## Objetivo:

Los objetivos de este ejercicio son:

- 1. Trabajar con las referencias
- 2. Tomar contacto con un nuevo tipo de nodo con dos referencias
- 3. Trabajar la inserción y gestión de una cadena ordenada

## La clase NodeD:

Se define un nuevo tipo de nodo que consta de dos referencias, una para apuntar al siguiente nodo y otro al anterior o predecesor. Esta clase, así como sus método tiene visibilidad de paquete, es decir sólo puede verse y usarse dentro del paquete en el que se ha definido. Esta clase sólo tiene sentido dentro de la implementación de una cadena doblemente enlazada

Los servicios que proporciona son:

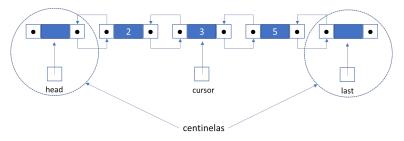
- Constructores: Dispone de dos constructores, uno que solo recibe el dato que albergará y otro que recibe el dato y las referencias siguiente y anterior
- getDato y setDato: Método para obtener y establecer el dato asociado al nodo
- getNext y setNext: métodos para obtener y establecer la referencia al nodo siguiente
- getPrev y setPrev: métodos para obtener y establecer la referencia al nodo anterior

## La clase SortedDoubleLinkedList:

Esta clase define la cadena doblemente enlazada y ordenada. Esta clase genérica requiere de dos parámetros para poder ser usada. Un parámetro es el tipo (como los vistos hasta ahora) y otro es una función de comparación (tipo que extiende la interfaz Comparator).

Para la implementación:

- Se va a ver una implementación de este TAD usando una cadena doblemente enlazada con centinelas. El centinela es un nodo sin información que está en un extremo de la cadena. Esto hace que todas las operaciones se puedan considerar como inserciones o borrados en el centro de la cadena, simplificando la implementación.
- Está formada por una cadena de nodos. Estos nodos constan de dos referencias, una al nodo anterior y otra al siguiente. Esto permite avanzar y retroceder por la lista.
- Se tendrán dos referencias para poder acceder por el principio (head) y por el final (last).
- Habrá una tercera referencia (cursor) que se utilizará como un cursor interno para recorrer la lista o realizar inserciones respecto a la posición de ese cursor.



La información sobre los métodos se encuentra en la documentación y en el código relacionado con este enunciado