

SIMULADOR DE VIAJES EN EL TIEMPO VIRTUAL

Va a ser una aplicación para móvil y gafas de realidad virtual que utilizando realidad aumentada nos va a permitir mostrar como sería un lugar específico en diferentes épocas históricas o futuras.

Persona

Nombre: Lucía Pérez

Demografía:

- **Edad:** 22 años
- **Género:** Femenino
- **Ubicación:** Madrid, España
- **Educación:** Estudiante de último año del Grado de Historia
- **Ocupación:** Estudiante a tiempo completo y creadora de contenido relacionado con la historia

Antecedentes:

- Lucía es una apasionada por la historia, especialmente por la historia europea medieval y moderna. Le encanta descubrir cómo eran la vida y las culturas en diferentes épocas.
- Mantiene un blog donde escribe artículos sobre diferentes aspectos de la historia y cómo ésta influye en el mundo actual.
- Asiste a conferencias y seminarios sobre historia y arqueología.
- Utiliza sus redes sociales para compartir curiosidades históricas, lo que le ha hecho tener un apreciable número de seguidores.

Objetivos y motivaciones:

- Quiere profundizar en su comprensión de la historia de una manera más interactiva y personal.
- Desea compartir contenido único y atractivo en su blog y redes sociales, que haga la historia más accesible para la gente joven.
- Está buscando nuevas formas de estudiar y experimentar la historia.

Desafíos y frustraciones:

- A menudo le parece que los libros de texto y las conferencias tienen un contenido muy teórico y que no capturan completamente la esencia de vivir en una época diferente.
- Se frustra ante la falta de recursos interactivos para el estudio de la historia.
- Le preocupa no llegar con su contenido a la parte más joven de su audiencia.

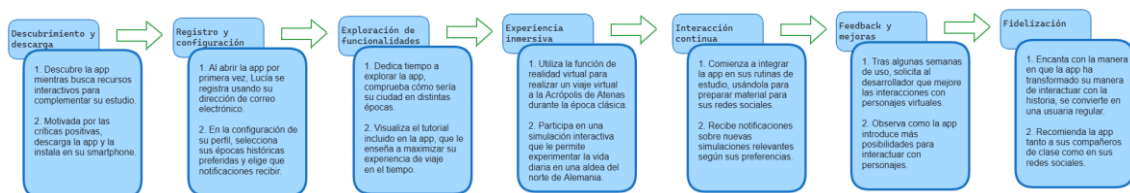
Escenario de uso:

- Planea usar la aplicación durante sus sesiones de estudio para “visitar” diferentes periódicos históricos y así poder comprenderlos más profundamente.
- Quiere crear contenido basado en estos viajes en el tiempo, incluyendo entradas en su blog y publicaciones en sus redes sociales.
- Ve potencial en la aplicación para hacer que sus seguidores participen en debates y actividades interactivas basadas en los viajes virtuales.

Citas o declaraciones típicas:

- “Si pudiera experimentar cómo era realmente la vida en el Renacimiento, ¡podría compartir historias mucho más auténticas en mi blog!”
- “A mis seguidores les encantaría ver cómo era un día típico en la Atenas clásica a través de mis ojos.”
- “Creo que nuestro pasado es clave para construir nuestro futuro. Esta app me permitirá hacer que más personas se enamoren de la historia.”

User Journey



Mapeo de User Journey

Artefacto	Conciencia	Consideración	Decisión	Retención	Promoción
Estado cognitivo	El usuario está buscando apps educativas innovadoras	Evalúa la utilidad y características de la app para su estudio.	Decide utilizar la app como una herramienta regular	Se convierte en una usuaria regular y confía en la app para aprender	Recomienda la app a otros estudiantes y a sus seguidores
Emociones	Curiosidad sobre nuevas formas de aprender historia	Emoción al descubrir las nuevas posibilidades que le ofrece la app	Satisfacción al ver como la app mejora su comprensión de la historia	Encantada con la funcionalidad y contenido de la app	Orgullosa de compartir una herramienta tan valiosa
Barreras	Incertidumbre sobre la calidad y precisión del contenido	Comparación con recursos educativos más tradicionales	Duda sobre el tiempo dedicado a la configuración y aprendizaje	Posible falta de contenido en su área de interés	Puede ser difícil demostrar la utilidad de la app a otros
Touchpoints	Sito web, blogs de historia, redes sociales	Descripción en la App Store, valoraciones y comentarios de otros usuarios	Tutorial de inicio rápido y soporte técnico	Actualizaciones de contenido, notificaciones y eventos	Publicaciones en blog personal y redes sociales
Equipos	Marketing digital y estrategias SEO	Desarrollo de producto y UX	Ventas y soporte al cliente	Equipo de contenido para mantener y actualizar la app	Marketing y redes sociales

