

Parcialito 1 - Tema B

En el archivo `atpplayers_top10.in` se provee un listado de los **top-10** jugadores profesionales de tenis ordenados por ranking. El nombre del jugador viene acompañado de una abreviatura de su país, el número que ocupa en el ranking, su edad, su puntaje y el número de torneos jugados en el último año.

```
Andy_Murray GBR 1 29 12005 18
Novak_Djokovic SRB 2 29 8915 17
Stan_Wawrinka SUI 3 31 5705 20
Kei_Nishikori JPN 4 27 4730 20
Milos_Raonic CAN 5 26 4480 20
Roger_Federer SUI 6 35 4305 16
Rafael_Nadal ESP 7 30 4145 15
Dominic_Thiem AUT 8 23 3465 29
Marin_Cilic CRO 9 28 3420 21
Jo-Wilfried_Tsonga FRA 10 31 3310 18
```

Se provee el tipo `player_t` similar al visto en el laboratorio.

Ejercicio 1

En `player.c` completar la función con la siguiente signature:

```
unsigned int player_count_by_age(unsigned int age, player_t atp[], unsigned int length)
```

Esta función devuelve la cantidad de jugadores (en el arreglo `atp`) con edad igual a `age`, o 0 si no existe un jugador con esa edad.

Por ejemplo, si `age` es igual a 29, la función devuelve 2.

Ejercicio 2

En `player.c` completar la función con la siguiente signature:

```
player_t get_one_player_by_rank(unsigned int rank, player_t atp[], unsigned int length)
```

Esta función busca dentro del arreglo `atp` y devuelve el jugador cuyo ranking es igual a `rank`, o `NULL` si no lo encuentra.

Por ejemplo, si `rank` es igual a 3, la función devuelve la información del jugador **Stan Wawrinka**.

Notar: Si hay más de un jugador con en el mismo ranking devuelve el primero que encuentre.

Ejercicio 3

En el archivo `main.c` completar la función `main` donde tienes que:

- Realizar al menos una llamada de la función `player_count_by_age` y mostrar el resultado.
- Realizar al menos una llamada de la función `get_one_player_by_rank` y mostrar el resultado por pantalla.

Compilación

```
$ make //Compilar.
```

```
$ ./myatp atpplayers_top10.in //Ejecutar el programa myatp.
```