

AI38 : Fiche de prise en main

Spaceship Factory - Virtual Reality

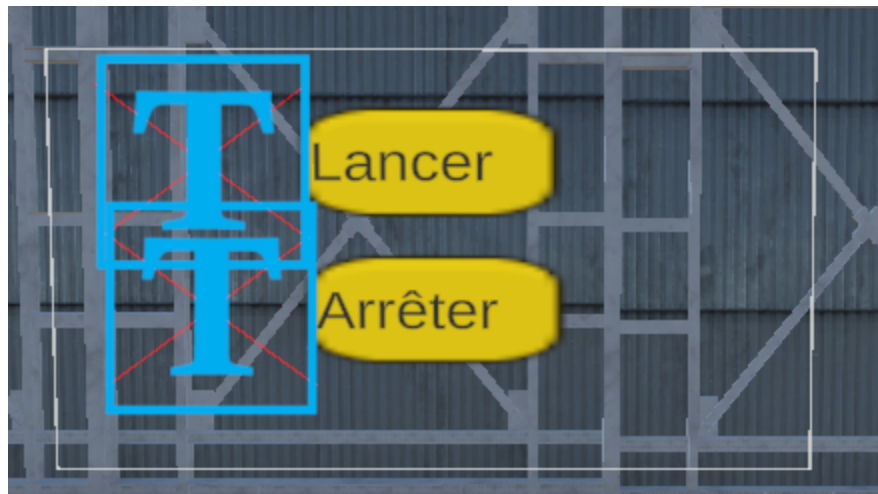


Semestre A24

SIX Maxime - RAFEI Jana

Cette fiche vous guide dans les étapes essentielles pour utiliser l'application Spaceship Factory et comprendre ses principales fonctionnalités.

D'abord, pour se déplacer, l'utilisateur doit utiliser le stick directionnel du contrôleur. Au démarrage de l'application, l'utilisateur peut commencer le jeu en appuyant sur "Lancer" en utilisant la gâchette. Il peut également faire disparaître le vaisseau et les pièces en appuyant sur "Arrêter". Ce qui lui permettra de relancer une nouvelle partie.



Il devra ensuite appuyer sur un Canva UI, coloré en jaune, comme celui dans le photo ci dessous, pour que ça génère la composante correspondante.



Avec la gâchette de sa main droite ou gauche, l'utilisateur attrape la composante. Il doit maintenir la gâchette enfoncée pour continuer à transporter la composante.

Ensuite, il doit placer la composante à l'emplacement indiqué par une couleur rouge. Pour cela, l'utilisateur peut utiliser la gâchette de sa deuxième main pour ajuster la position de la composante, puis la replacer correctement.



L'utilisateur doit ensuite attraper la visseuse de la même manière que pour les composantes, puis diriger l'embout de la visseuse vers la vis tant que celle-ci est de couleur orange. Une fois le vissage terminé, la vis changera de couleur pour devenir verte.



L'utilisateur doit ensuite répéter ce mécanisme (assemblage + vissage) quatre fois pour les quatre composantes réparties dans les coins de l'usine. Une fois terminé, il doit attraper le vaisseau assemblé et le placer sur la zone grise, ce qui fera disparaître le vaisseau et déclenchera un nouveau cycle d'assemblage.

Un score apparaîtra à l'emplacement où le vaisseau a été déposé : chaque vaisseau assemblé rapporte 1000 points. De plus, un chronomètre situé au-dessus du châssis indique le temps que l'utilisateur a mis pour assembler le vaisseau.