

www.geekuniversity.com.br



## Programação em C do básico ao avançado

- 1. Faça um programa que leia três valores e apresente como resultado a soma dos quadrados dos valores lidos.
- 2. Leia quatro notas, calcule a média aritmética e imprima o resultado.
- 3. Três amigos jogaram na loteria. Caso eles ganhem, o prêmio deve ser repartido proporcionalmente ao valor que cada um deu para a realização da aposta. Faça um programa que leia quanto cada apostador apostou, o valor do prêmio e imprima quanto cada um ganharia do prêmio com base no valor investido.



www.geekuniversity.com.br