Universidad Interamericana Arecibo, Puerto Rico

Sistemas de Reservas de Hotel

Javier X. Ramos Hernández R00581390 COMP3400 SOFTWARE ENGINEERING Prof. Dastas

Contents

Resumen Ejecutivo	3
Objetivos SMART	3
Miembros del Equipo y Roles	3
Backlog de Producto	4
Estructura de Desglose del Trabajo (WBS)	4
Diseños del Proyecto	5
Tabla casos de prueba	7
Documentación por Lección	7
Lección 1: Introducción al Proyecto y Configuración del Entorno	7
Lección 2: Diseño de la Arquitectura y Comunicación entre Capas	8
Lección 3: Desarrollo de la Capa de Datos	9
Lección 4: Desarrollo de la Lógica de Negocio con Flask	10
Lección 5: Desarrollo de la Capa de Presentación	11
Lecciones 6 a 10	11
Capturas de pantalla de las funcionalidades de la aplicación	12
Retrospectiva del Trabajo	15
Conclusión	

Resumen Ejecutivo

El Sistema de Reservas de Hotel es una aplicación web diseñada para facilitar el registro, autenticación y gestión de reservas de habitaciones. Este proyecto fue desarrollado siguiendo una arquitectura en capas que asegura escalabilidad y mantenimiento eficiente. Las funcionalidades principales incluyen:

- Registro de clientes.
- Gestión de habitaciones y reservas.
- Interfaz administrativa y de cliente.

Objetivos SMART

- **Específico:** Desarrollar una aplicación funcional que permita gestionar reservas de hotel en un entorno realista.
- **Medible:** Implementar al menos 10 funcionalidades clave y realizar pruebas con 20 usuarios.
- Alcanzable: Completar el desarrollo en 1Resumen Ejecutivo

El Sistema de Reservas de Hotel es una aplicación web diseñada para facilitar el registro, autenticación y gestión de reservas de habitaciones. Este proyecto fue desarrollado siguiendo una arquitectura en capas que asegura escalabilidad y mantenimiento eficiente. Las funcionalidades principales incluyen:

- o Registro de clientes.
- Gestión de habitaciones y reservas.
- o Interfaz administrativa y de cliente.

Miembros del Equipo y Roles

- 1. **Estudiante 1:** Responsable de la Capa de Datos
 - o Configuración de MariaDB y creación de tablas.
 - o Población de datos y configuración de acceso.
 - Responsable de la Lógica de Negocio
 - Desarrollo de la API RESTful con Flask.
 - o Implementación de autenticación y operaciones CRUD.
 - Responsable de la Capa de Presentación
 - o Diseño de interfaces con HTML, Bootstrap y jQuery.
 - o Integración con la API y configuración de NGINX.

Backlog de Producto

- 1. Configuración de VMs.
- 2. Instalación de herramientas necesarias.
- 3. Diseño de base de datos (ER y scripts).
- 4. Implementación de API RESTful.
- 5. Creación de interfaz de usuario.
- 6. Integración y pruebas funcionales.
- 7. Configuración de acceso remoto con SERVEO.
- 8. Creación del repositorio y documentación.
- 9. Revisión y pruebas finales.
- 10. Presentación del proyecto.

Estructura de Desglose del Trabajo (WBS)

1. Planeación:

- Definición de objetivos y alcance.
- Asignación de roles.

2. Configuración Inicial:

- Creación de VMs.
- o Instalación de herramientas.

3. **Desarrollo:**

- Capa de Datos.
- Capa de Lógica de Negocio.
- o Capa de Presentación.

4. Integración y Pruebas:

- o Comunicación entre capas.
- Pruebas unitarias y funcionales.

5. Documentación y Entrega:

- Creación de documentación.
- o Presentación final.

Diseños del Proyecto

Diagrama ER

Descripción: Este diagrama detalla la relación entre las tablas principales: clientes, habitaciones y reservas.

