

# J. Raimundo Concepción Ruiz

Desarrollador full stack y de videojuegos centrado en la creación de experiencias multimedia para el usuario

jraicr@gmail.com  
(+34) 630 782 853  
Santa Cruz de Tenerife (38700)

github.com/jraicr  
jrai.dev

## Experiencia Relevante

Freelance como ingeniero de software · **CTA North** Jun 2023 - Actualidad

Prácticas como Ingeniero de software Mar 2023 - Jun 2023

- Diseño, desarrollo, documentación, despliegue y mantenimiento de aplicaciones web científicas que facilita a diversos especialistas técnicos y científicos tomar decisiones y evaluar diferentes instrumentos a través de la exploración de datos.
- Colaboración y trabajo junto a científicos y técnicos internacionales del Instituto Max Planck de Física Nuclear y la Universidad de Tokyo para dirigir la investigación, desarrollo y arquitectura de una solución técnica que satisfaga las necesidades del consorcio que forma parte del proyecto Cherenkov Telescope Array.

Fundador y desarrollador · **Codenite Studios** 2015 - Actualidad

- Desarrollo, asistencia de soluciones y herramientas a medida para el motor de videojuegos Unity.

Desarrollador web y de gameplay en ArmA 2 y 3 · **UST 101** 2012 - 2019

- Fundador y desarrollador web en la comunidad de simulación militar táctica de mayor éxito en España basada en ArmA 2 y ArmA 3.
- Desarrollador de misiones multijugador donde los jugadores deben resolver situaciones bélicas a gran escala de forma cooperativa y basadas en hechos reales.
- Desarrollo de framework interno que asegura la creación de escenarios bélicos multijugador de ArmA 2 y ArmA 3 con buen rendimiento y de alta calidad.
- Administración de servidores basados en Windows y posteriormente en Debian, desde los que se ofrecían los servicios de juego y entornos de prueba para otros desarrolladores.
- Gestión de equipos de desarrollo y planificación de proyectos para asegurar una actividad continua a lo largo de los meses.

Administrador de sistemas y gestor de soporte técnico · **PYCSECA** 2016 - 2019

- Administración de los servicios necesarios de una central receptora de alarmas en sistemas basados en Windows y Debian
- Gestión de incidencias de clientes en todo el territorio nacional (Principalmente oficinas bancarias)
- Gestión de coordinadores técnicos en todo el territorio nacional. Junto a los gestores, me encargaba de planificar y coordinar las actuaciones que debían resolverse de forma semanal utilizando sistemas de información internos.
- Creación y programación de herramientas basadas en Excel para facilitar labores de gestión y facturación.

Asistente de ventas y diseñador gráfico - **Mail Boxes Etc.** 2007 - 2008

- Diseño gráfico digital e impresión, asesoramiento de imagen corporativa. Creación de imagen, logos y manual de identidad corporativa.

## Habilidades

### Lenguajes de programación

Javascript, PHP, HTML, CSS, SCSS, Python, C#, Bash

### Librerías y Frameworks

Laravel, Astro, Bootstrap, Tailwind

### Herramientas y plataformas

Git, Github, Docker, Vite, Unity, Wordpress, VBulletin, Photoshop, Illustrator, Premiere, Figma, Vercel

## Proyectos Seleccionados

### GIPL

Aplicación web para gestionar las incidencias en las aulas de informática. Configuración de usuarios, roles y privilegios. Administración de inventario y equipos de las aulas. Gestión de alumnos, equipos informáticos, incidencias y seguimiento de su estado.

### Trigger Puzzle System

Plugin de Unity que permite crear puzzles fácilmente para diferentes géneros de juegos, como plataformas, RPGs, aventuras tipo Zelda, juegos de lógica y más. Esta herramienta introduce un nuevo sistema de objetos activables y objetos disparadores. Su enfoque se centra en el flujo de trabajo y facilita la separación entre diseño y programación de puzzles en equipos.

### Docker Dev Templates

Organización de Github que mantiene unos cuantos repositorios con plantillas para desplegar entornos de desarrollo usando Docker.

## Educación

IES José María Pérez Pulido · 2023

Ciclo formativo de grado superior de Desarrollo de Aplicaciones Web. (Matrícula de honor)

