retorna um texto divertido.