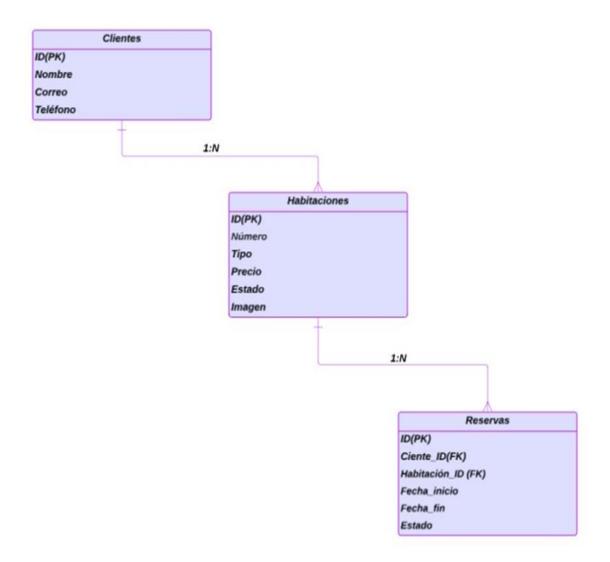
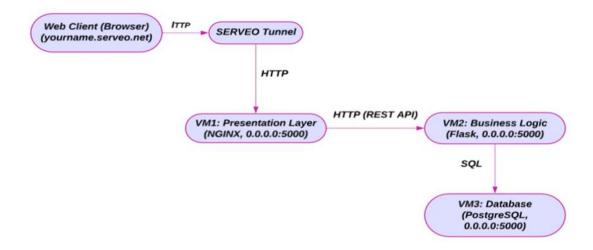


Diagrama de Arquitectura

Descripción: Muestra la disposición de las capas y las tecnologías utilizadas.



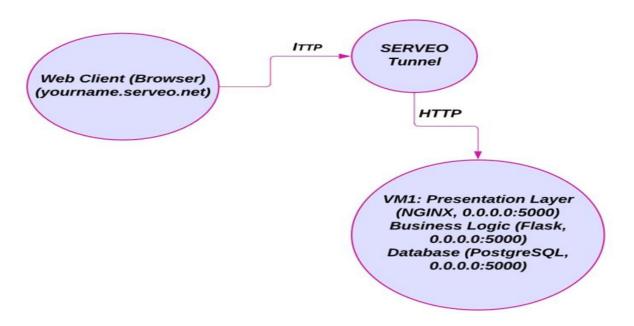


Tabla casos de prueba

ID	Funcionalidad	Entrada	Procedimiento	Resultado Esperado	Resultado Real
TC0	1 Registro de Usuario	Nombre, email, contraseña	Completar el formulario de registro y enviar	Usuario registrado y redirigido a la página de inicio de sesión	Usuario registrado correctamente y redirigido.
TC0	2 Inicio de Sesión	Email y contraseña válidos	Ingresar credenciales y hacer clic en "Iniciar Sesión"	Usuario autenticado y redirigido al panel de usuario	Inicio de sesión exitoso y redirección al panel.
TC0	3 Reserva de Habitación	Seleccionar habitación y fechas	Navegar a la habitación, seleccionar fechas y reservar	Reserva creada y confirmación mostrada al usuario	Reserva confirmada con mensaje de éxito.
TC0	Ver 4 Habitaciones Disponibles	N/A	Acceder a la página de inicio	Lista de habitaciones disponibles mostrada	Habitaciones disponibles cargadas correctamente.

Documentación por Lección

Lección 1: Introducción al Proyecto y Configuración del Entorno

Objetivos:

- Comprender los requisitos y objetivos del proyecto.
- Configurar máquinas virtuales para cada capa del proyecto.
- Instalar herramientas necesarias como NGINX, Flask y MariaDB.
- Establecer la estructura básica del proyecto y el repositorio Git.