Sprint 1 Trello

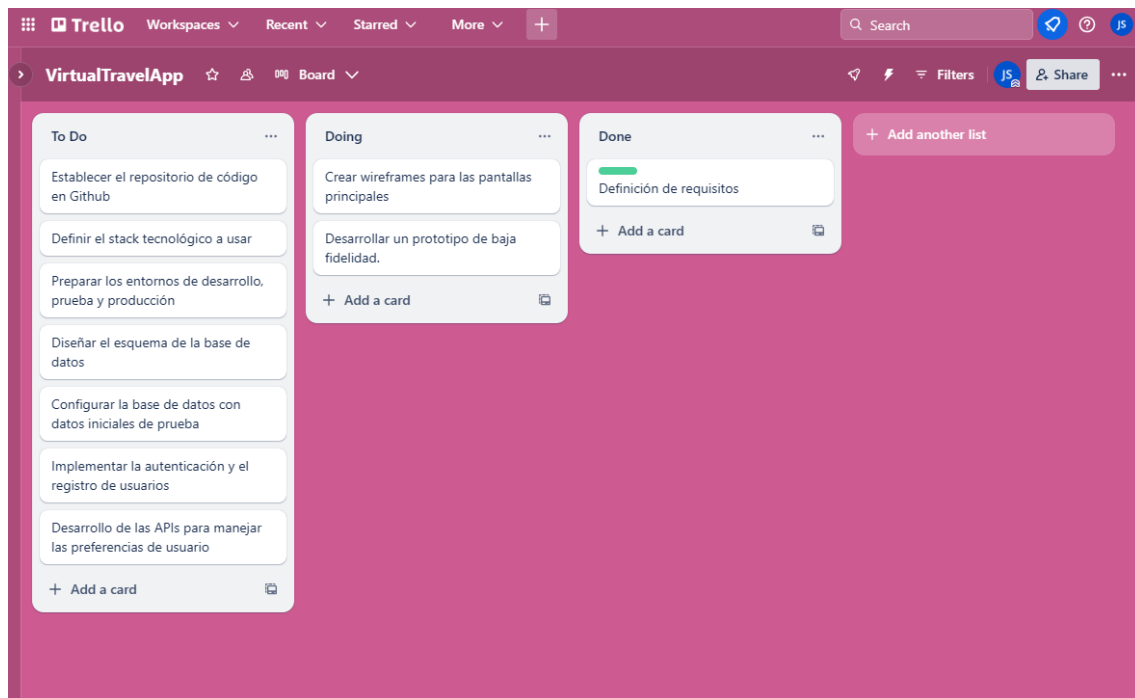


Ilustración 1: Vista general backlog Sprint 1

Definición de requisitos

in list [Done](#)

Labels

+

Notifications

👁 Watch

Description

Adv | B I ... | | + v | M ↕ ?

- Reunir y documentar los requisitos funcionales y no funcionales de la app.
- Realizar un taller de story mapping con el equipo para comprender el user journey y las historias de usuario.

Save

Cancel

Formatting help

Activity

JS

Write a comment...

Show details

Add to card

Members

Labels

Checklist

Dates

Attachment

Cover

Custom Fields

Power-Ups

+ Add Power-Ups

Automation

+ Add button

Actions

Move

Copy

Make template

Archive

Share

Ilustración 2: Detalle tarea "Definición de requisitos"