Actividades Realizadas:

1. Creación de Máquinas Virtuales:

- Configuración de tres VMs para las capas de presentación, lógica de negocio y datos.
- Especificaciones de las VMs:
 - Sistema Operativo: Ubuntu 20.04 LTS
 - Recursos mínimos: 1 CPU, 1GB RAM, 10GB HDD.

2. Instalación de NGINX en VM1:

```
sudo apt install nginx
     sudo systemctl start nginx
```

3. Configuración de Flask en VM2:

```
from flask import Flask

app = Flask(__name__)
    @app.route('/')
    def home():
        return "Capa de Lógica de Negocio - Flask funcionando"

if __name__ == '__main__':
        app.run(host='0.0.0.0', port=5000)
```

4. Instalación de MariaDB en VM3:

Resultado:

Todas las VMs están configuradas y listas para el desarrollo.

Lección 2: Diseño de la Arquitectura y Comunicación entre Capas

Objetivos:

- Definir la arquitectura en capas.
- Diseñar un diagrama de arquitectura.
- Configurar la comunicación entre capas usando NGINX y SERVEO.

Actividades Realizadas:

Configuración de NGINX como Proxy Inverso:

```
server {
    listen 80;
    server_name localhost;

    location / {
        root /var/www/html;
        index index.html;
    }

    location /api/ {
        proxy pass http://192.168.1.20:5000/;
}
```

```
proxy_set_header Host $host;
  proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
}
```

Túnel SSH con SERVEO:

```
ssh -R 80:localhost:80 serveo.net
```

Resultado:

• Las capas están comunicadas y accesibles remotamente.

Lección 3: Desarrollo de la Capa de Datos

Objetivos:

- Crear base de datos en MariaDB.
- Definir scripts SQL para tablas y datos de prueba.

Actividades Realizadas:

Script SQL para Crear Tablas:

```
CREATE TABLE clientes (
   id INT AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
    nombre VARCHAR(100),
    email VARCHAR(100) UNIQUE
);
CREATE TABLE habitaciones (
    id INT AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
    tipo VARCHAR (50),
   precio DECIMAL(10,2)
);
CREATE TABLE reservas (
    id INT AUTO INCREMENT PRIMARY KEY,
    cliente id INT,
    habitacion id INT,
    fecha inicio DATE,
    fecha fin DATE,
    FOREIGN KEY (cliente id) REFERENCES clientes (id),
    FOREIGN KEY (habitacion id) REFERENCES habitaciones(id)
      );
```

Población de Datos:

```
INSERT INTO clientes (nombre, email) VALUES ('Juan Pérez',
'juan@example.com');
INSERT INTO habitaciones (tipo, precio) VALUES ('Sencilla', 50.00);
```

```
INSERT INTO reservas (cliente_id, habitacion_id, fecha_inicio,
fecha fin) VALUES (1, 1, '2023-01-01', '2023-01-05');
```

Resultado:

• Base de datos configurada y poblada con datos de prueba.

Lección 4: Desarrollo de la Lógica de Negocio con Flask

Objetivos:

- Configurar Flask y definir rutas RESTful.
- Implementar autenticación y autorización.

Actividades Realizadas:

Estructura de Proyecto Flask:

Ruta RESTful para Clientes:

```
@app.route('/clientes', methods=['GET'])
def get_clientes():
    cursor = db.connection.cursor()
    cursor.execute("SELECT * FROM clientes")
        return jsonify(cursor.fetchall())
```

Autenticación con Flask-Login:

Resultado:

• API funcional con rutas RESTful y autenticación.

Lección 5: Desarrollo de la Capa de Presentación

Objetivos:

- Diseñar interfaz de usuario con HTML, Bootstrap y jQuery.
- Consumir API RESTful.

Actividades Realizadas:

Página de Inicio:

```
<hl>Bienvenido al Hotel</hl>
<div id="habitaciones"></div>
<script>
    fetch('/api/habitaciones')
        .then(response => response.json())
        .then(data => console.log(data));
        </script>
```

Interactividad con jQuery:

```
$ (document).ready(function() {
    $('#tabla').DataTable();
    });
```

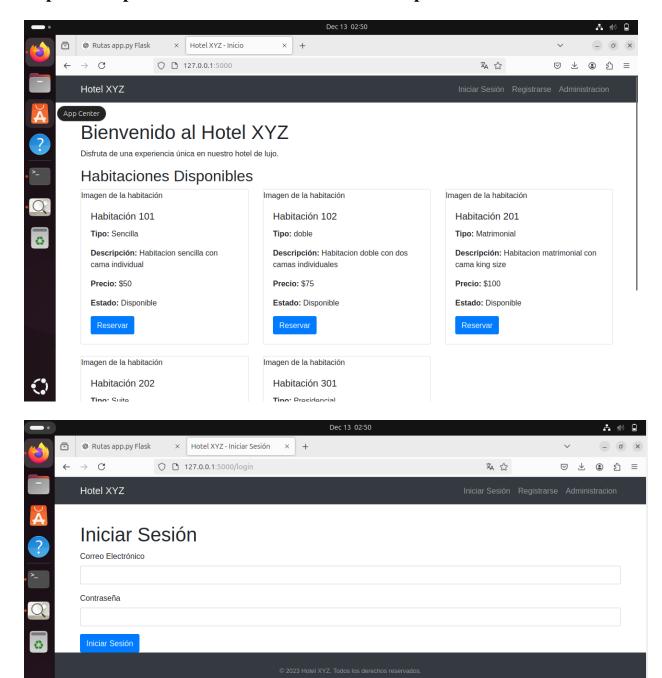
Resultado:

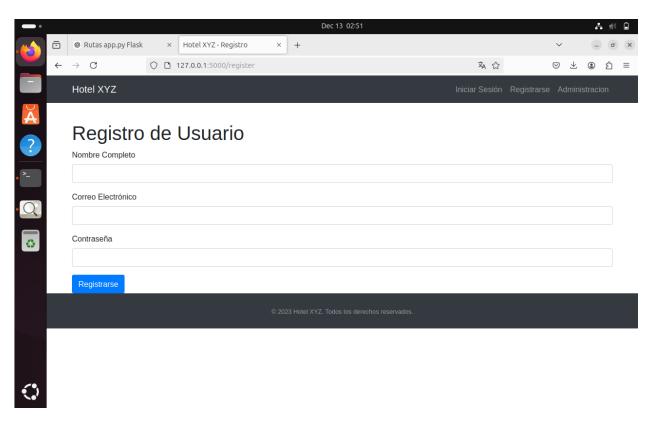
• Interfaz de usuario completa y funcional.

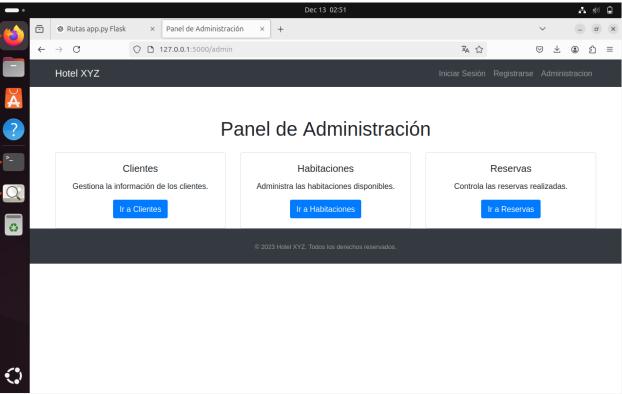
Lecciones 6 a 10

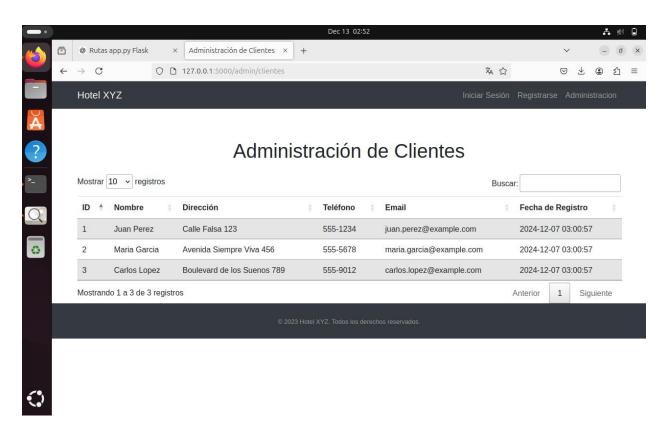
• Estas lecciones cubren integración, pruebas, documentación y entrega final. Cada paso asegura la cohesión y calidad del proyecto.

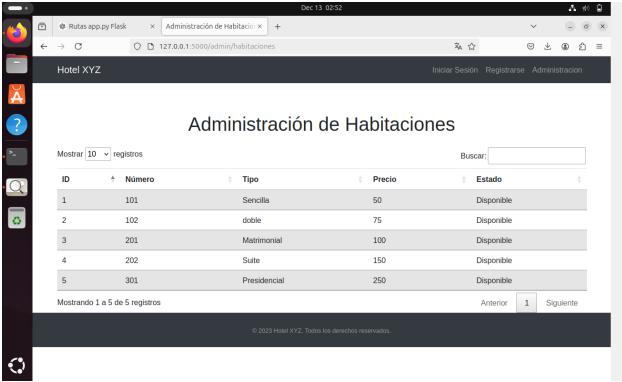
Capturas de pantalla de las funcionalidades de la aplicación

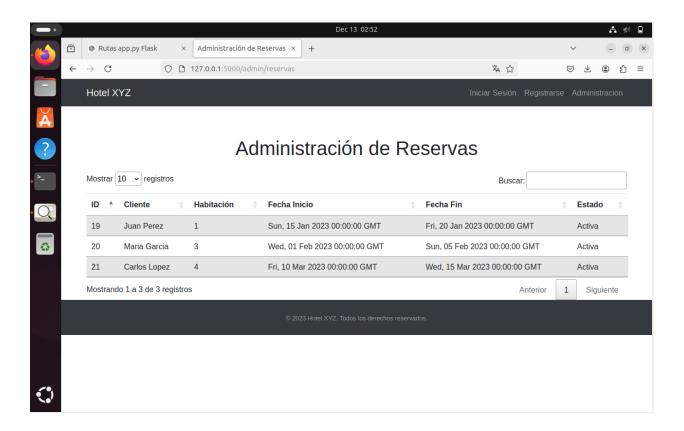












Retrospectiva del Trabajo

Preguntas Clave

- 1. ¿Qué salió bien?
 - Excelente colaboración entre los miembros del equipo.
 - o Cumplimiento de los objetivos en el tiempo estipulado.
- 2. ¿Qué podría mejorar?
 - Mayor tiempo dedicado a pruebas de usuario.
- 3. ¿Qué aprendimos?
 - o La importancia de la planificación y la comunicación.

Conclusión

El desarrollo del Sistema de Reservas de Hotel ha sido un ejercicio integral que permitió aplicar conceptos clave de arquitectura de software, diseño de bases de datos, desarrollo web y habilidades de autogestión. A lo largo del proyecto, se logró crear un sistema funcional que cumple con los objetivos SMART definidos al inicio.

Aunque se cumplieron los objetivos planteados, se identificaron áreas de mejora, como la necesidad de mayor tiempo para pruebas de usuario y optimización del rendimiento de ciertas funcionalidades. Estas áreas representan oportunidades valiosas para futuros proyectos personales o colaborativos.

En general, el proyecto destacó por su capacidad de integrar diferentes tecnologías y por demostrar la importancia de una planificación sólida y una ejecución disciplinada, sentando un precedente positivo para futuros desarrollos de sistemas complejos.